

The OmniView™ MATRIX User Manual

En

Fr

De

Ne

It



P73235

1

F1D208-OSD

Table of Contents

English 1

Français (Europe)21

Deutsche41

Nederlands 61

Italiano 81

En

Fr

De

Ne

It

Introduction

Thank you for purchasing the Belkin Components OmniView™ MATRIX KVM switch. Controlling 8 PCs from two keyboards, mice and monitors has never been easier!

The OmniView™ MATRIX gives you the ultimate in control. Compatible with AT and PS/2 style computers, it is loaded with features such as On-Screen Display, Integrated Mouse Conversion Technology and separate DB25/HDDDB15 Daisy-Chain ports. It has complete keyboard and mouse emulation for error-free boot-ups, plus Microsoft® IntelliMouse® support. The OmniView™ MATRIX is also designed to handle the most demanding resolutions up to 1600 x 1200, without any noticeable degradation in image quality. Switching can be done through the advanced On-Screen Display Menu, convenient front-panel pushbutton, or keyboard Hot key commands. And if you wish to control a Macintosh® computer, simply add the Belkin MAC Adapter™ for even more system control. To control a Sun® workstation, use a Belkin Sun Adapter. It's that simple. No other KVM switch lets you and a colleague control 8 computers separately and simultaneously from one central location!

En

Features

- Allows two users to control eight computers from two keyboards, mice and monitors
- On-Screen Display menu gives the user a visual interface for naming and selecting computers
- Integrated Mouse Conversion Technology allows connection of AT-style computers that have serial mouse ports while using a PS/2 mouse only at the console
- Keyboard and mouse emulation for error-free boot-ups
- Microsoft® IntelliMouse® support and emulation
- Up to 1600 x 1200 resolution support
- DB25/HDDDB15 daisy-chain ports - allows control over as many as 128 computers through 16 banks of OmniView™ MATRIX units
- Supports both AT and PS/2-style keyboards (AT requires AT-PS/2 adapter)
- Supports VGA, SVGA and Multisync monitors
- Uses inexpensive and commonly found standard cables
- On-Screen Display, pushbutton or keyboard Hot key command switching
- AutoScan mode for even more convenience
- Audible feedback when switching
- Recalls CAPS LOCK, NUM LOCK and SCROLL LOCK keys' status for each computer automatically
- Front-panel status LEDs
- Works with OmniView™ PS/2 MAC and Sun Adapter™
- No software required
- One year product warranty

Package Contents

OmniView™ MATRIX 2 x 8	F1D208-OSD
12VDC, 1000mA power supply	F1D108-PWR
This manual	P73234
Registration card	P72009
Two rackmount brackets with	F1D208-BRKT
Mounting screws	

Technical Specifications

Console Connectors:

Keyboard: 6 pin MiniDIN
Mouse: 6 pin MiniDIN (for PS/2 mouse)
DB9 male (for spare serial mouse)
Monitor: HDDB15 female

Computer Port Connectors:

Keyboard: 6 pin MiniDIN
Mouse: 6 pin MiniDIN (for PS/2 mouse)
DB9 male (for serial mouse)
Monitor: HDDB15 male

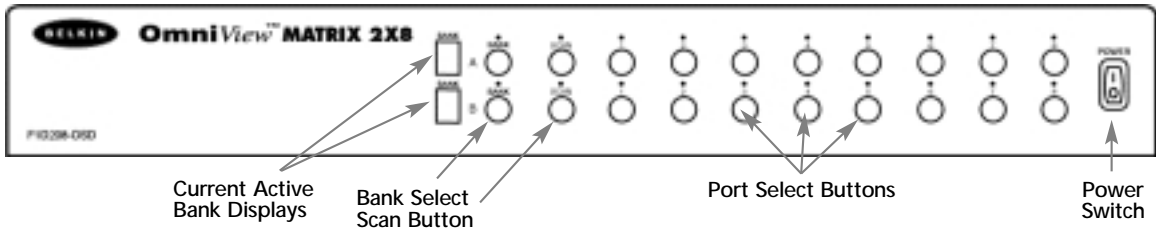
Dimensions:

Width: 17.5" (444.5 mm)
Height: 2.5" (63.5 mm)
Depth: 6.5" (165.1 mm)

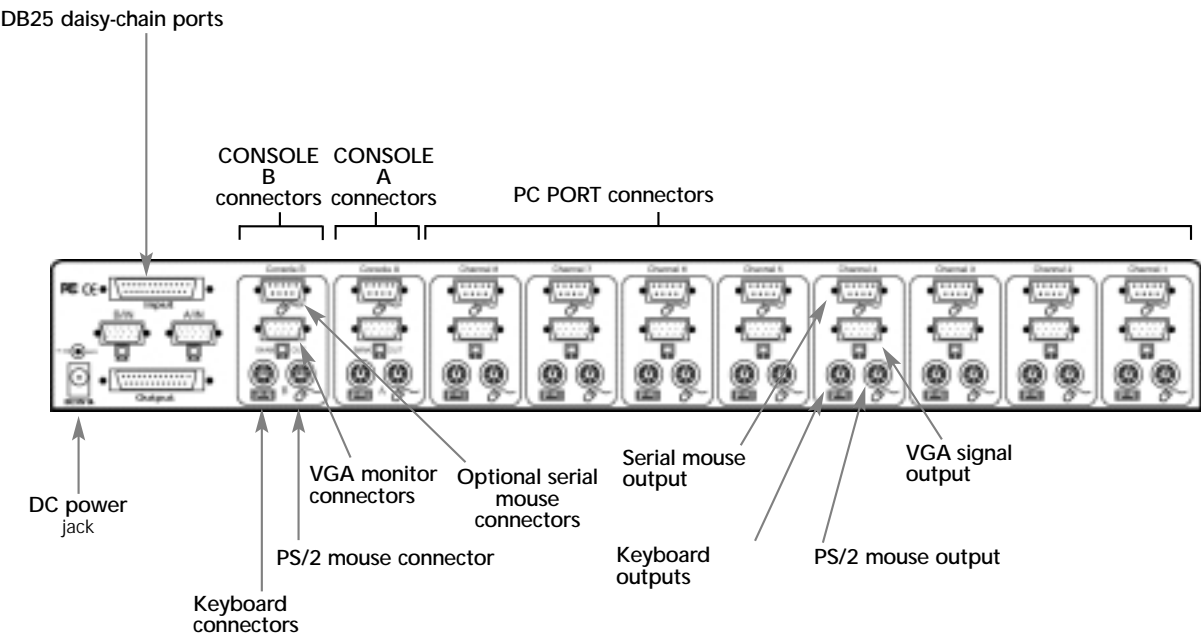
Weight: 6 lbs. (2.7 kg)
Operating Temp: 32 to 104 deg. F (0~40 deg. C)
Storage Temp: -4 to 140 deg. F (-20 ~ 60 deg. C)
Humidity: 0~80% RH, non-condensing

Product Detail

FRONT PANEL



REAR PANEL



List of Parts Needed

Make sure you have the right cables!

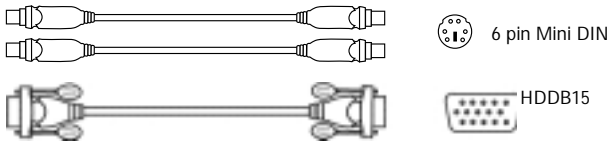
The OmniView™ MATRIX requires cables to connect the eight computers you will be controlling. Below are the Belkin part numbers and their descriptions. We recommend purchasing Cable Kits based on the type of mouse port your computer uses. One cable kit has all the cables you need to connect one computer to the OmniView™ PRO 16-Port:

PS/2 Cable Kit - A3X983

Includes:

- 2 x F2N036-06
- 1 x F3H981-06

(see below for descriptions of each)



AT Cable Kit - A3X1848

Includes:

- 1 x F3A510-06
- 1 x F3H981-06
- 1 x F2N209-06-T
- 1 x F2N017

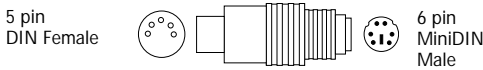
(see below for descriptions of each)

Note:

Cable kits also available with standard VGA cables (F2N025-XX-T) under part numbers:
A3X982 - PS/2 Cable Kit
A3X939 - AT Cable Kit

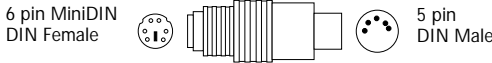
Individual Cables and Adapters:

- PS/2 cable for keyboard and mouse ports
6 pin MiniDIN male/male
Part# F2N036-XX
- High-resolution/high-refresh rate VGA cable for monitor port
HDB15 male/female with thumbscrews
Part# F3H981-XX
- Serial extension cable for serial mouse
DB9 male/female with thumbscrews
Part# F2N209-XX-T
- AT keyboard cable for AT-style keyboard port
5 pin DIN male/male
Part# F3A510-XX
- AT to PS/2 keyboard adapter
5 pin DIN female/6 pin MiniDIN male
Part# F2N017



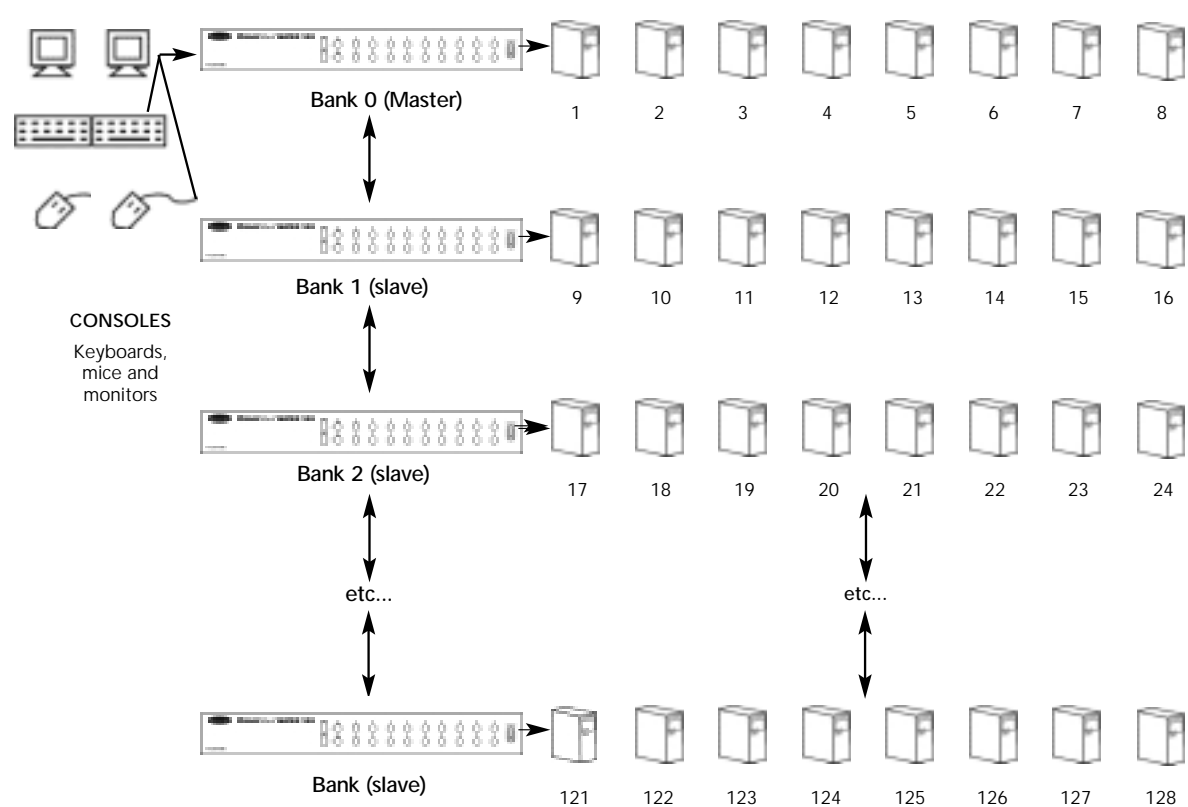
Other Cables and Adapters:

- Standard VGA cable for monitor port
HDB15 male/female with thumbscrews
Part# F2N025-XX-T
- PS/2 to AT keyboard adapter - for use with a computer having an AT-style keyboard port
6 pin MiniDIN female/5 pin DIN male
Part# F2N018



NOTE: The "-XX" in the part number represents the length in feet.
For cable kits in longer lengths, please contact your Belkin Sales Representative.

Hardware Installation



Single-unit operation or Daisy-chained operation

The OmniView™ MATRIX has the capability to be daisy-chained to 15 more units (for a total of 16), giving the users control over a maximum of 128 computers!

Each OmniView™ MATRIX unit is defined as a BANK. See diagram above for more information. BANK numbers range from 0 to F (hexadecimal), for a total of 16 BANKs. BANK 0 is the MASTER bank, while banks 1 through F are slave banks. The MASTER bank is the unit that connects to the console keyboards, mice, and monitors.

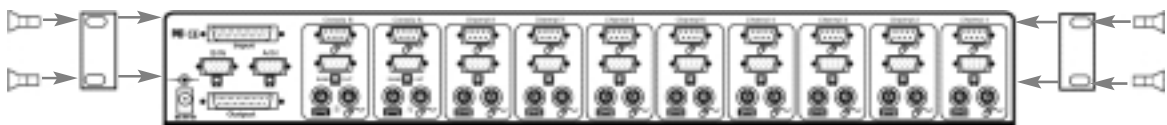
The OmniView™ MATRIX automatically sets its Bank number when daisy-chained off the MASTER unit.

Hardware Installation (continued)

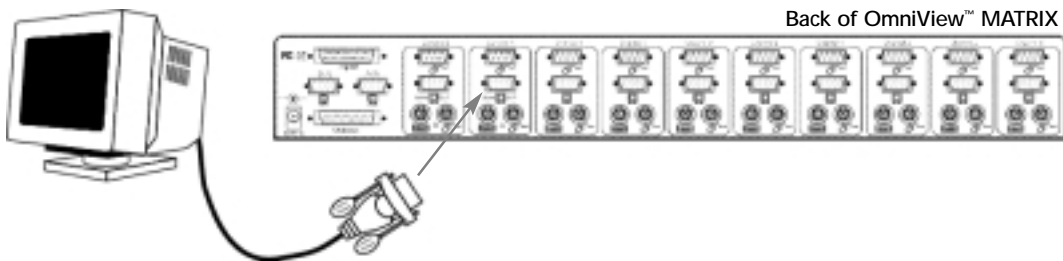
PLEASE FOLLOW THIS INSTALLATION PROCEDURE EXACTLY. NOT DOING SO MAY RESULT IN KEYBOARD AND/OR MOUSE ERRORS, OR FAULTY OPERATION.

WARNING: Before attempting to connect anything to the OmniView™ MATRIX or the computers, make sure everything is powered off. Plugging and unplugging cables may cause irreversible damage to your computers and the OmniView™ MATRIX. Belkin Components will not be held responsible for damage caused.

1. Find a convenient place to put your OmniView™ MATRIX. Its 19" form factor makes it ideal for 19" racks. When mounting to a rack, attach the included brackets to the sides of the OmniView™ MATRIX. Take note of the length of your cables so that your computers, OmniView™ MATRIX, keyboards, mice, and monitors are distanced properly.

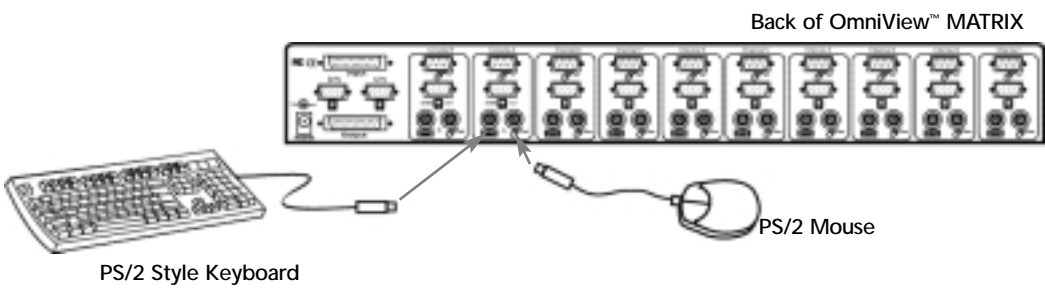


2. Connect the monitor to the OmniView™ MATRIX. Using the attached cable, or the one included with your monitor, connect it to the HDDB15 female port on the back of the OmniView™ MATRIX this part is labeled with the monitor symbol and is at the CONSOLE A section.



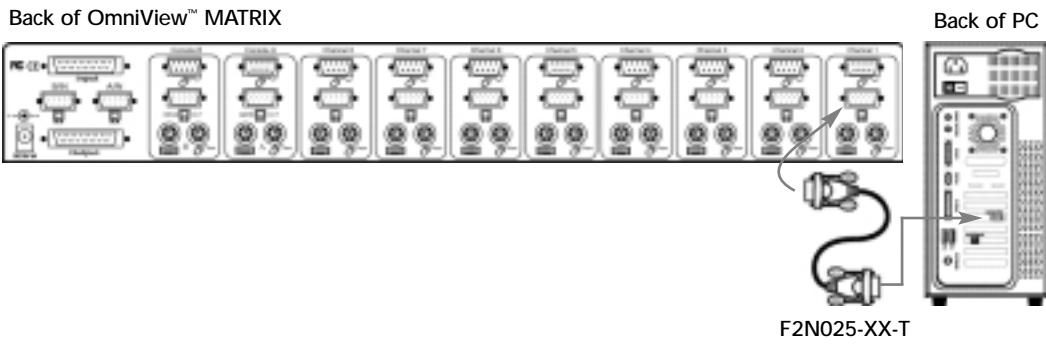
Hardware Installation (continued)

3. Connect the keyboard and mouse to the OmniView™ MATRIX. If you have an AT-style keyboard, you will need an AT-PS/2 adapter (Belkin Part# F2N017).



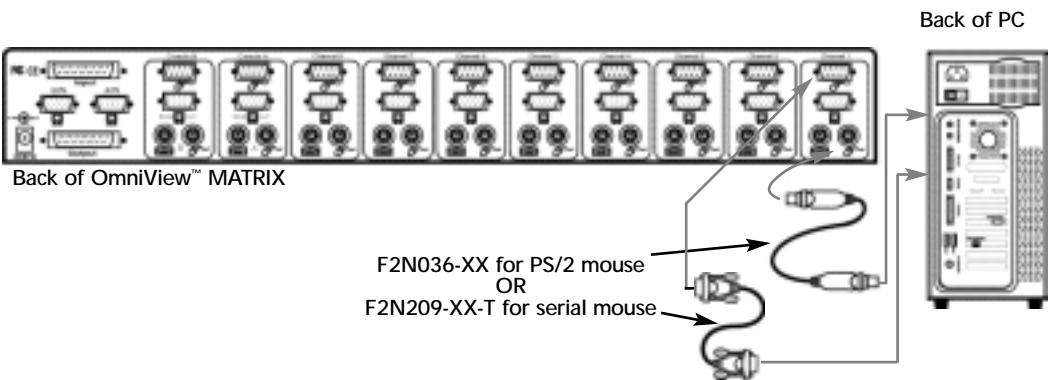
En

4. Repeat steps 1-3 for CONSOLE B.
5. Connect the first computer's VGA cable to the OmniView™ MATRIX. Using the VGA cable (Belkin Part# F2N025-XX-T or A3H981-XX), connect the male end of the cable to the VGA port on the computer, and the female end to the PC1 VGA port at the back of OmniView™ MATRIX.

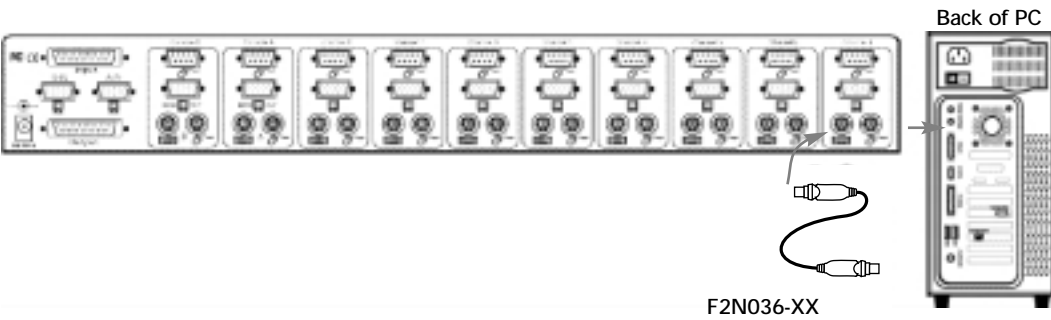


Hardware Installation (continued)

6. Connect the first computer's mouse cable to the OmniView™ MATRIX. If using a PS/2 cable (Belkin Part# F2N036-XX), connect one end to the PS/2 mouse port on the computer, and the other end to the PC1 PS/2 mouse port on the back of the OmniView™. If using a serial mouse cable (Belkin Part# F2N209-XX-T), connect one end to a DB9 serial port on the computer, and the other end to the PC1 DB9 serial mouse port on the back of the OmniView™ MATRIX.



7. Connect the first computer's keyboard cable to the OmniView™ MATRIX. Using another PS/2 cable (Belkin Part# F2N036-XX), connect one end to the PS/2 keyboard port on the computer, and the other end to the PC1 keyboard port on the back of the OmniView™ MATRIX. If your computer has an AT-style keyboard port, you will need a PS/2-AT keyboard adapter (Belkin Part# F2N018).



8. Double check all of the connections. Make sure the keyboard and mouse cables go to the correct ports.
9. Repeat steps 5-7 for the remainder of the computers.
10. Attach the power supply to the power supply connector at the back of the OmniView™ MATRIX. Plug this into any available AC outlet. Flip the power switch on the front of the OmniView™ MATRIX. You should see the LED for Port 1 on the front panel blink, and hear a beep. Power up your monitors.
11. You can now power up all your computers simultaneously. The first computer will show up on the monitor. Check to see if the keyboard, mouse and monitor work. If all are operating okay, press the SELECT button and check the functionality of the other computers. If you find any errors, double-check all of the cable connections.

Hardware Installation (continued)

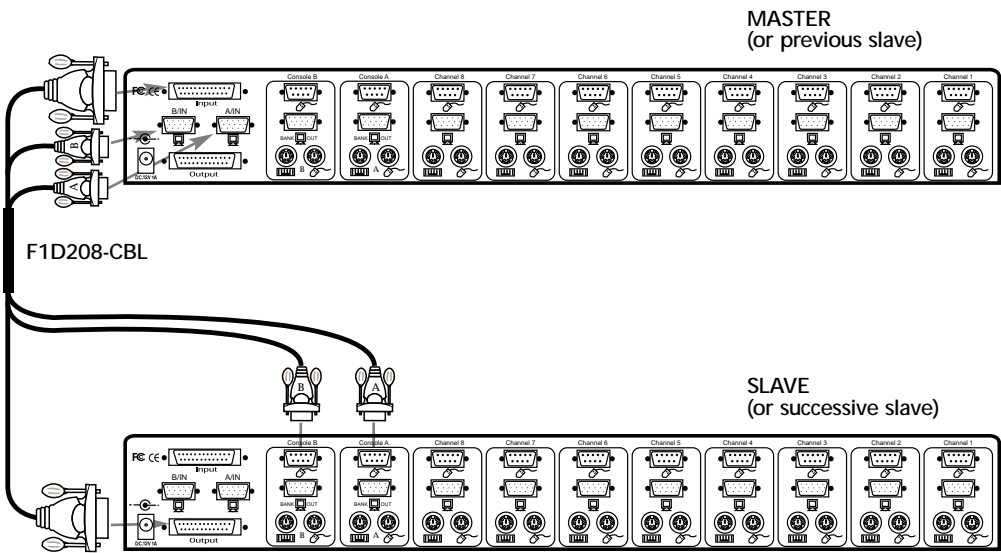
NOTE: Avoid pressing any keys on the keyboard or moving the mouse if the currently selected port has a computer that is in the process of booting up. This may cause the computer to not detect, or initialize the keyboard or mouse drivers properly.

Daisy-Chaining the OmniView™ MATRIX

(Skip if you only have one unit):

The OmniView™ MATRIX can be daisy-chained with additional OmniView™ MATRIX units through the DB25 daisy-chain ports. The F1D208-CBL daisy-chain cable (not included) is required for proper operation. Please refer to the example below. Here, two OmniView™ MATRIX units are cascaded together for control over 16 computers. Recall that a maximum of 16 OmniView™ MATRIX units can be cascaded together for control over 128 computers. **Adding additional units does not add more consoles to your system.** Please note that the F1D208-CBL is a 3-headed cable specially designed for daisy-chaining OmniView™ MATRIX units together.

En



First, you must connect the computers to the slave unit (or units), as shown in the previous section. DO NOT POWER UP THE COMPUTERS CONNECTED TO THE SLAVE UNIT(S) YET. Please refer to the diagram above.

- Using the F1D208-CBL, connect the DB25 to the "Input" connector on the MASTER unit. Connect the HDDB15 "A" cable to the "A/IN", and the HDDB15 "B" cable to the "B/IN" on the MASTER.
- At the slave side, connect the DB25 to the "Output" connector on the slave unit. Connect the HDDB15 "A" cable to the "BANK OUT" connector under Console A, and the HDDB15 "B" cable to the "BANK OUT" under Console B on the slave.
- To add more slave units, refer to the diagram and repeat the process above.
- Upon connecting the daisy-chain cable to the previous unit, it should automatically power up if the previous unit is powered up. However, it is still recommended that the power supply be used with the slave unit. You will see the LED display on the front panel show the units bank address setting.

Hardware Installation (continued)

- RESET the MASTER unit by pressing the BANK and any port button simultaneously. This is necessary for the MASTER unit to detect the newly added slave unit.
- Verify that the MASTER unit has detected the new slave by pressing the BANK button. If it detected the new slave properly, the LED display on the MASTER will register the slave unit's bank address. If you have many slave units, you may have to press the BANK button many times to cycle through all of the preexisting slave units before reaching the newly added unit.
- Now you can power up the computers connected to the newly added slave unit. After all the computers have booted up, you may need to RESET the MASTER unit again to detect the presence of powered computers on the new slave unit.

NOTE: The OmniView™ MATRIX 2x8 can only be daisy-chained to other OmniView™ MATRIX 2x8 units. They are not daisy-chain compatible with any other KVM switch.

Usage

Selecting which computer to operate can be done either by On-Screen Display, the SELECT PC PORT buttons, or through keyboard Hot key commands. You will notice that after the OmniView™ MATRIX switches to another computer, the mouse will be inoperative for about 1-2 seconds. This is normal operation and ensures that proper mouse synchronization is established.

Simultaneous Access:

- When both consoles have selected the same PC port, the first console that switched to that PC port has control of its keyboard and mouse. The second console merely “views.”
- Both consoles cannot control the same PC port at the same time. If console **A** has control, and console **B** is viewing, then console **A** must switch to another port in order for console **B** to have control.

Keyboard Hot key commands:

You can also conveniently command the OmniView™ MATRIX to switch ports through simple keyboard key sequences. To send commands to the OmniView™ MATRIX, the SCROLL LOCK key must be pressed twice within 2 seconds. You will hear a beep for confirmation. Below are the different commands:



Switch to PREVIOUS ACTIVE port
(on the same BANK)



Switch to NEXT ACTIVE port
(on the same BANK)



Switch to the PREVIOUS BANK
(by default, selects first active port on that BANK)



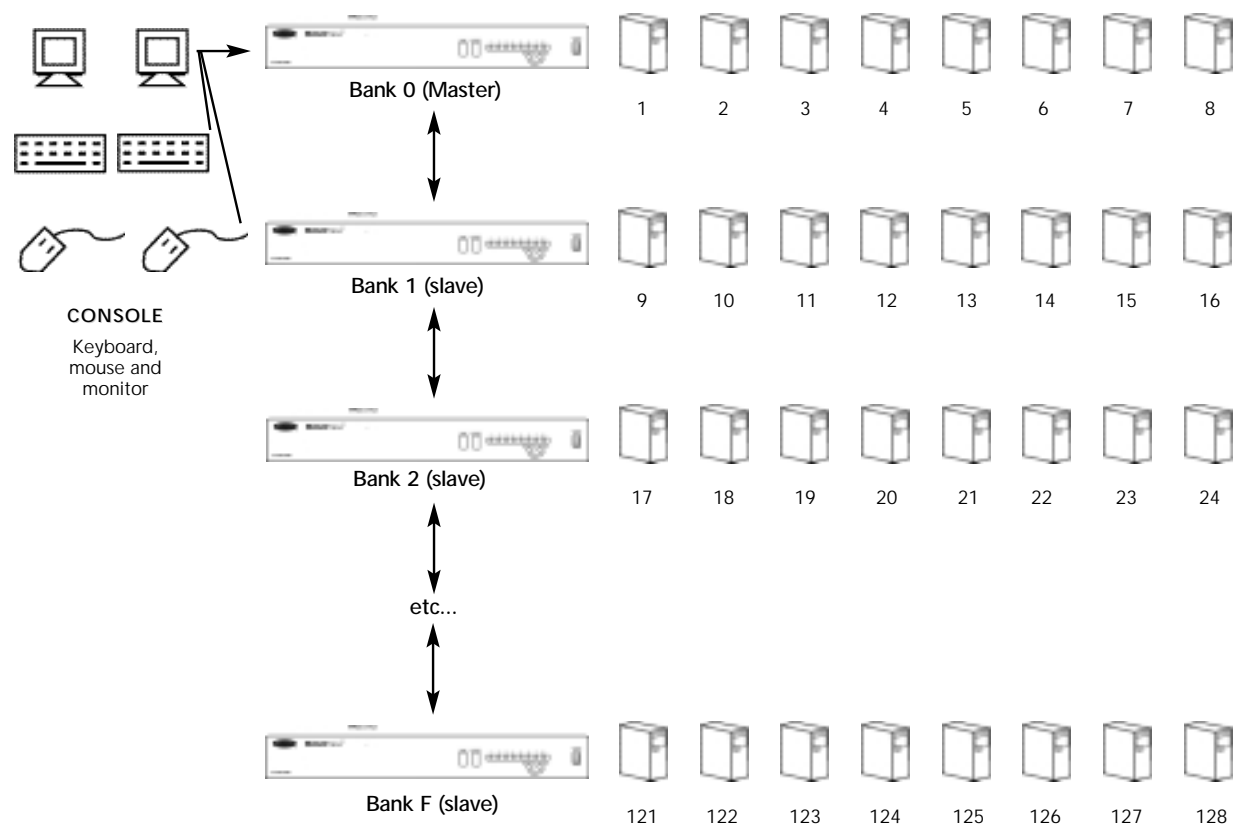
Switch to the NEXT BANK
(by default, selects first active port on that BANK)



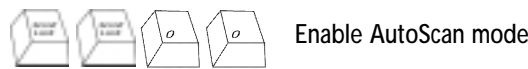
Directly switches to port Y on BANK X
X = {0 to F} hexadecimal, Y = {1 to 8}

You can switch directly to any port by giving the OmniView™ MATRIX the BANK and PORT numbers. For instance, if you press SCROLL LOCK, SCROLL LOCK, [2], [5], the computer on PORT 5 of the OmniView™ MATRIX set to BANK 2 will be selected. In the following diagram, that is PC # 21. Hence, if you only have one OmniView™ MATRIX, the first key (X) must be “0”.

Usage (continued)



AutoScan Mode:

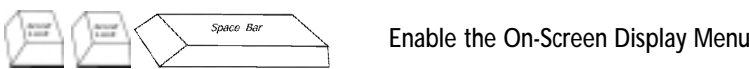


In AutoScan mode, the OmniView™ MATRIX remains on one port for a number of seconds, before switching to the next. This time interval is set in the On-Screen Display menu.

NOTE: There is no mouse or keyboard control in this mode. This is necessary to prevent errors. Otherwise, if the user is moving the mouse or using the keyboard when the OmniView™ MATRIX switches to the next port, data flow is interrupted and will cause erratic mouse movement and/or the wrong characters to show up when using the keyboard.

To get out of **AutoScan mode**, press the **SPACEBAR**.

On-Screen Display Menu Control:



To get into the On-Screen Display (OSD) menu, press **SCROLL LOCK**, **SCROLL LOCK**, **SPACEBAR**. Immediately, the OSD overlay screen appears. This screen is generated by the OmniView™ MATRIX, and does not affect your computers or running software in any way.

Usage (continued)

- You can navigate through the active ports by using the arrow keys. The OSD menu will only allow you to move to active ports.

NOTE: If a computer is connected and is powered up, but the OSD menu does not display a "✱", you will have to RESET the OmniView™ MATRIX to re-detect the powered computers. This is done by simultaneously pressing the BANK/ and SCAN buttons on the front panel.

- Pressing the INSERT key allows you to rename the port. Press ENTER to complete.

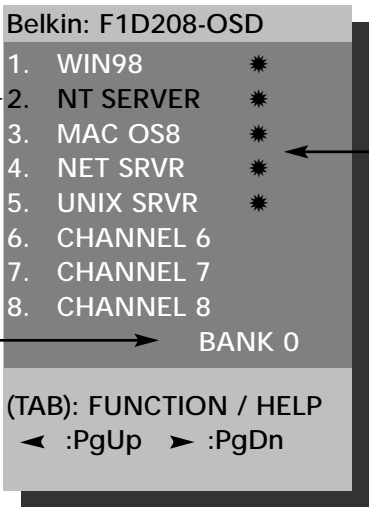
The main OSD screen menu is shown on the right. It shows the currently selected BANK. If you have only one OmniView™ MATRIX, it will say "BANK 0".

The current selected port is shown in RED.

A "✱" indicates that the computer connected to that port is powered up.

Currently
selected
Port is
in RED

Currently
selected
Bank
Address



"✱" indicates
PC is powered

NOTE: Inadvertently pressing the SCROLL LOCK, SCROLL LOCK, DELETE keys will erase any given names on the OSD menu.

- Pressing the ESC key exits the current screen.
- To view a different BANK, pressing the PAGE UP key goes to a previous BANK, while the PAGE DOWN key brings you to the next BANK.
- Once you have selected a computer on the menu, press ENTER to switch to that port.
- Pressing the TAB key opens up the Function menu. In this menu, you can select the SCAN TIME and the DISPLAY TIME.

Usage (continued)

SCAN TIME:
Amount of time the OmniView™ MATRIX stays on one port before switching to the next port when in Scan Mode

DISPLAY TIME:
Amount of time the OSD Menu or Port Name remains displayed on-screen after making a port selection

SCAN TIME:

☒ 7sec ☐ 15sec ☐ 30sec ☐ 60sec

DISPLAY TIME:

☐ 7sec ☐ 15sec ☒ 30sec ☐ 60sec

[↑↓]: SELECT

(INS): RENAME

(Enter): COMPLETE

(Esc): Exit

NOTE: If there are slave units present, the SCAN TIME and DISPLAY TIME settings are set on the MASTER unit only, and need not be set on the slave units.

The BANK/SCAN Button:
Pressing the BANK/SCAN button cycles you through all the active BANKS (if there are slave units present) and then puts the unit in AutoScan mode. If the unit is a single MASTER unit, pressing the button immediately invokes AutoScan mode. This is evident by a long BEEP, followed by two short beeps.



Erasing all the OSD names stored in memory.

You can delete all the OSD names stored in memory, and change them back to the factory default ("Channel 1," "Channel 2,") etc. names by pressing [scroll lock] [scroll lock] [DELETE]. You must wait 30 seconds for the memory to be reinitialized.

Troubleshooting

General Problems:

- Q: The OSD menu does not display a "*" on a port where a computer is connected and powered up.
What do I do?
- A:
- RESET the OmniView™ MATRIX by simultaneously pressing the BANK and SCAN buttons on the front panel. Access the OSD menu again and it should have re-detected all the active ports.
- Q: When cascading, the MASTER unit does not see the slave unit(s).
- A:
- Refer to the Hardware Installation section for information on how to properly connect the daisy-chain cable.
 - Make sure that the daisy-chain cable that you are using is the F1D208-CBL. Using any other cable will not guarantee proper operation or video quality.
 - RESET the MASTER OmniView™ MATRIX.
 - Although a power supply is not necessary to make the slave unit work, try adding a power supply.
- Q: What if the mouse and keyboard don't work?
- A:
- The unit is in SCAN MODE.
 - Both consoles are on the same PC port. In this case, only one console has control over the PC. See USAGE section for more help.

Monitor/Video Problems:

- Q: I am getting ghosting, shadowing or fuzzy images on my monitor. What do I do?
- A:
- Check the cables and make sure they are inserted properly.
 - Your resolution and/or refresh rate is extremely high, or your cable is too long. Replace your VGA cables with coaxial, double-shielded cables such as Belkin A3H981-XX.
 - Check to make sure that the power adapter is plugged in and is working properly. It must be 12VDC, 1000mA minimum. Make sure the power switch is on.
 - Lower you refresh rate and/or screen resolution settings.

Keyboard Problems:

- Q: The keyboard is not detected, or a keyboard error is reported during boot-up.
- A:
- Check the cables and make sure they are inserted properly in the correct ports.
 - Check to make sure that the power adapter is plugged in and is working properly. It must be 12VDC, 1000mA minimum. Make sure the power switch is on.
 - RESET the OmniView™ MATRIX by simultaneously pressing the BANK and SCAN buttons on the front panel. Access the OSD menu again and it should have re-detected all the active ports.
 - Do not press any keys on the keyboard while the selected computer is booting up. This is true for any PC, whether stand-alone or connected to a KVM switch.

Troubleshooting (continued)

Q: The computers boot up fine, but the keyboard does not work.

- A:**
- Check the cables and make sure they are inserted properly in the correct ports.
 - Make sure the keyboard works when directly plugged into the computers.
 - Try a different keyboard, but use only 101, 102 or 104-key keyboards.
 - Make sure that the keyboard driver is for 101, 102 or 104-key keyboards, and not old XT keyboards.
 - Check to make sure that the power adapter is plugged in and is working properly. It must be 12VDC, 1000mA minimum. Make sure the power switch is on.
 - RESET the OmniView™ MATRIX by simultaneously pressing the BANK and SCAN buttons on the front panel. Access the OSD menu again and it should have re-detected all the active ports.

PS/2 Mouse Problems at the console or computers:

Q: The mouse is not detected during boot-up.

- A:**
- Check the cables and make sure they are inserted properly in the correct ports.
 - Check your computer/motherboard documentation making sure that the PS/2 mouse port (or IRQ) is enabled.
 - Make sure the mouse is detected when directly plugged into the computer. Rebooting is necessary when trying this. If the computer still does not detect the mouse, then your computer's PS/2 mouse port has a problem.
 - RESET the OmniView™ MATRIX by simultaneously pressing the BANK and SCAN buttons on the front panel. Access the OSD menu again and it should have re-detected all the active ports.

Q: The computers boot up fine, but the mouse does not work.

- A:**
- Check the cables and make sure they are inserted properly in the correct ports.
 - Make sure the mouse works when directly plugged into the computer. Rebooting is necessary when trying this. If the mouse pointer still does not move, then either your PS/2 mouse port or the mouse itself has a problem.
 - Try a different mouse.
 - Make sure the mouse is a true PS/2 mouse. A combo mouse will work just as long as it is set for PS/2 mode with the correct adapter. A serial-only mouse with a combo mouse adapter WILL NOT work.
 - Check to make sure that the power adapter is plugged in and is working properly. It must be 12VDC, 1000mA minimum. Make sure the power switch is on.
 - RESET the OmniView™ MATRIX by simultaneously pressing the BANK/SCAN and CHANNEL buttons on the front panel. Access the OSD menu again and it should have re-detected all the active ports.

Q: When I switch from one port to another, mouse movement is completely erratic. What do I do?

- A:**
- RESET the OmniView™ MATRIX by simultaneously pressing the BANK and SCAN buttons on the front panel. Access the OSD menu again and it should have re-detected all the active ports.
 - Make sure you do not have more than one mouse driver. Make sure that the driver is either for a Standard PS/2 or Microsoft®-compatible PS/2 mouse. Try to obtain the latest version from your hardware manufacturer.
 - If you are using a specialized mouse such as a cordless mouse, scrolling mouse or mice with more than 2 operational buttons, use generic PS/2 mouse drivers. Non-standard mice often use non-PS/2 proprietary mouse protocol.
 - Make sure you do not have any mouse drivers loaded in your config.sys or autoexec.bat files.
 - Avoid moving the mouse or pressing the mouse buttons when switching ports.
 - Reset the mouse to resume proper mouse movement simply by unplugging the mouse from the front of the OmniView™ MATRIX for about 2-3 seconds, and plugging it in again.

Troubleshooting (continued)

Problems with computers using the serial mouse output:

Note: The OmniView™ MATRIX has Integrated Mouse Conversion Technology. This technology converts the PS/2 mouse signals at the console to serial mouse signals. Windows® 9x Control Panel System applet may not display that it has detected a mouse, but the Modem applet will show a serial mouse at a certain serial port.

Q: The computers boot up fine, but the mouse does not work.

- A:**
- Check the cables and make sure they are inserted properly in the correct ports.
 - Check the cable and make sure that it is a straight-through DB9 male/female cable such as Belkin Part# F2N209-XX-T (XX is the length in feet).
 - Check your computer/motherboard documentation to make sure that the serial ports are enabled, and that there are no IRQ or base address conflicts with other serial ports or modems.
 - Plug in a serial mouse directly to your computer, and reboot. If the mouse pointer still does not move, then there may be no serial mouse drivers installed, or the serial port on your computer may have other conflicts or problems.
 - Try a different PS/2 mouse at the console.
 - Make sure the mouse (at the console) is a true PS/2 mouse. A combo mouse will work just as long as it is set for PS/2 mode with the correct adapter. A serial-only mouse with a combo mouse adapter WILL NOT work.
 - Check to make sure that the power adapter is plugged in and is working properly. It must be 12VDC, 1000mA minimum. Make sure the power switch is on.
 - RESET the OmniView™ MATRIX by simultaneously pressing the BANK and SCAN buttons on the front panel. Access the OSD menu again and it should have re-detected all the active ports.

Q: When I switch from one port to another, mouse movement is completely erratic. What do I do?

- A:**
- RESET the OmniView™ MATRIX by simultaneously pressing the BANK and SCAN buttons on the front panel. Access the OSD menu again and it should have re-detected all the active ports.
 - Make sure you do not have more than one serial mouse driver loaded. Make sure that the driver is either for a Standard Serial or Microsoft®-compatible serial mouse.
 - Avoid using a specialized mouse at the console such as a cordless mouse, scrolling mouse or mice with more than 2 operational buttons. Non-standard mice often use non-PS/2 proprietary mouse protocol.
 - Make sure you do not have any other mouse drivers loaded in your config.sys or autoexec.bat files.
 - Avoid moving the mouse or pressing the mouse buttons when switching ports.
 - Reset the mouse to resume proper mouse movement simply by unplugging the mouse from the OmniView™ MATRIX for about 2-3 seconds, and plugging it in again.

Q: The wheel on the IntelliMouse® does not work on my computer. Why?

- A:**
- The Integrated Mouse Conversion Technology converts only the standard PS/2 signals which are the buttons and the x and y coordinate movement, but not the wheel movement or wheel button. This is because the wheel and wheel button data use non-PS/2 protocol.

Note about the Optional Serial Mouse port at the console: If you have tried all possible troubleshooting methods, you can plug in a serial mouse (as a second mouse) at the optional serial mouse input port. See the Product Detail Section for the diagram. This mouse will be directly connected to the serial mouse ports on the OmniView™ MATRIX. Note that the serial mouse signals will not be converted to PS/2 mouse signals, so if you have other PCs using PS/2 mouse ports, you must keep the PS/2 mouse at the console. This serial mouse is a second mouse, and is active only when on a computer that uses the serial mouse output.

Information

FCC Statement

DECLARATION OF CONFORMITY WITH FCC RULES FOR ELECTROMAGNETIC COMPATIBILITY

We, Belkin Components, of 501 West Walnut Street, Compton CA 90220, declare under our sole responsibility that the product:

F1D208-OSD

to which this declaration relates:

Complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

CE Declaration of Conformity

We, Belkin Components, declare under our sole responsibility that the F1D208-OSD, to which this declaration relates, is in conformity with Generic Emissions Standard EN50081-1 and with Generic Immunity Standard EN50082-1 1992.

Belkin Components One Year Product Warranty

Belkin Components warrants this product against defects in materials and workmanship for one year. If a defect is discovered, Belkin will, at its option, repair or replace the product at no charge provided it is returned during the warranty period, with transportation charges prepaid, to the authorized Belkin dealer from whom you purchased the product. Proof of purchase may be required.

This warranty does not apply if the product has been damaged by accident, abuse, misuse, or misapplication; if the product has been modified without the written permission of Belkin; or if any Belkin serial number has been removed or defaced.

THE WARRANTY AND REMEDIES SET FORTH ABOVE ARE EXCLUSIVE IN LIEU OF ALL OTHERS, WHETHER ORAL OR WRITTEN, EXPRESSED OR IMPLIED. BELKIN SPECIFICALLY DISCLAIMS ANY AND ALL IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

No Belkin dealer, agent, or employee is authorized to make any modification, extension, or addition to this warranty.

BELKIN IS NOT RESPONSIBLE FOR SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM ANY BREACH OF WARRANTY, OR UNDER ANY OTHER LEGAL THEORY, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOST PROFITS, DOWNTIME, GOODWILL, DAMAGE TO OR REPROGRAMMING, OR REPRODUCING ANY PROGRAM OR DATA STORED IN OR USED WITH BELKIN PRODUCTS.

Some states do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages or exclusions of implied warranties, so the above limitations of exclusions may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights that vary from state to state.



belkin.com

Belkin Components
501 West Walnut Street
Compton • CA • 90220 • USA
Tel: 310.898.1100
Fax: 310.898.1111

Belkin Components, Ltd.
Unit 13 • Gatelodge Close • Round Spinney
Northampton • Northants • NN3 8RX
United Kingdom
Tel: +44 (0) 1604678300
Fax: +44 (0) 1604678330

Belkin Components B.V.
Diamantlaan 8 • 2132 WV
Hoofddorp • The Netherlands
Tel: +31 (0) 235698765
Fax: +31 (0) 235612694

Introduction

Nous vous remercions d’avoir choisi le commutateur OmniView™ MATRIX KVM (clavier/vidéo/souris) de Belkin Components. Il n'a jamais été aussi facile de commander 8 PC à partir de deux claviers, souris et moniteurs !

L'OmniView™ MATRIX constitue le fin du fin en matière de commande de PC. Compatible avec les ordinateurs AT et PS/2, il possède de nombreuses caractéristiques telles que le paramétrage à l'écran OSD (On-Screen Display), la technologie de conversion de souris intégrée et des ports DB25/HDDDB15 de mise en cascade séparés. Il est doté d'une émulation souris et clavier complète pour des démarrages sans erreur et il supporte la souris Microsoft® Intellimouse®. L'OmniView™ MATRIX est également conçu pour gérer les résolutions les plus exigeantes allant jusqu'à 1600 x 1200, et ce sans dégradation visible de la qualité de l'image. La commutation peut s'effectuer grâce au menu évolué de paramétrage à l'écran, au bouton poussoir situé à l'avant de l'appareil, ou encore grâce aux raccourcis clavier. En outre, si vous souhaitez commander un ordinateur Macintosh®, il vous suffit d'ajouter l'adaptateur MAC Adapter™ de Belkin pour maîtriser encore mieux le système. Pour commander une station de travail SUN, utilisez un adaptateur SUN de Belkin. C'est aussi simple que cela. Aucun autre commutateur KVM ne vous permet, à vous et à un de vos collègues, de commander huit ordinateurs séparément et simultanément à partir d'un emplacement central !

Fr

Caractéristiques:

- Permet à deux utilisateurs de commander huit ordinateurs à partir de deux claviers, souris et moniteurs.
- Le menu de paramétrage à l'écran fournit à l'utilisateur une interface visuelle pour nommer et sélectionner les ordinateurs
- La technologie de conversion de souris intégrée permet de raccorder des ordinateurs AT dotés de ports souris à connexion série en n'utilisant qu'une souris PS/2 au niveau de la console
- Emulation souris et clavier pour des démarrages sans erreur
- Support et émulation de la souris Intellimouse® de Microsoft®
- Supporte des résolutions allant jusqu'à 1600 x 1200
- Ports DB25/HDDDB15 de mise en cascade. Ils permettent de commander jusqu'à 128 ordinateurs grâce à 16 bancs d'OmniView™ MATRIX
- Supporte tant les claviers AT que les claviers PS/2 (le clavier AT nécessite un adaptateur AT vers PS/2)
- Supporte les moniteurs VGA, SVGA et Multisync
- Utilise des câbles standard bon marché et facile à trouver
- Commutation par paramétrage à l'écran, bouton poussoir ou raccourci clavier
- Mode de balayage automatique garantissant une commodité accrue
- Signal sonore indiquant la commutation
- Rappelle automatiquement, pour chaque ordinateur, le statut des touches CAPS LOCK (Verrouillage des majuscules), NUM LOCK (Verr Num) et SCROLL LOCK (Arrêt défil).
- Voyants DEL d'état (à l'avant de l'appareil)
- Fonctionne avec l'OmniView™ PS/2 MAC et le Sun Adapter™
- Aucun logiciel n'est requis
- Garantie produit un an

Contenu de l’emballage

OmniView™ MATRIX 2 x 8	F1D208fOSD
Alimentation 12VDC, 1000mA	F1D108-PWR-EUR
Ce manuel	P73234
Carte d’enregistrement	P72009
Deux supports de montage en rack avec vis de montage	F1D208-BRKT

Spécifications techniques

Connecteurs de console :

- Clavier: MiniDIN 6
- Souris: MiniDIN 6 (pour souris PS/2)
DB9 mâle (pour souris à connexion série de réserve)
- Moniteur: HDDB15 femelle

Connecteurs de ports d'ordinateur:

- Clavier: MiniDIN 6
- Souris: MiniDIN 6 (pour souris PS/2)
DB9 mâle (pour souris à connexion série de réserve)
- Moniteur: HDDB15 mâle

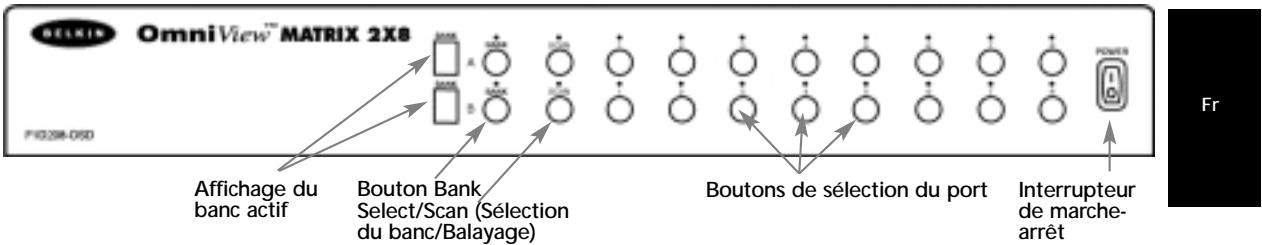
Dimensions:

- Largeur: 17.5" (444.5 mm)
- Hauteur: 2.5" (63.5 mm)
- Profondeur: 6.5" (165.1 mm)

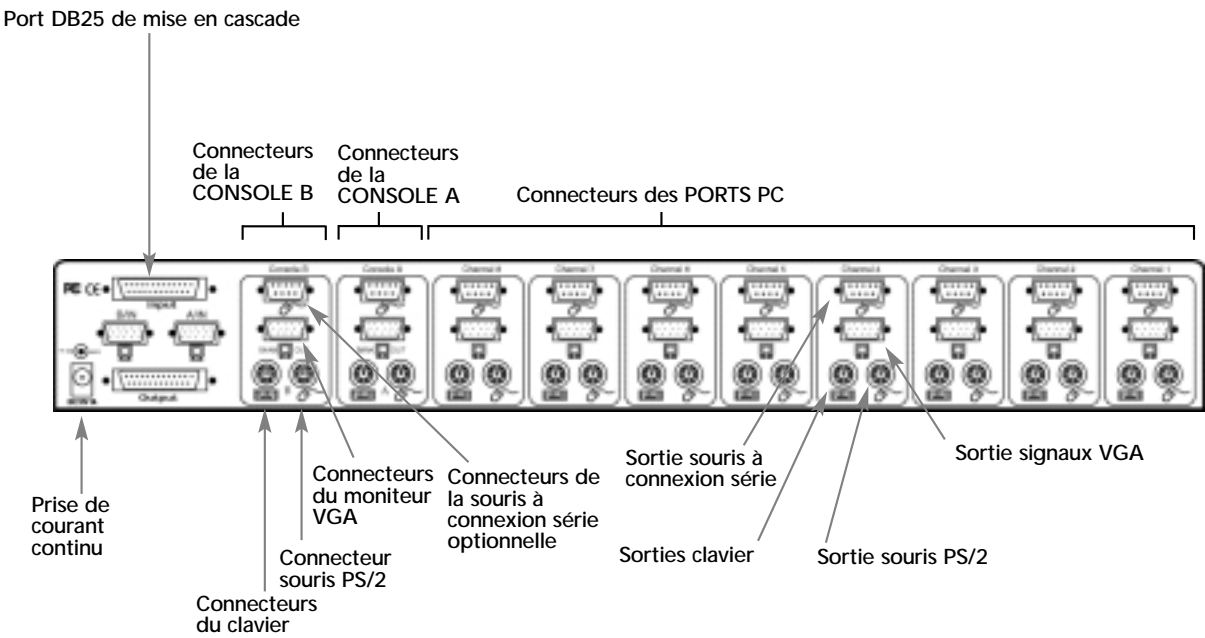
- Poids: 6 lbs. (2.7 kg)
- Température de travail: 0~40 degrés Celsius
- Température de stockage: -20 ~ 60 degrés Celsius
- Humidité: 0-80 % RH, pas de condensation

Détails relatifs au produit

FACE AVANT



FACE ARRIÈRE



List of Parts Needed

Vérifiez bien que vous avez les câbles appropriés !

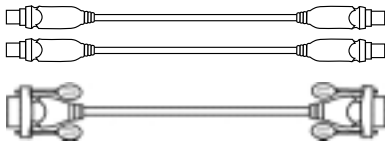
Plusieurs câbles sont nécessaires pour raccorder à l'OmniView™ MATRIX les huit ordinateurs que vous allez commander. Vous trouverez ci-dessous les numéros de pièces Belkin ainsi que leur description. Nous vous conseillons d'acheter les kits de câbles correspondant au type de port souris utilisé par votre ordinateur. Chaque kit de câbles contiennent tous les câbles nécessaires pour raccorder un ordinateur à l'OmniView™ MATRIX.

Kit de câbles PS/2 – A3X983f

Contenu du kit:

- 2 x F2N036f06
- 1 x F3H981f06

(Voir ci-dessous la description de chacun de ces câbles)



6 pin Mini
DIN

HDDB15

Kit de câbles AT – A3X1848f

Contenu du kit:

- 1 x F3A510f06
- 1 x F3H981f06
- 1 x F2N209f06-T
- 1 x F2N017f

(Voir ci-dessous la description de chacun de ces câbles)

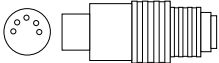
Note:

Des kits de câbles comprenant des câbles VGA standard (F2N025fXX-T) sont également disponibles. Leurs références sont les suivantes :
Kit de câbles PS/2 – A3X982f
Kit de câbles AT – A3X939f

Câbles individuels et adaptateurs:

- Câble PS/2 pour ports souris et clavier
Mini DIN 6 mâle/mâle
Numéro de pièce F2N036fXX
- Câble VGA à haute résolution/vitesse de rafraîchissement élevée pour port moniteur
HDDB15 mâle/femelle avec vis à oreilles
Numéro de pièce F3H981fXX
- Câble de rallonge série pour souris à connexion série
DB9 mâle/femelle avec vis à oreilles
Numéro de pièce F2N209fXX-T
- Câble clavier AT pour port clavier AT
DIN 5 mâle/mâle
Numéro de pièce F3A510fXX
- Adaptateur de clavier AT vers PS/2
DIN 5 femelle/Mini DIN 6 mâle
Numéro de pièce F2N017f

DIN 5
femelle

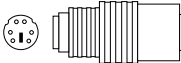


Mini DIN 6 mâle

Autres câbles et adaptateurs:

- Câble VGA standard pour port moniteur
HDDB15 mâle/femelle avec vis à oreilles
Numéro de pièce F2N025fXX-T
- Adaptateur de clavier PS/2 vers AT. A utiliser avec un ordinateur doté d'un port clavier AT
Mini DIN 6 femelle/DIN 5 mâle
Numéro de pièce F2N018f

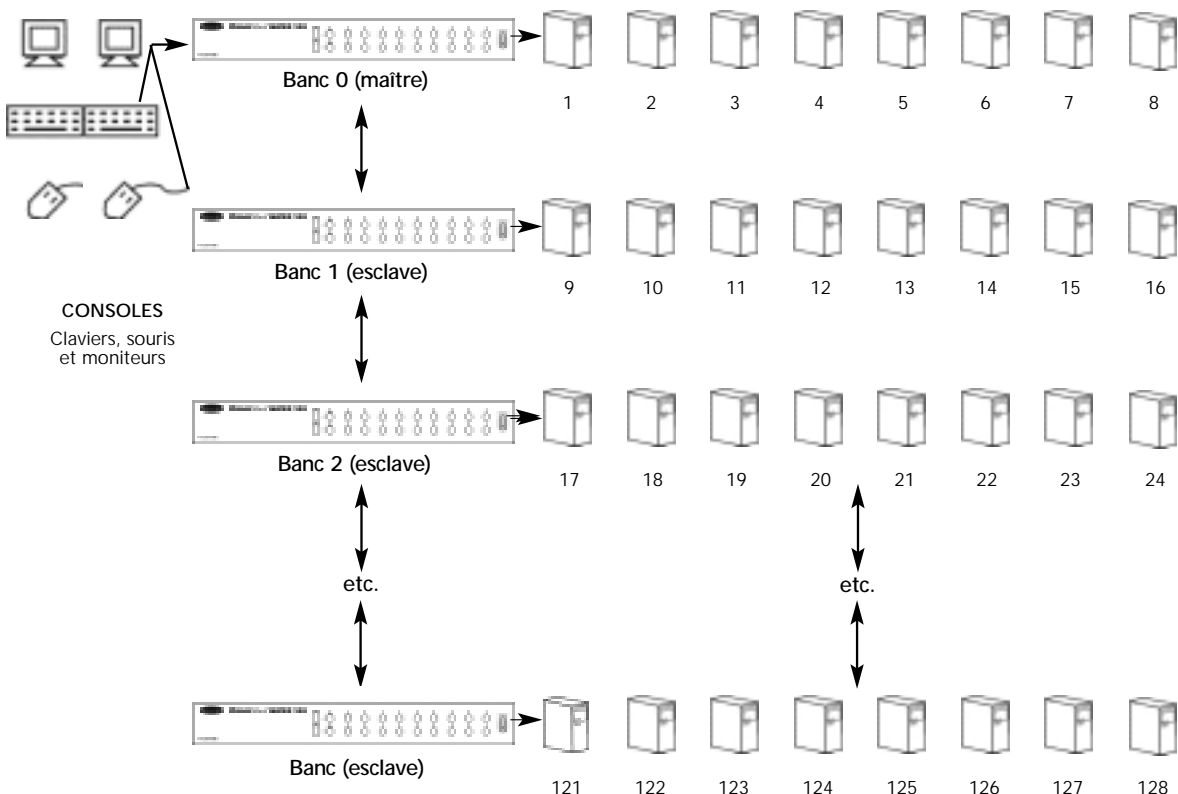
Mini DIN 6
femelle



DIN 5
mâle

REMARQUE: Le "XX" figurant dans le numéro des pièces indique la longueur du câble en pieds.
Si vous souhaitez vous procurer des kits de câbles plus longs, veuillez contacter votre représentant Belkin.

Installation du matériel



Configuration simple ou en cascade

L’OmniView™ MATRIX peut être mis en cascade avec 15 autres unités (dans une configuration regroupant donc 16 unités au total), ce qui permet à l'utilisateur de commander jusqu'à 128 ordinateurs !

Chaque OmniView™ MATRIX est appelé BANC ("Bank"). Pour de plus amples informations, référez-vous au schéma ci-dessus. Les numéros de BANCS sont compris entre 0 et F (hexadécimal), avec un total de 16 BANCS. Le BANC 0 est le banc MAÎTRE ("Master"), tandis que les bancs 1 à F sont les bancs esclaves (slave). Le banc MAÎTRE est l'unité assurant le raccordement aux moniteurs, souris et claviers de la console.

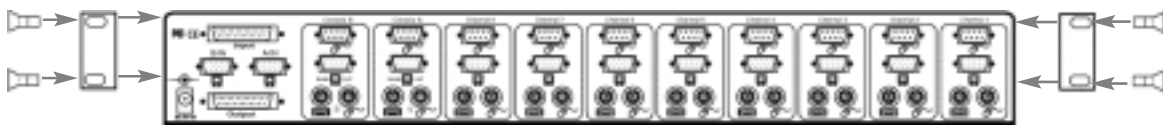
L’OmniView™ MATRIX fixe automatiquement son numéro de banc lorsqu'il est mis en cascade avec l'unité MAITRE.

Installation du matériel (suite)

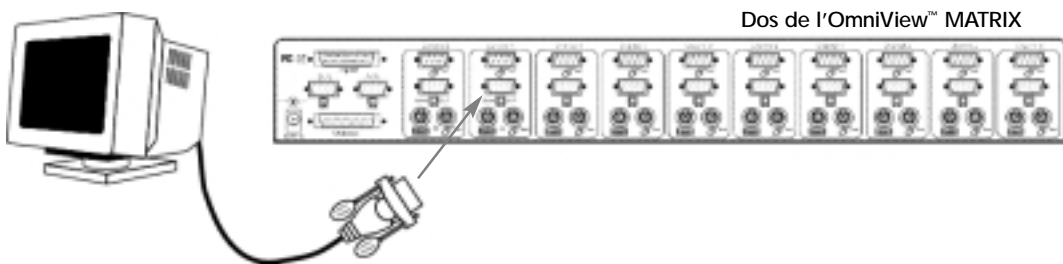
VEUILLEZ SUIVRE SCRUPULEUSEMENT CES INSTRUCTIONS. TOUT MANQUEMENT PEUT ENTRAÎNER DES ERREURS CLAVIER ET / OU SOURIS OU UN DYSFONCTIONNEMENT.

AVERTISSEMENT: Avant de tenter de brancher quoi que ce soit à l’OmniView™ MATRIX ou aux ordinateurs, vérifiez que rien n’est sous tension. En effet, si vous branchez ou débranchez des câbles alors que des appareils sont encore sous tension, vous pouvez endommager vos ordinateurs et l’OmniView™ MATRIX de façon irrémédiable. Belkin Components ne sera pas tenu responsable des dommages occasionnés.

1. Cherchez un endroit approprié pour poser votre OmniView™ MATRIX. Du fait de sa taille, proche des 48 cm, il convient parfaitement aux racks de 19" (48 cm). Lorsque vous le montez en rack, fixez les supports de montage fournis avec l’appareil aux côtés de l’OmniView™ MATRIX. Notez bien la longueur de vos câbles afin que vos ordinateurs, l’OmniView™ MATRIX, les claviers, souris et moniteurs soient à la bonne distance les uns des autres.

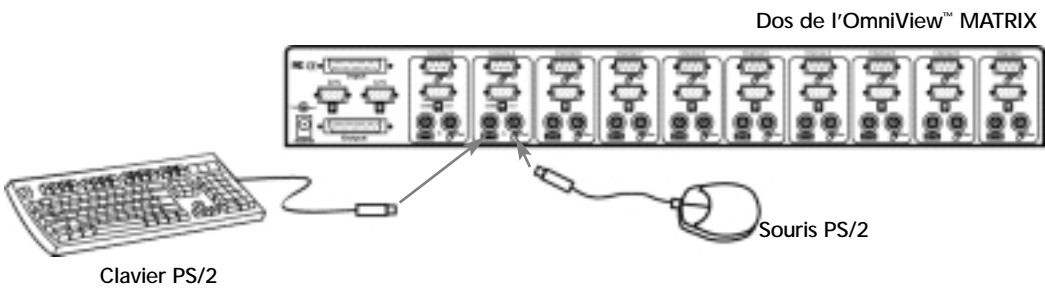


2. Raccordez le moniteur à l’OmniView™ MATRIX. Grâce au câble déjà raccordé ou fourni avec votre moniteur, reliez-le au port Hddb15 femelle situé au dos de l’OmniView™ MATRIX et assorti du symbole du moniteur dans la section de la CONSOLE A.



Installation du matériel (suite)

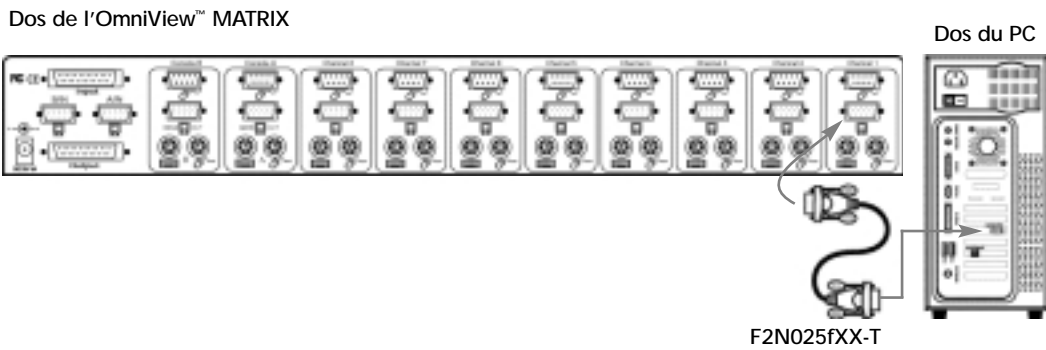
3. Raccordez le clavier et la souris à l’OmniView™ MATRIX. Si vous avez un clavier AT, vous aurez besoin d’un adaptateur AT vers PS/2 (numéro de pièce Belkin : F2N017f).



Fr

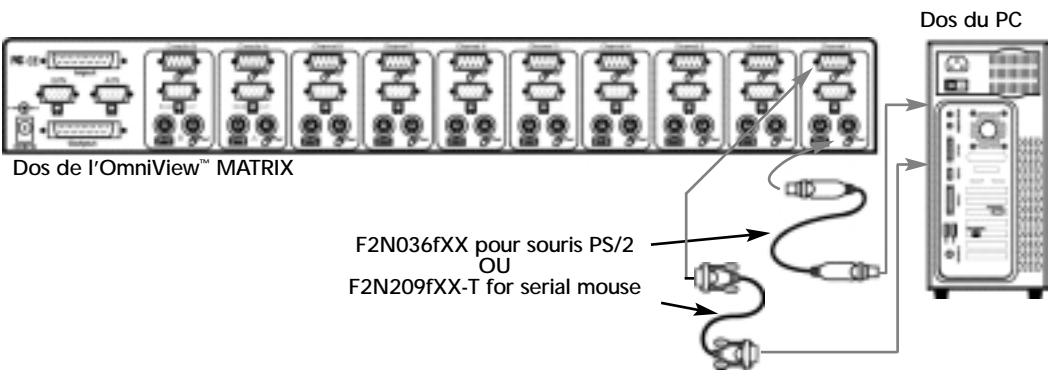
4. Renouvelez les opérations 1 à 3 pour la CONSOLE B.

5. Raccordez le câble VGA du premier ordinateur à l’OmniView™ MATRIX. Prenez le câble VGA (numéro de pièce Belkin : F2N025fXX-T ou A3H981fXX), insérez l’extrémité mâle du câble dans le port VGA de l’ordinateur, et l’extrémité femelle dans le port VGA PC 1 situé au dos de l’OmniView™ MATRIX.

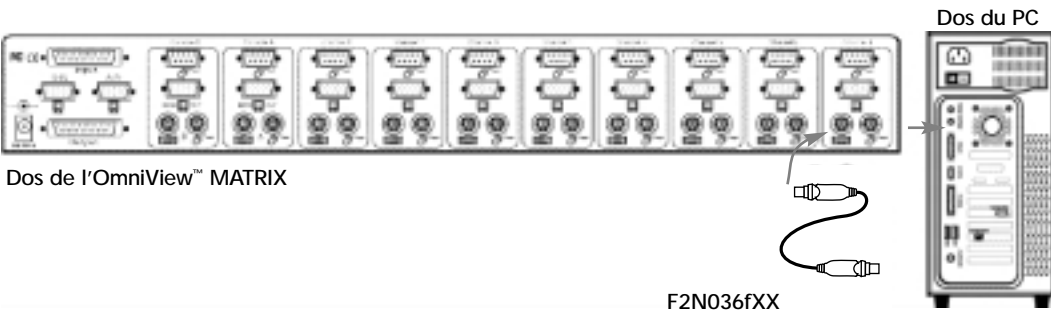


Installation du matériel (suite)

6. Raccordez le câble de la souris du premier ordinateur à l'OmniView™ MATRIX. Si vous utilisez un câble PS/2 (numéro de pièce Belkin : F2N036fXX), insérez une extrémité dans le port souris PS/2 de l'ordinateur et l'autre extrémité dans le port souris PS/2 PC1 situé au dos de l'OmniView™. Si vous utilisez un câble souris à connexion série (numéro de pièce Belkin F2N209fXX-T), insérez une extrémité dans un port série DB9 de l'ordinateur et l'autre extrémité au port souris à connexion série DB9 PC1 situé au dos de l'OmniView™ MATRIX.



7. Raccordez le câble clavier du premier ordinateur à l'OmniView™ MATRIX. Prenez un autre câble PS/2 (numéro de pièce Belkin F2N036fXX), insérez une extrémité dans le port clavier PS/2 de l'ordinateur et l'autre extrémité dans le port clavier PC1 situé au dos de l'OmniView™ MATRIX. Si votre ordinateur est doté d'un port clavier AT, vous aurez besoin d'un adaptateur de clavier PS/2 vers AT (numéro de pièce Belkin : F2N018f).



8. Vérifiez bien toutes les connexions. Assurez-vous que les câbles de la souris et du clavier sont insérés dans les ports appropriés.
9. Renouvelez les opérations 5 à 7 pour les autres ordinateurs.
10. Reliez l'alimentation au connecteur d'alimentation situé au dos de l'OmniView™ MATRIX. Branchez-le dans n'importe quelle prise de courant alternatif disponible. Enclenchez l'interrupteur situé à l'avant de l'OmniView™ MATRIX. Le voyant DEL correspondant au port 1, à l'avant, devrait alors clignoter et vous devriez entendre un signal sonore. Allumez vos moniteurs.
11. Vous pouvez maintenant mettre tous vos ordinateurs sous tension en même temps. Le premier ordinateur apparaîtra sur le moniteur. Vérifiez que le clavier et la souris fonctionnent. Vérifiez aussi l'image affichée à l'écran. Si tout est normal, appuyez sur le bouton SELECT (Sélectionner) et vérifiez que les autres ordinateurs fonctionnent. Si vous détectez des erreurs, vérifiez bien tous les raccordements de câbles.

Installation du matériel (suite)

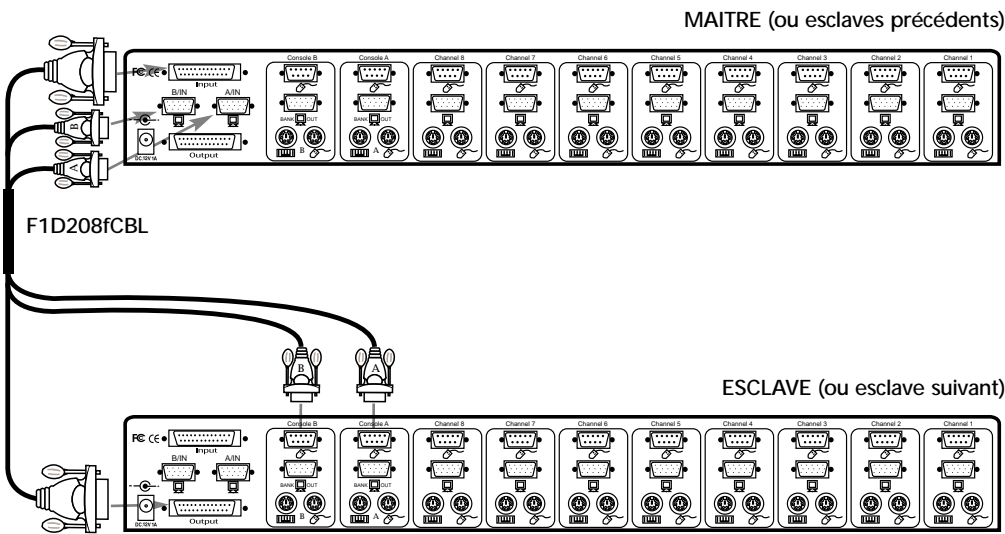
REMARQUE: Evitez d'appuyer sur une touche du clavier ou de bouger la souris si le port sélectionné correspond à un ordinateur en cours d'initialisation. En effet, ceci pourrait empêcher l'ordinateur de détecter ou d'initialiser comme il se doit les pilotes clavier et souris.

Mise en cascade de l'OmniView™ MATRIX :

(Passez au point suivant si vous n'avez qu'un OmniView™)

L'OmniView™ MATRIX peut être mis en cascade avec d'autres OmniView™ MATRIX grâce aux ports DB25 de mise en cascade. Le câble de mise en cascade F1D108fCBL (non fourni) est nécessaire pour un bon fonctionnement du système. Cf. l'exemple ci-dessous. Ici, deux OmniView™ MATRIX sont mis en cascade pour commander 16 ordinateurs. Rappelez-vous que 16 OmniView™ MATRIX maximum peuvent être mis en cascade pour commander 128 ordinateurs. Le fait d'ajouter des unités n'ajoute pas des consoles à votre système. Veuillez noter que le the F1D208fCBL est un câble à trois têtes spécialement conçu pour mettre en cascade des OmniView™ MATRIX.

Fr



Vous devez tout d'abord raccorder les ordinateurs à l'unité (ou les unités) esclave(s), comme indiqué dans la section précédente. NE METTEZ PAS ENCORE SOUS TENSION LES ORDINATEURS RACCORDES A LA OU AUX UNITE(S) ESCLAVE(S). Veuillez vous référer au schéma ci-dessus.

- Avec le F1D208fCBL, raccordez le DB25 au connecteur "Input" (Entrée) de l'unité MAITRE. Raccordez le câble HDDB15 A au "A/IN" et le câble HDDB15 B au "B/IN" du MAITRE.
- Du côté des esclaves, raccordez le DB25 au connecteur "Output" (Sortie) de l'unité esclave. Raccordez le câble HDDB15 A au connecteur "BANK OUT" (Sortie banc) sous la console A et le câble HDDB15 B au "BANK OUT" (Sortie banc) sous la console B de l'esclave.
- Pour ajouter des unités esclaves, veuillez vous référer au schéma et répéter l'opération ci-dessus.
- En raccordant le câble de mise en cascade à l'unité précédente, elle devrait automatiquement se mettre sous tension si l'unité précédente est sous tension. Il est néanmoins conseillé d'utiliser l'alimentation avec l'unité esclave. Le voyant lumineux situé à l'avant indique les paramètres de l'adresse du banc des unités.

Installation du matériel (suite)

- REINITIALISEZ ("Reset") l'unité MAÎTRE en appuyant simultanément sur les boutons BANK/SCAN (Banc/Balayage) et CHANNEL (Canal). Ceci permettra à l'unité MAÎTRE de détecter la nouvelle unité esclave.
- Vérifiez que l'unité MAÎTRE a détecté la nouvelle unité esclave en appuyant sur le bouton BANK (Banc). Si elle l'a bien détectée, le voyant lumineux de l'unité MAÎTRE enregistrera l'adresse du banc des unités esclaves. Si vous avez de nombreuses unités esclaves, peut-être devrez-vous appuyer à maintes reprises sur le bouton BANK (Banc) pour passer en revue les unités esclaves préexistantes avant de parvenir à l'unité venant d'être ajoutée.
- Vous pouvez maintenant mettre sous tension les ordinateurs connectés à la nouvelle unité esclave. Une fois que tous les ordinateurs ont démarré, peut-être devrez-vous REINITIALISER l'unité MAÎTRE pour détecter la présence d'ordinateurs branchés sur la nouvelle unité esclave.

REMARQUE: L'Omniview™ MATRIX 2x8 ne peut être mis en cascade qu'avec d'autres Omniview™ MATRIX 2x8. Il ne peut pas être mis en cascade avec d'autres commutateurs KVM.

Utilisation

Pour sélectionner l'ordinateur désiré, vous pouvez recourir au paramétrage à l'écran, au bouton "SELECT PC PORT" (Sélectionner le port PC) ou à des raccourcis clavier. Vous constaterez qu'une fois que l'Omniview™ MATRIX commute sur un autre ordinateur, la souris ne fonctionne pas pendant 1 à 2 secondes environ. Il s'agit là d'une réaction normale qui garantit l'établissement de la synchronisation de la souris.

Accès simultané:

- Lorsque les deux consoles ont sélectionné le même port PC, la première console ayant commuté sur ce port PC commande son clavier et sa souris. La seconde console est simple "spectatrice".
- Les deux consoles ne peuvent pas envoyer des instructions au même port PC en même temps. Si la console **A** est aux commandes, et que la console B est simple spectatrice, la console **A** doit se relier à un autre port pour que la console **B** puisse envoyer des instructions.

Raccourcis clavier:

Vous pouvez également ordonner à l'Omniview™ MATRIX de changer de ports grâce à de simples raccourcis clavier. Pour envoyer des instructions à l'Omniview™ MATRIX, vous devez appuyer deux fois sur la touche SCROLL LOCK (Arrêt défil) dans un intervalle de 2 secondes. Vous entendrez retentir un signal sonore confirmant l'opération. Différentes commandes sont alors possibles:



Passer au port ACTIF PRECEDENT
(sur le même BANC)



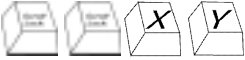
Passer au port ACTIF SUIVANT
(sur le même BANC)



Passer au BANC PRECEDENT
(par défaut, sélectionne le premier port actif sur ce BANC)



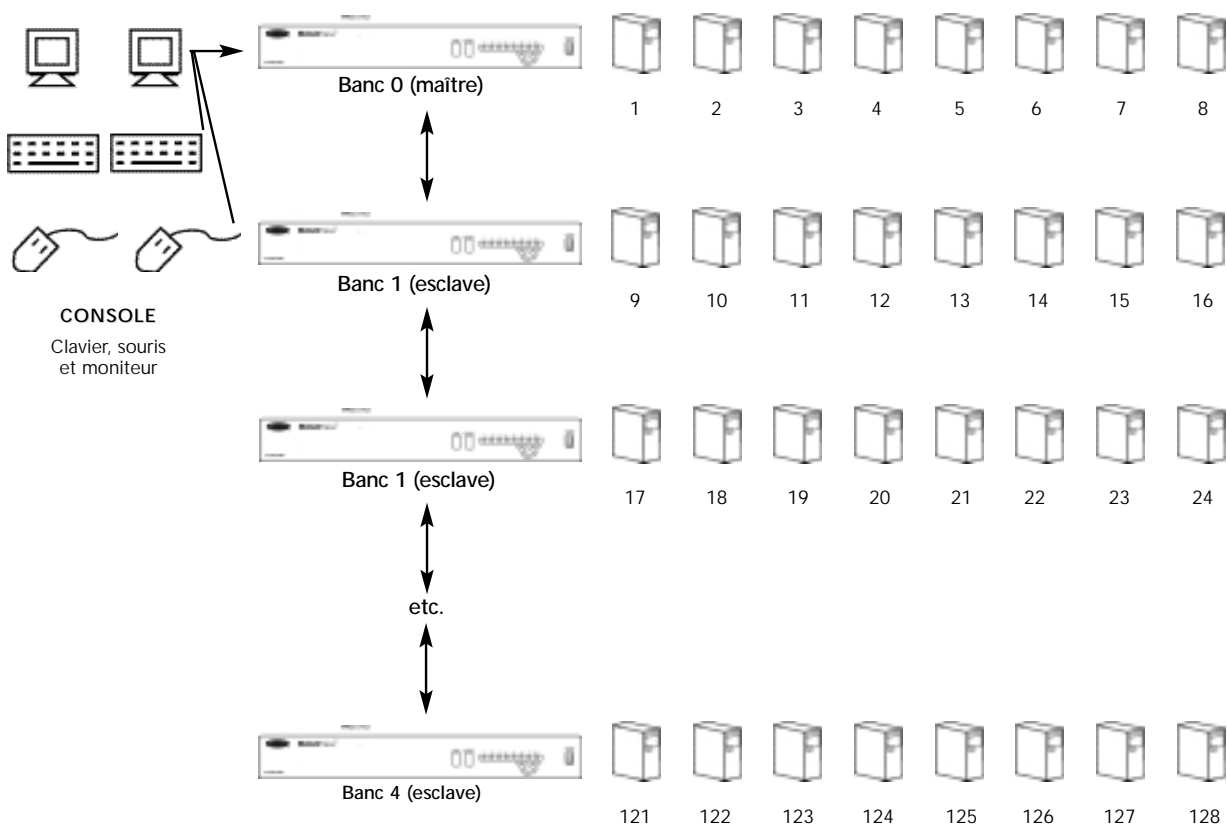
Passer au BANC SUIVANT
(par défaut, sélectionne le premier port actif sur ce BANC)



Passer directement au port Y sur le BANC X.
X = {0 à F} hexadécimal, Y = {1 à 8}

Vous pouvez passer directement à n'importe quel port en donnant à l'Omniview™ MATRIX les numéros de BANC et de PORT. Par exemple, si vous appuyez sur [SCROLL LOCK] [SCROLL LOCK] [2] [5] (clavier français : [Arrêt défil] [Arrêt défil] [2] [5]), l'ordinateur relié au PORT 5 de l'Omniview™ MATRIX correspondant au BANC 2 sera sélectionné. Sur le schéma suivant, il s'agit du PC n° 21. Par conséquent, si vous n'avez qu'un seul Omniview™ MATRIX, la première touche (X) doit être 0.

Utilisation (suite)



Mode de balayage automatique :



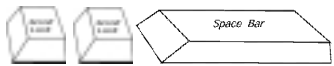
Activation du balayage automatique

En mode de balayage automatique, l'OmniView™ MATRIX reste sur un port pendant quelques secondes avant de passer au port suivant. Cet intervalle est fixé dans le menu de paramétrage à l'écran.

NOTE: Afin d'éviter toute erreur, ce mode ne permet pas de commande souris ou clavier. En effet, si l'utilisateur bouge la souris ou utilise le clavier lorsque l'OmniView™ MATRIX commute au port suivant, le flux de données est interrompu, ce qui entraîne un mouvement erratique de la souris et/ou des erreurs de caractères lors de l'utilisation du clavier.

Pour quitter le mode de balayage automatique, appuyez sur la **BARRE ESPACE**.

Commandes du menu OSD de paramétrage à l'écran :



Activation du menu de paramétrage à l'écran

Pour accéder au menu OSD de paramétrage à l'écran, appuyez sur [SCROLL LOCK] [SCROLL LOCK] [SPACEBAR] (clavier français : [Arrêt défil] [Arrêt défil] [Barre espace]). L'écran OSD apparaît alors immédiatement. Cet écran est créé par l'OmniView™ MATRIX et il n'affecte en aucune façon ni votre ordinateur ni le logiciel utilisé.

Utilisation (suite)

- Vous pouvez naviguer entre les ports actifs en utilisant les touches flèches. Le menu OSD ne vous permettra que d'aller aux ports actifs.

REMARQUE Si un ordinateur est connecté et allumé et que la lettre Y n'apparaît pas sur le menu OSD, vous devrez réinitialiser l'OmniView™ MATRIX (RESET) pour détecter à nouveau les ordinateurs sous tension. Pour ce faire, appuyez simultanément sur les boutons BANK et SCAN (Banc/Balayage) à l'avant de l'appareil.

- Vous pourrez renommer le port en appuyant sur la touche [INSERT] (Inser). Appuyez sur [ENTER] (Entrée) pour confirmer.

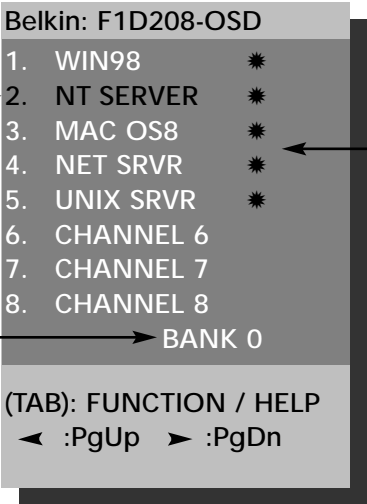
Le menu OSD principal apparaît à droite et montre le BANC sélectionné. Si vous n'avez qu'un seul OmniView™ MATRIX, il indique le "BANC 0".

Le port actuellement sélectionné est en ROUGE

Un "*" indique que l'ordinateur connecté à ce port est sous tension.

Le port actuellement sélectionné apparaît en ROUGE.

Le port actuellement sélectionné est en ROUGE



Fr

REMARQUE: Si vous appuyez par mégarde sur les touches "[SCROLL LOCK] [SCROLL LOCK] [DEL]" (clavier français : [Arrêt défil] [Arrêt défil] [Suppr]), vous effacerez tous les noms attribués dans le menu OSD

- Pour quitter l'écran actuel, appuyez sur [ESC] (Echap)
- Pour visualiser un des BANCS précédents, appuyez sur la touche [PAGE UP] (Haut de page). Pour visualiser un des BANCS suivants, appuyez sur [PAGE DOWN] (Bas de page).
- Une fois que vous avez sélectionné un ordinateur dans le menu, appuyez sur [ENTER] (Entrée) pour passer à ce port.
- La touche [TAB] permet d'ouvrir le menu Fonction. Dans le menu, vous pouvez sélectionner le SCAN TIME (Durée du balayage) et le DISPLAY TIME (Durée de l'affichage).

Utilisation (suite)

DUREE DU BALAYAGE :

Laps de temps durant lequel l'OmniView™ MATRIX reste sur un port avant de passer au port suivant en mode de balayage.

DUREE DE L’AFFICHAGE :

Laps de temps durant lequel le menu OSD ou le nom du port reste affiché à l’écran après la sélection du port.

SCAN TIME:

■ 7sec ■ 15sec ■ 30sec ■ 60sec

DISPLAY TIME:

■ 7sec ■ 15sec ■ 30sec ■ 60sec

[↕]: **SELECT**
[INS]: **RENAME**
[Enter]: **COMPLETE**
[Esc]: **Exit**

REMARQUE: S’il y a des unités esclaves, la DUREE DU BALAYAGE et la DUREE DE L’AFFICHAGE ne sont définies que pour l’unité MAÎTRE. Il est inutile de les définir pour les unités esclaves.

Bouton “BANK/SCAN” (Banc/Balayage) :

Si vous appuyez sur le bouton BANK/SCAN (banc/balayage), vous passerez en revue tous les BANCS actifs (s’il y a des unités esclaves) et l’unité sera ensuite mise en mode de balayage automatique. Si l’unité est une unité MAÎTRE simple, il vous suffit d’appuyer sur ce bouton pour passer immédiatement en mode de balayage automatique et vous entendez alors un long SIGNAL SONORE suivi de deux signaux sonores plus brefs.



Effacement de tous les noms OSD mémorisés.

Vous pouvez effacer tous les noms OSD mémorisés et reprendre les noms donnés par défaut (“Channel 1”, “Channel 2”, etc) en appuyant sur [SCROLL LOCK] [SCROLL LOCK] [DEL] (clavier français : [Arrêt défil] [Arrêt défil] [Suppr]). Vous devez attendre 30 secondes pour que la mémoire soit réinitialisée.

Localisation des pannes

Problèmes généraux :

- Q: Le menu de paramétrage à l'écran ne fait pas apparaître de "✱" sur un port auquel est branché un ordinateur. Que dois-je faire ?
- R:
- REINITIALISEZ l'OmniView™ MATRIX en appuyant simultanément sur les boutons BANK (Banc) et SCAN (Balayage) situés à l'avant de l'appareil. Accédez à nouveau au menu OSD. Tous les ports actifs devraient alors avoir été détectés.
- Q: Lorsque les unités sont mises en cascade, l'unité MAITRE ne voit pas l'unité ou les unités esclave(s).
- R:
- Consultez la section relative à l'installation du matériel pour savoir comment raccorder correctement le câble de mise en cascade.
 - Vérifiez que le câble de mise en cascade que vous utilisez est bien le câble F1D108gCBL. Si vous utilisez un autre câble, la qualité du fonctionnement et la qualité vidéo ne sont pas garanties.
 - REINITIALISEZ l'OmniView™ MATRIX MAÎTRE
 - Bien qu'une alimentation ne soit pas nécessaire pour faire fonctionner l'unité esclave, essayez d'ajouter une alimentation.
- Q: La souris et le clavier ne fonctionnent pas. Pourquoi ?
- R:
- L'unité est en "SCAN MODE" (Mode balayage)
 - Les deux consoles sont sur le même port PC. Dans ce cas, une seule console peut envoyer des instructions au PC. Pour de plus amples informations, veuillez vous référer à la section UTILISATION.

Fr

Problèmes de moniteur/vidéo :

- Q: L'écran est flou, ou bien je vois des effets fantômes ou des effets d'ombre. Que dois-je faire ?
- R:
- Vérifiez les câbles et assurez-vous qu'ils sont insérés correctement.
 - Votre vitesse de rafraîchissement/résolution est extrêmement élevée, ou votre câble est trop long. Remplacez vos câbles VGA par des câbles coaxiaux à double blindage tels que les câbles A3H981fXX de Belkin.
 - Assurez-vous que l'adaptateur de courant est branché et qu'il fonctionne correctement. Vous devez utiliser une alimentation de 12VDC, 1000mA minimum. Vérifiez que l'interrupteur de courant est en position "marche".
 - Diminuez votre vitesse de rafraîchissement et/ou les paramètres de résolution de l'écran.

Problèmes de clavier :

- Q: Le clavier n'est pas détecté, ou alors une erreur clavier est signalée lors du démarrage.
- R:
- Vérifiez les câbles et assurez-vous qu'ils sont insérés correctement dans les ports appropriés.
 - Assurez-vous que l'adaptateur de courant est branché et qu'il fonctionne correctement. Vous devez utiliser une alimentation de 12VDC, 1000mA minimum. Vérifiez que l'interrupteur de courant est en position "marche".
 - REINITIALISEZ l'OmniView™ MATRIX en appuyant simultanément sur les boutons BANK (Banc) et SCAN (Balayage) situés à l'avant de l'appareil. Accédez à nouveau au menu OSD. Tous les ports actifs devraient alors avoir été détectés.
 - N'appuyez sur aucune touche du clavier durant l'initialisation de l'ordinateur. Ceci s'applique à n'importe quel PC, qu'il soit autonome ou relié à un commutateur KVM.
- Q: Les ordinateurs démarrent correctement mais le clavier ne fonctionne pas.
- R:
- Vérifiez les câbles et assurez-vous qu'ils sont correctement insérés dans les ports appropriés.
 - Assurez-vous que le clavier fonctionne lorsqu'il est directement branché aux ordinateurs.
 - Essayez un autre clavier mais n'utilisez que des claviers à 101, 102 et 104 touches.
 - Assurez-vous que le pilote du clavier est conçu pour des claviers à 101, 102 ou 104 touches et non pour de vieux claviers XT.
 - Assurez-vous que l'adaptateur de courant est branché et qu'il fonctionne correctement. Vous devez utiliser une alimentation de 12VDC, 1000mA minimum. Vérifiez que l'interrupteur de courant est en position "marche".
 - REINITIALISEZ l'OmniView™ MATRIX en appuyant simultanément sur les boutons BANK (Banc) et SCAN (Balayage) situés à l'avant de l'appareil. Accédez à nouveau au menu OSD. Tous les ports actifs devraient alors avoir été détectés.

Localisation des pannes (suite)

Problèmes de souris PS/2 sur la console ou les ordinateurs:

Q: La souris n'est pas détectée lors du démarrage.

- R:**
- Vérifiez les câbles et assurez-vous qu'ils sont correctement insérés dans les ports appropriés.
 - Consultez-la documentation relative à votre ordinateur/carte mère et assurez-vous que le port souris PS/2 (ou IRQ) est activé.
 - Assurez-vous que la souris est détectée lorsqu'elle est directement branchée à l'ordinateur. Vous devez redémarrer l'ordinateur pour le vérifier. Si l'ordinateur ne détecte toujours pas la souris, cela signifie que le port souris PS/2 de votre ordinateur a un problème.
 - REINITIALISEZ l'OmniView™ MATRIX en appuyant simultanément sur les boutons BANK (Banc) et SCAN (Balayage) situés à l'avant de l'appareil. Accédez à nouveau au menu OSD. Tous les ports actifs devraient alors avoir été détectés.

Q: Les ordinateurs démarrent correctement mais la souris ne fonctionne pas.

- R:**
- Vérifiez les câbles et assurez-vous qu'ils sont correctement insérés dans les ports appropriés.
 - Assurez-vous que la souris fonctionne lorsqu'elle est directement branchée à l'ordinateur. Vous devez redémarrer l'ordinateur pour le vérifier. Si le pointeur de la souris ne bouge toujours pas, cela signifie que le problème se situe au niveau du port souris PS/2 ou de la souris elle-même.
 - Essayez une autre souris
 - Assurez-vous que la souris est une vraie souris PS/2. Une souris combo ne fonctionnera que si elle est paramétrée pour le mode PS/2 avec l'adaptateur approprié. Une souris à connexion série uniquement avec un adaptateur pour souris combo NE FONCTIONNERA PAS. Vous devez utiliser une alimentation de 12VDC, 1000mA minimum. Vérifiez que l'interrupteur de courant est en position "marche".
 - Assurez-vous que l'adaptateur de courant est branché et qu'il fonctionne correctement.
 - REINITIALISEZ l'OmniView™ MATRIX en appuyant simultanément sur les boutons BANK (Banc) et SCAN (Balayage) situés à l'avant de l'appareil. Accédez à nouveau au menu OSD. Tous les ports actifs devraient alors avoir été détectés.

Q: Lorsque je commute d'un port à l'autre, le mouvement de la souris est complètement erratique. Que dois-je faire ?

- R:**
- REINITIALISEZ l'OmniView™ MATRIX en appuyant simultanément sur les boutons BANK (Banc) et SCAN (Balayage) situés à l'avant de l'appareil. Accédez à nouveau au menu OSD. Tous les ports actifs devraient alors avoir été détectés.
 - Assurez-vous que vous n'avez qu'un gestionnaire de souris. Assurez-vous que le gestionnaire est prévu pour une souris standard PS/2 ou PS/2 compatible Microsoft®. Essayez d'obtenir la dernière version auprès de votre fabricant.
 - Si vous utilisez des souris spéciales telles que des souris sans fil, des souris défilement ou des souris dotées de plus de 2 boutons opérationnels, utilisez des gestionnaires de souris PS/2 génériques. Des souris non standard utilisent souvent un protocole souris non-PS/2.
 - Assurez-vous qu'aucun gestionnaire de souris n'est chargé dans vos fichiers config.sys ou autoexec.bat.
 - Evitez de bouger la souris ou d'appuyer sur les boutons de la souris en changeant de port.
 - Vous pouvez supprimer ces mouvements erratiques en débranchant la souris de l'avant de l'OmniView™ MATRIX pendant 2-3 secondes environ et en la rebranchant.

Problèmes avec les ordinateurs utilisant la sortie souris à connexion série :

Remarque: L'OmniView™ MATRIX utilise la technologie de conversion de souris intégrée. Cette technologie convertit les signaux de la souris PS/2 au niveau de la console en signaux de souris à connexion série. Il est possible que l'applet du système du panneau de configuration de Windows® 9x n'indique pas qu'il a détecté une souris. Toutefois, l'applet du modem indiquera la présence d'une souris à connexion série sur un port série donné.

Localisation des pannes (suite)

Q: Les ordinateurs démarrent correctement mais la souris ne fonctionne pas.

- R:**
- Vérifiez les câbles et assurez-vous qu'ils sont correctement insérés dans les ports appropriés.
 - Vérifiez le câble et vérifiez qu'il s'agit bien d'un câble DB9 mâle/femelle droit tel que le câble F2N209fXX-T de Belkin (XX représentant la longueur du câble en pieds)
 - Consultez la documentation de votre ordinateur/carte mère pour vous assurer que les ports série sont activés et qu'il n'y a pas de conflits d'IRQ (requête d'interruption) ou d'adresse de base avec d'autres ports série ou modems.
 - Insérez une souris à connexion série directement dans votre ordinateur et redémarrez. Si le pointeur de la souris ne bouge toujours pas, il se peut qu'aucun pilote de souris série ne soit installé ou que le port série de votre ordinateur souffre d'autres problèmes ou conflits.
 - Essayez une autre souris PS/2 au niveau de la console
 - Vérifiez que vous utilisez bien une vraie souris PS/2 (au niveau de la console). Une souris combo ne fonctionne que tant qu'elle est configurée en mode PS/2 avec l'adaptateur approprié. Une souris uniquement à connexion série accompagnée d'un adaptateur pour souris combo NE FONCTIONNERA PAS.
 - Vérifiez que l'adaptateur d'alimentation est bien branché et qu'il fonctionne correctement. Vous devez utiliser une alimentation de 12VDC, 1000mA minimum. Vérifiez que l'interrupteur de courant est en position "marche".
 - REINITIALISEZ l'OmniView™ MATRIX en appuyant simultanément sur les boutons BANK (Banc) et SCAN (Balayage) situés à l'avant de l'appareil. Accédez à nouveau au menu OSD. Tous les ports actifs devraient alors avoir été détectés.

Q: Lorsque je commute d'un port à l'autre, le mouvement de la souris est complètement erratique.

- R:**
- REINITIALISEZ l'OmniView™ MATRIX en appuyant simultanément sur les boutons BANK (Banc) et SCAN (Balayage) situés à l'avant de l'appareil. Accédez à nouveau au menu OSD. Tous les ports actifs devraient alors avoir été détectés.
 - Vérifiez que vous n'avez chargé qu'un pilote de souris série. Vérifiez que le pilote est prévu pour une souris à connexion série standard ou pour une souris à connexion série compatible Microsoft®.
 - Au niveau de la console, évitez d'utiliser une souris spéciale telle qu'une souris sans fil, une souris de défilement ou des souris dotées de plus de 2 boutons opérationnels. Les souris non standard utilisent souvent un protocole souris non-PS/2.
 - Vérifiez qu'aucun autre pilote de souris n'est chargé dans vos fichiers config.sys ou autoexec.bat.
 - Evitez de bouger la souris ou d'appuyer sur les boutons de la souris en changeant de port.
 - Vous pouvez réinitialiser la souris et supprimer ainsi les mouvements erratiques en la débranchant de l'OmniView™ MATRIX pendant 2 à 3 secondes environ et en la rebranchant.

Q: La roulette de l'Intellimouse® ne fonctionne pas sur mon ordinateur. Pourquoi ?

- R:**
- La technologie de conversion de souris intégrée ne convertit que les signaux PS/2 standard, à savoir les boutons et le mouvement des coordonnées x et y et non le mouvement de la roulette ou du bouton de la roulette. Ceci s'explique par le fait que les données concernant la roulette et du bouton de la roulette utilisent un protocole non PS/2.

Remarque sur le port souris à connexion série optionnelle au niveau de la console : si vous avez tenté toutes les solutions susmentionnées, vous pouvez brancher une souris à connexion série (en tant que seconde souris) dans le port d'entrée souris à connexion série optionnelle. Veuillez vous référer au schéma de la section sur les détails relatifs au produit. Cette souris sera directement reliée aux ports souris à connexion série de l'OmniView™ MATRIX. Veuillez noter que les signaux de la souris à connexion série ne seront pas convertis en signaux souris PS/2, de sorte que si d'autres PC utilisent des ports souris PS/2, vous devez garder la souris PS/2 au niveau de la console. Cette souris à connexion série est une deuxième souris et elle n'est active que sur un ordinateur utilisant la sortie souris à connexion série.

Information

Réglementation FCC

DECLARATION DE CONFORMITE AVEC LES REGLES FCC POUR LA COMPATIBILITE ELECTROMAGNETIQUE

Nous, Belkin Components, sis au 501 West Walnut Street, Compton CA 90220, Etats-Unis, déclarons sous notre seule responsabilité que le produit

F1D208fOSD

auquel se réfère la présente déclaration, est conforme à la partie XV des règles FCC.
Le fonctionnement doit remplir les deux conditions suivantes : (1) ce périphérique ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) ce périphérique doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement non désiré.

Déclaration de conformité CE

Nous, Belkin Components, déclarons sous notre seule responsabilité que le produit F1D208fOSD auquel se réfère la présente déclaration, est conforme à la norme sur les émissions génériques EN50081-1 et à la norme sur l'immunité générique EN50082-1 1992.

Garantie produit un an de Belkin Components

Belkin Components garantit ce produit pendant un an contre tout défaut de matériau et de fabrication. Si l'appareil s'avère défectueux, Belkin Components le réparera ou le remplacera gratuitement, à sa convenance, à condition que le produit soit retourné, port payé, pendant la durée de la garantie, au distributeur Belkin agréé auquel le produit a été acheté. Une preuve d'achat peut être exigée.

La présente garantie est caduque si le produit a été endommagé par accident, abus, usage impropre ou mauvaise application, si le produit a été modifié sans autorisation écrite de Belkin, ou si un numéro de série Belkin a été supprimé ou rendu illisible.

LA GARANTIE ET LES VOIES DE RECOURS SUSMENTIONNÉES FONT FOI EXCLUSIVEMENT ET REMPLACENT TOUTES LES AUTRES, ORALES OU ÉCRITES, EXPLICITES OU IMPLICITES. BELKIN REJETTE EXPRESSÉMENT TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS MAIS SANS RESTRICTION, LES GARANTIES AFFÉRENTES À LA QUALITÉ LOYALE ET MARCHANDE ET À LA POSSIBILITÉ D'UTILISATION À UNE FIN DONNÉE.

Aucun revendeur, représentant ou employé de Belkin n'est habilité à apporter des modifications ou adjonctions à la présente garantie, ni à la proroger.

BELKIN N'EST PAS RESPONSABLE DES DOMMAGES SPÉCIAUX, DIRECTS OU INDIRECTS, DÉCOULANT D'UNE RUPTURE DE GARANTIE, OU EN VERTU DE TOUTE AUTRE THÉORIE JURIDIQUE, Y COMPRIS MAIS SANS

RESTRICTION LES PERTES DE BÉNÉFICES, TEMPS D'ARRÊT, FONDS DE COMMERCE, REPROGRAMMATION OU REPRODUCTION DE PROGRAMMES OU DE DONNÉES MÉMORISÉS OU UTILISÉS AVEC DES PRODUITS BELKIN OU DOMMAGES CAUSÉS À CES PROGRAMMES OU À CES DONNÉES.



belkin.com

Belkin Components
501 West Walnut Street
Compton • CA • 90220 • USA
Tel: 310.898.1100
Fax: 310.898.1111

Belkin Components, Ltd.
Unit 13 • Gatelodge Close • Round Spinney
Northampton • Northants • NN3 8RX
United Kingdom
Tel: +44 (0) 1604678300
Fax: +44 (0) 1604678330

Belkin Components B.V.
Diamantlaan 8 • 2132 WV
Hoofddorp • The Netherlands
Tel: +31 (0) 235698765
Fax: +31 (0) 235612694

Einleitung

Vielen Dank für den Kauf des Computer-Masterswitch OmniView™ MATRIX von Belkin Components. Sie können damit acht PCs über zwei Tastaturen, Mäuse und Monitore bedienen – und zwar einfacher als je zuvor!

OmniView™ MATRIX gibt Ihnen ein Maximum an Kontrolle über Ihre PCs. Der Masterswitch ist mit AT- und PS/2- Computern kompatibel und bietet eine Fülle an Leistungsmerkmalen wie z.B. On-Screen Display, integrierte Mouse- Conversion-Technologie und gesonderte DB25-Anschlüsse für die Kaskadierung. Der OmniView™ PRO zeichnet sich durch umfassende Tastatur- und Maus-Emulation für fehlerfreies Booten aus, wobei auch die Microsoft® IntelliMouse® unterstützt wird. Darüber hinaus bewältigt der OmniView™ PRO auch die anspruchsvollsten Auflösungen bis 1600 x 1200 ohne erkennbare Verschlechterung der Bildqualität. Die Umschaltung von einem PC auf den anderen erfolgt entweder über das fortschrittliche On-Screen Display-Menü, komfortabel über einen Druckknopf auf der Gerätevorderseite oder über einfache Tastaturbefehle. Übrigens können Sie über OmniView MATRIX auch einen Macintosh®-Computer bedienen, indem Sie einfach zusätzlich einen Belkin MAC Adapter™ anschließen. Zur Bedienung einer Sun®-Workstation verwenden Sie einen Belkin Sun-Adapter. So einfach ist das. Kein anderer Masterswitch ermöglicht Ihnen und einem Kollegen die separate und gleichzeitige Steuerung von acht Computern von einem zentralen Standort aus!

Leistungsmerkmale

- Bedienung von acht PCs über nur zwei Tastaturen, Mäuse und Monitore
- Über ein besonderes Menüsystem, das On-Screen Display-Menü, können die einzelnen Computer benannt und ausgewählt werden
- Integrierte Mouse-Conversion-Technologie zum Anschluß von AT-Computern mit serieller Mausschnittstelle, wobei an der Konsole nur eine PS/2-Maus verwendet wird
- Tastatur- und Maus-Emulation für fehlerfreies Booten
- Unterstützung und Emulation von Microsoft® IntelliMouse®
- Unterstützung von Auflösungen bis 1600 x 1200
- DB25/HDDB15-Kaskadierungsanschlüsse: Bedienung von maximal 128 Computern über 16 Bänke von OmniView™ MATRIX-Geräten
- Unterstützung von AT- und PS/2-Tastaturen (für AT wird AT-PS/2-Adapter benötigt)
- Unterstützung von VGA-, SVGA- und Multisync-Bildschirmen
- Nutzung kostengünstiger und handelsüblicher Standardkabel
- Umschaltung per On-Screen Display, Druckknopf oder Tastaturbefehle
- AutoScan-Modus für noch mehr Komfort
- Akustisches Feedback beim Umschalten
- Automatische "Erinnerung" an den Zustand der Tasten CAPS LOCK (Umschaltfeststellung), NUM LOCK und SCROLL LOCK (Rollen) bei jedem Computer
- Status-LEDs auf der Gerätevorderseite
- Kompatibel mit OmniView™ PS/2 MAC Adapter™ und Sun-Adapter
- Keine Software erforderlich
- 1 Jahr Produktgarantie

De

Packungsinhalt:

OmniView™ MATRIX 2 x 8	F1D208gOSD
1 Netzteil (12 VDC, 1000 mA)	F1D108-PWR-EUR
Dieses Handbuch	P73234
Registrierkarte	P72009
Zwei Stützen sowie Montageschrauben die Gestelleinschübe für	F1D208-BRKT

Technische Daten

Konsolenanschlüsse:

Tastatur: 6-poliger MiniDIN-Steckanschluß
Maus: 6-poliger MiniDIN-Steckanschluß (für PS/2-Maus)
DB9-Stecker (für serielle Ersatzmaus)
Monitor: HDDB15-Buchse

Computeranschlüsse:

Tastatur: 6-poliger MiniDIN-Steckanschluß
Maus: 6-poliger MiniDIN-Steckanschluß (für PS/2-Maus)
DB9-Stecker (für serielle Ersatzmaus)
Monitor: HDDB15-Stecker

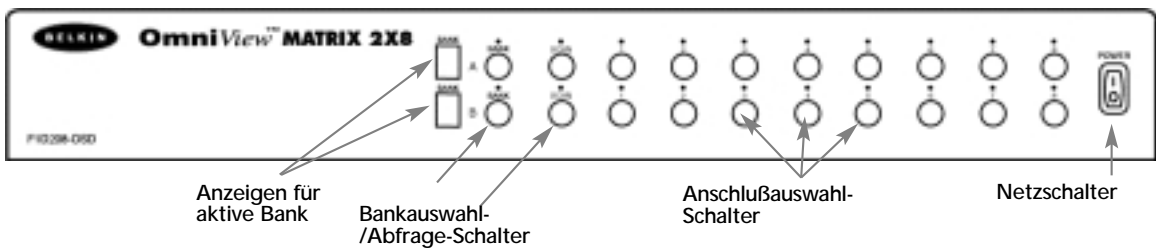
Abmessungen:

Breite: 17.5" (444.5 mm)
Höhe: 2.5" (63.5 mm)
Tiefe: 6.5" (165.1 mm)

Gewicht: 6 lbs. (2.7 kg)
Betriebstemperatur: 32 to 104 deg. F (0~40 deg. C)
Lagertemperatur: -4 to 140 deg. F (-20 ~ 60 deg. C)
Feuchtigkeit: 0~80% relative Feuchte, nicht-kondensierend

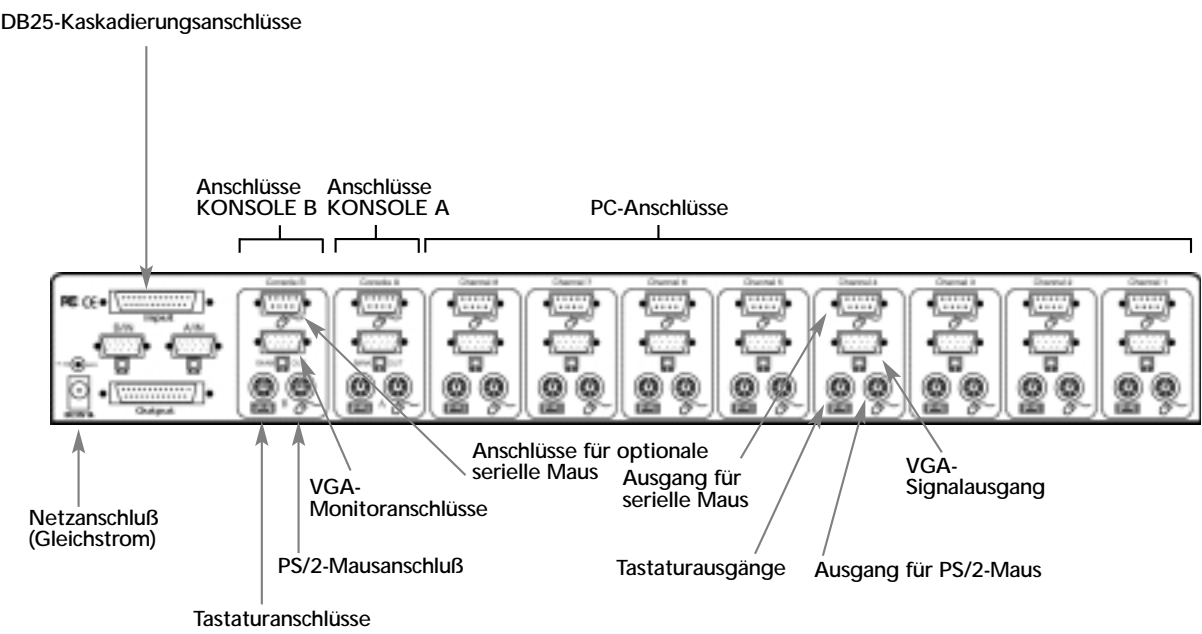
Produktansicht

VORDERSEITE



De

RÜCKSEITE



Liste der benötigten Teile

Verwenden Sie die richtigen Kabel!

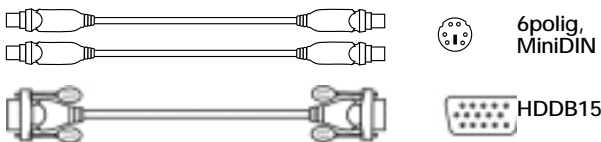
Sie benötigen für OmniView™ MATRIX Kabel zum Anschluß der acht Computer, die Sie über den Masterswitch bedienen werden. Die erforderlichen Kabel sind im folgenden mit ihren Belkin-Artikelnummern aufgeführt. Wir empfehlen den Erwerb von Kabelgarnituren (welche Kabelgarnitur zu verwenden ist, hängt vom Mausanschluß Ihres Computers ab). Die Belkin-Kabelgarnituren enthalten alle Kabel, die Sie für die Verbindung eines PCs mit OmniView™ MATRIX benötigen:

PS/2-Kabelgarnitur: A3X983g

Bestandteile:

- 2 x F2N036g06
- 1 x F3H981g06

(Beschreibungen der einzelnen Kabel siehe unten)



AT-Kabelgarnitur: A3X1848g

Bestandteile:

- 1 x F3A510g06
- 1 x F3H981g06
- 1 x F2N209g06-T
- 1 x F2N017g

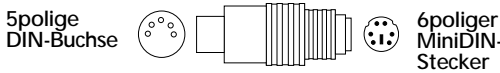
(Beschreibungen der einzelnen Kabel siehe unten)

Hinweis:

Kabelgarnituren sind unter den folgenden Artikelnummern auch mit VGA-Standardkabeln (F2N025gXX-T) lieferbar:
Kabelgarnitur A3X982g- PS/2
Kabelgarnitur A3X939g- AT

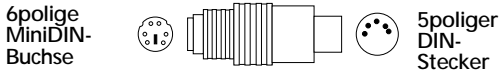
Kabel und Adapter:

- PS/2-Kabel für Tastatur- und Mausanschlüsse
MiniDIN, 6polig, Stecker auf Stecker
Artikel-Nr. F2N036gXX
- VGA-Kabel für Monitoranschluß (für hohe Auflösung und Bildfrequenz)
HDDB15, Stecker auf Buchse, mit Rändelschrauben
Artikel-Nr. F3H981gXX
- Serielles Verlängerungskabel für serielle Maus
DB9, Stecker auf Buchse, mit Rändelschrauben
Artikel-Nr. F2N209gXX-T
- AT-Tastaturkabel für AT-kompatiblen Tastaturanschluß
5poliger DIN-Anschluß, Stecker auf Stecker
Artikel-Nr. F3A510gXX
- Tastaturadapter AT auf PS/2
5polige DIN-Buchse auf 6poligen MiniDIN-Stecker
Artikel-Nr. F2N017g



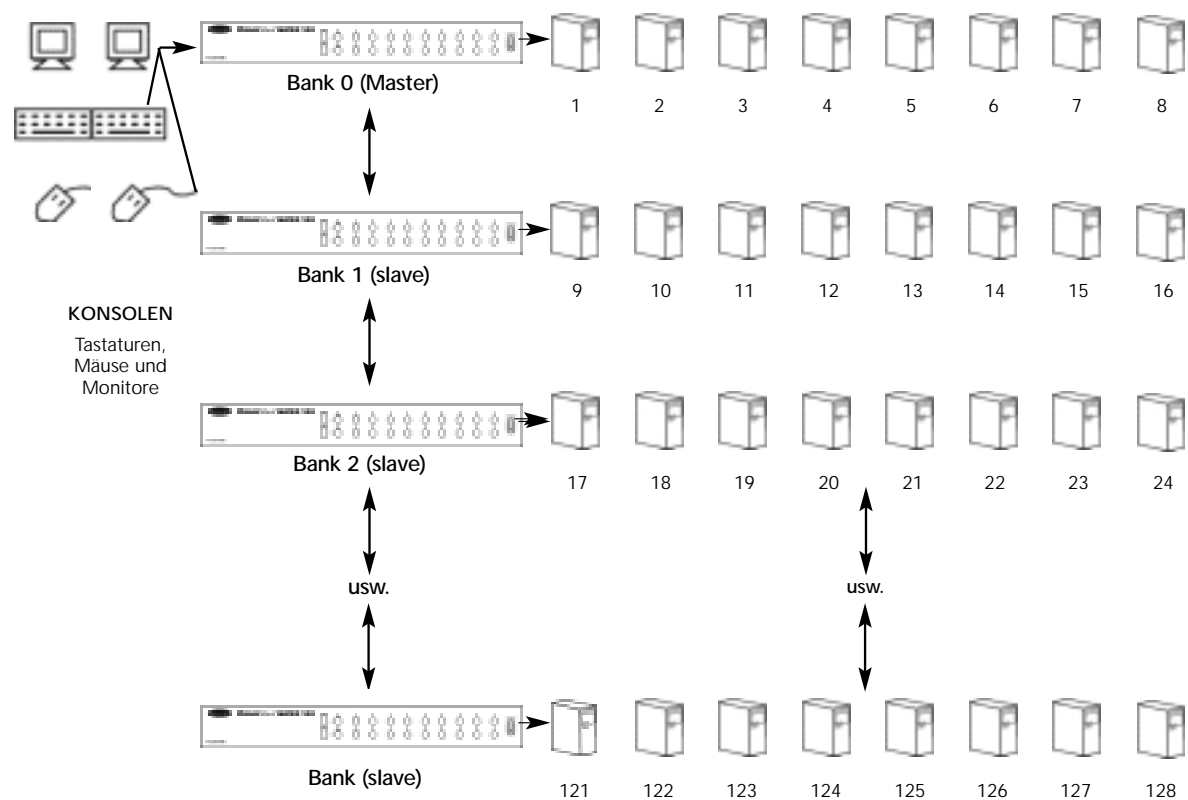
Weitere Kabel und Adapter:

- Standard-VGA-Kabel für Monitoranschluß
HDDB15, Stecker auf Buchse, mit Rändelschrauben
Artikel-Nr. F2N025gXX-T
- Tastaturadapter PS/2 auf AT - zur Verwendung bei Computern mit AT-Tastaturanschluß
6polige MiniDIN-Buchse auf 5poligen DIN-Stecker
Artikel-Nr. F2N018g



HINWEIS: "XX" bei den Artikelnummern steht für die Kabellänge in Fuß (1 Fuß = 0,3048 m). Benötigen Sie längere Kabelgarnituren, wenden Sie sich, bitte, an Ihren Belkin-Vertriebsberater.

Hardware-Installation



Betrieb mit einem Gerät oder mit verketteten Geräten

Sie können OmniView™ mit 15 weiteren Einheiten (demnach insgesamt 16 Einheiten) verketteten (Kaskadierung). So lassen sich maximal 256 Computer bedienen.

Jedes OmniView™ MATRIX-Gerät wird als "BANK" bezeichnet (siehe Abbildung oben). Die "BANK"-Nummern für die insgesamt 16 Bänke sind 0 bis F (hexadezimal). "BANK 0" ist die "MASTER"-Bank, Bank 1 bis F sind "Slave-Banken". Die "MASTER"-Bank ist das Gerät, an das die Tastatur, die Maus und der Monitor für die Konsole angeschlossen werden.

Das OmniView™ MATRIX-Gerät stellt automatisch die eigene "Bank"-Nummer ein, wenn die Kaskadierung von der "MASTER"-Einheit erfolgt.

Hardware-Installation (Fortsetzung)

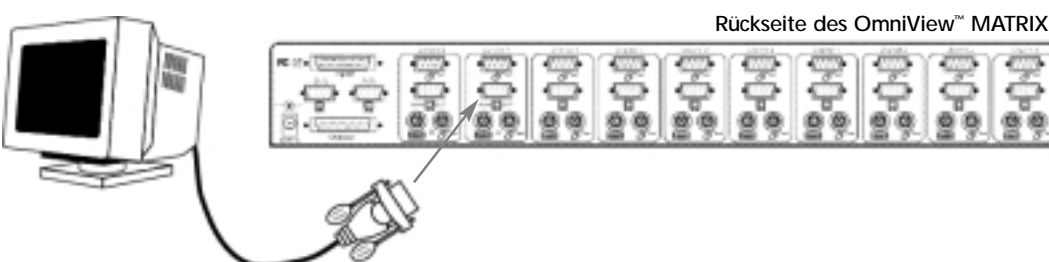
BITTE GEHEN SIE GENAU NACH DIESER INSTALLATIONSANLEITUNG VOR. BEI NICHT ORDNUNGSGEMÄßER
INSTALLATION KÖNNEN TASTATUR- ODER MAUSFEHLER UND FEHLERHAFTER BETRIEB DIE FOLGE SEIN.

WARNUNG: Stellen Sie sicher, daß alle Geräte ausgeschaltet sind, ehe Sie irgend etwas an OmniView™ MATRIX oder die PCs anschließen. Das Ein- und Ausstecken von Kabeln kann Computer und OmniView™ MATRIX dauerhaft beschädigen. Belkin Components übernimmt keinerlei Verantwortung für entstehende Schäden.

1. Suchen Sie nach einem geeigneten Platz für den OmniView™ MATRIX. Wegen seiner Größe (19") ist das Gerät hervorragend für die 19" Gestelle geeignet. Wenn Sie das Gerät auf einem Gestell montieren, befestigen Sie die mitgelieferten Halterungen an den Seiten des OmniView™ MATRIX. Berücksichtigen Sie die Länge der Kabel für die richtige Entfernung zwischen Rechnern, der OmniView™ MATRIX, Tastatur, Maus und Bildschirm.

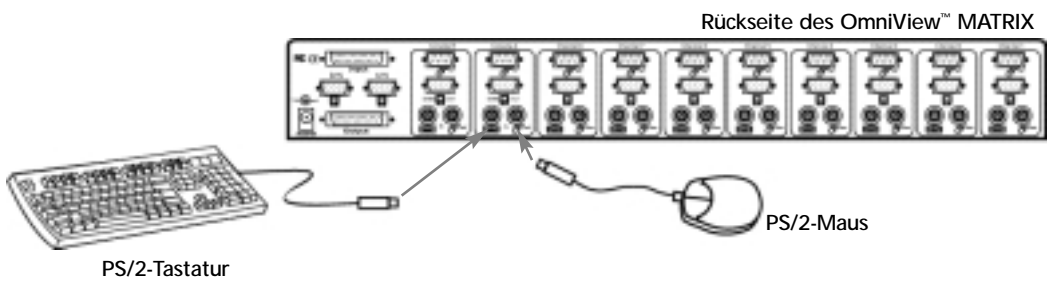


2. Schließen Sie den Monitor am OmniView™ MATRIX an. Stecken Sie hierzu das beiliegende oder das zu Ihrem Monitor gehörige Kabel im Bereich der Konsole A auf der Rückseite des OmniView™ MATRIX in die HDDB15-Buchse mit dem Monitorsymbol ein.



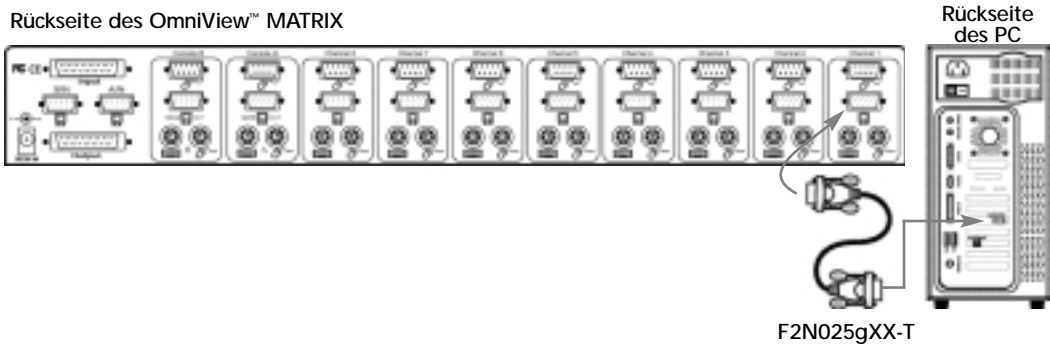
Hardware-Installation (Fortsetzung)

3. Schließen Sie Tastatur und Maus am OmniView™ MATRIX an. Zum Anschluß einer AT-Tastatur benötigen Sie einen AT-PS/2-Adapter (Belkin Artikel-Nr. F2N017g).



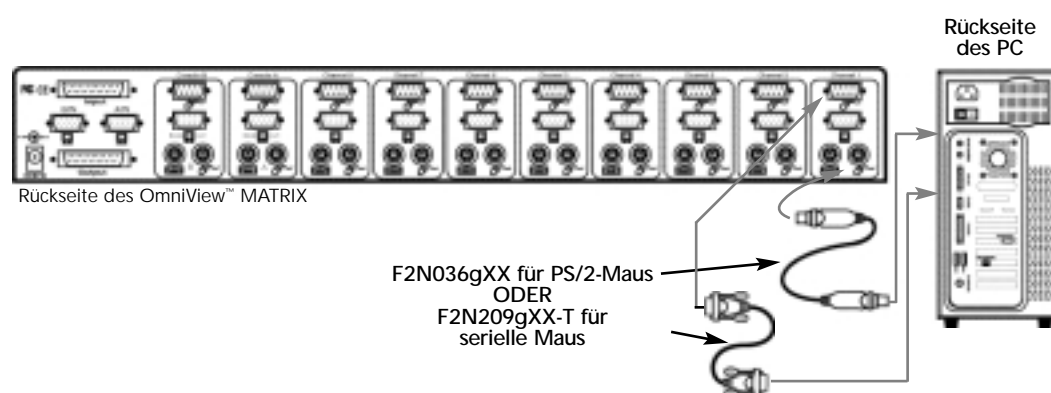
4. Wiederholen Sie die Schritte 1 bis 3 für KONSOLE B.

5. Schließen Sie das VGA-Kabel für den ersten Computer am OmniView™ MATRIX an (verwenden Sie hierzu das Belkin VGA-Kabel F2N025gXX-T oder A3H981gXX). Das Steckerende des Kabels wird in den VGA-Anschluß am Computer eingesteckt, das Buchsenende in den VGA-Anschluß PC1 auf der Rückseite des OmniView™ MATRIX.

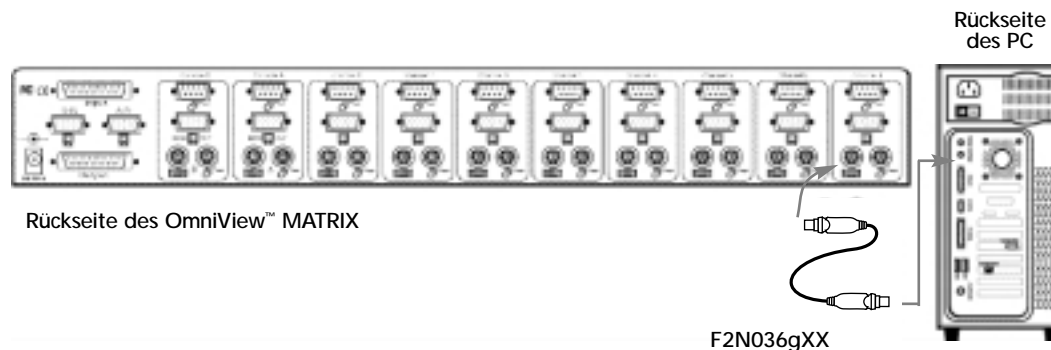


Hardware-Installation (Fortsetzung)

6. Schließen Sie das Mausekabel für den ersten Computer am OmniView™ MATRIX an. Bei Verwendung eines PS/2-Kabels (Belkin Artikel-Nr. F2N036gXX) ist das eine Ende des Kabels in den PS/2-Mausanschluß am Computer einzustecken und das andere in den PS/2-Mausanschluß PC1 auf der Rückseite des OmniView™. Bei Verwendung eines seriellen Mausekabels (Belkin Artikel-Nr. F2N209gXX-T) ist ein Ende in einen seriellen DB9-Anschluß am Computer einzustecken und das andere in den seriellen DB9-Mausanschluß PC1 auf der Rückseite des OmniView™ MATRIX.



7. Schließen Sie das Tastaturkabel für den ersten Computer am OmniView™ MATRIX an. Verwenden Sie hierzu ein weiteres PS/2-Kabel (Belkin Artikel-Nr. F2N036gXX), und stecken Sie ein Ende in den PS/2-Tastaturanschluß am Computer ein, und das andere Ende in den Tastaturanschluß PC1 auf der Rückseite des OmniView™ MATRIX. Hat Ihr Computer einen AT-Tastaturanschluß, so benötigen Sie einen PS/2-AT-Tastaturadapter (Belkin Artikel-Nr. F2N018g).



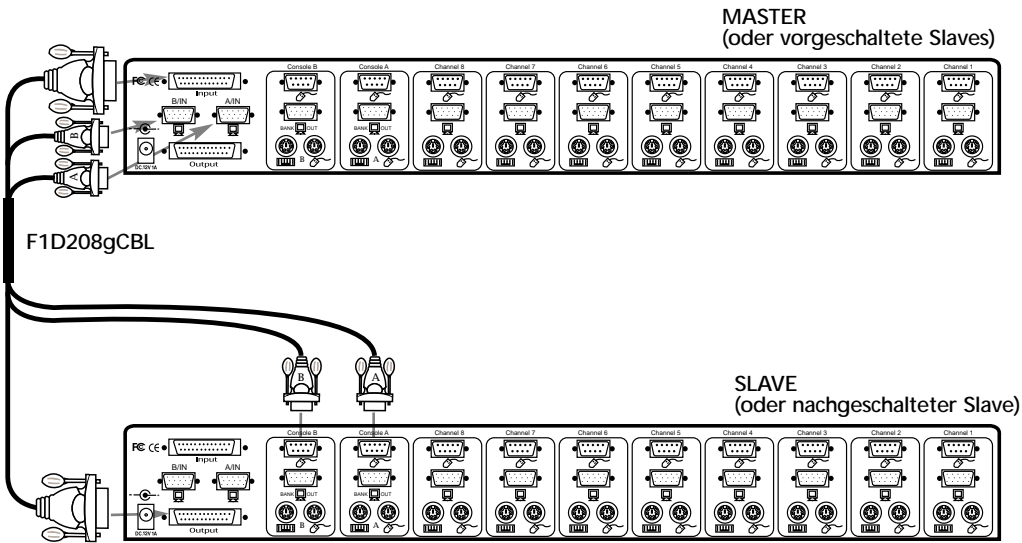
8. Überprüfen Sie nochmals alle Verbindungen. Stellen Sie sicher, daß die Tastatur- und Mausekabel in die richtigen Anschlüsse eingesteckt sind.
9. Wiederholen Sie die Schritte 5 bis 7 für alle weiteren Computer.
10. Schließen Sie das Netzteil zuerst am Netzanschluß an der Rückseite des OmniView™ MATRIX an, und stecken Sie es dann in eine beliebige freie Netzsteckdose ein. Schalten Sie das Gerät mit dem Netzschalter auf der Vorderseite des OmniView™ MATRIX ein. Die LED für den PC-Anschluß 1 auf der Vorderseite sollte blinken, und Sie sollten einen Piepton hören. Schalten Sie den Monitor ein.
11. Sie können nun alle PCs gleichzeitig einschalten. Am Bildschirm ist der erste PC ausgewählt. Prüfen Sie, ob Tastatur und Maus funktionieren, und kontrollieren Sie die Bildschirmanzeige. Ist die Anzeige in Ordnung, drücken Sie jeweils die Taste SELECT, um die Funktion der anderen Computer zu prüfen. Falls Fehler auftreten, überprüfen Sie noch einmal alle Kabelverbindungen.

Hardware-Installation (Fortsetzung)

HINWEIS: Drücken Sie keine Tasten auf der Tastatur, und bewegen Sie die Maus nicht, während der Computer am ausgewählten Anschluß gerade hochfährt. Dies kann nämlich dazu führen, daß der Computer die Tastatur- und Maustreiber nicht erkennt oder nicht ordnungsgemäß initialisiert.

Verkettung von OmniView™ MATRIX-Geräten: (Überspringen Sie diesen Schritt, wenn Sie nur eine Einheit haben):

Sie können OmniView™ MATRIX mit zusätzlichen OmniView™ MATRIX-Geräten über die gesonderten DB25-Anschlüsse für die Kaskadierung verketteten. Für einen einwandfreien Betrieb wird das Kaskadierungskabel F1D208gCBL benötigt (nicht enthalten). Sehen Sie sich das Beispiel unten an. In diesem Beispiel sind zwei OmniView™ MATRIX-Geräte verkettet und geben dem Bediener die Kontrolle über 16 Computer. Wie bereits weiter oben erwähnt, können bis zu 16 OmniView™ MATRIX-Geräte verkettet und somit bis zu 128 Computer bedient werden. Es sind keine zusätzlichen Konsolen für das System erforderlich, wenn weitere Einheiten hinzugefügt werden. Beachten Sie, daß das Kabel F1D208gCBL mit einem Dreifachanschluß ausgestattet ist, der insbesondere für die Kaskadierung von OmniView™ MATRIX-Einheiten ausgelegt ist.



Zunächst müssen Sie die PCs mit der Slave-Einheit (bzw. mit den Slave-Einheiten) wie im vorherigen Abschnitt gezeigt verbinden. SCHALTEN SIE DIE MIT DER (DEN) SLAVE-EINHEIT(EN) VERBUNDENEN COMPUTER NOCH NICHT EIN. Sehen Sie sich die Abbildung oben an.

- Verbinden Sie den DB25 und den "Input" (Eingang) der MASTER-Einheit mit Hilfe des Kabels F1D208gCBL. Verbinden Sie das Kabel HDDB15 "A" mit dem Anschluß "A/IN" und das Kabel HDDB15 "B" mit dem Anschluß "B/IN" an der MASTER-Einheit.
- Verbinden Sie nun das DB25 mit dem "Output" (Ausgang) der Slave-Einheit. Verbinden Sie das Kabel HDDB15 "A" mit dem Anschluß "BANK OUT" (BANK Ausgang) unter der Konsole A und das Kabel HDDB15 "B" mit dem Anschluß "BANK OUT" (BANK Ausgang) unter der Konsole B an der Slave-Einheit.
- Wenn Sie weitere Slave-Einheiten hinzufügen wollen, sehen Sie sich die Abbildung an und wiederholen Sie die oben beschriebene Vorgehensweise.
- Beim Verbinden des Verkettungskabels mit dem vorgeschalteten Gerät schaltet sich die Einheit automatisch ein, wenn auch das vorgeschaltete Gerät eingeschaltet ist. Dennoch ist die Benutzung des Netzteils in Verbindung mit der Slave-Einheit zu empfehlen. Das LED-Display auf der Gerätevorderseite zeigt die eingestellten BANK-Adressen der Einheiten an.

Hardware-Installation (Fortsetzung)

- Setzen Sie das MASTER-Gerät zurück (RESET), indem Sie gleichzeitig den Schalter BANK und den eines beliebigen Anschlusses. Dies ist notwendig, damit das MASTER-Gerät das neu hinzugefügte Slave-Gerät erkennen kann.
- Drücken Sie den Schalter BANK, um zu überprüfen, ob das MASTER-Gerät das neue Slave-Gerät erkannt hat. Wurde das neue Slave-Gerät ordnungsgemäß erkannt, speichert das LED-Display des MASTER-Geräts die Bank-Adresse des Slave-Geräts. Falls mehrere Slave-Geräte angeschlossen sind, ist der Schalter BANK so oft zu drücken, bis nach allen bereits vorhandenen Slave-Geräten das neu hinzugefügte Gerät angezeigt wird.
- Sie können jetzt die an das neu hinzugefügte Slave-Gerät angeschlossenen Computer einschalten. Sind alle Computer hochgefahren, müssen Sie das MASTER-Gerät unter Umständen noch einmal zurücksetzen (RESET), damit die eingeschalteten Computer am neuen Slave-Gerät erkannt werden.

HINWEIS: OmniView™ MATRIX 2x8 kann nur mit anderen OmniView™ MATRIX 2x8 verkettet werden. Eine kompatible Verkettung mit einem anderen Masterswitch ist nicht möglich.

Anwendung

Der zu bedienende Computer kann über die "On-Screen Display"-Menüfunktion, den Schalter "SELECT PC PORT" oder über Tastaturbefehle ausgewählt werden. Wenn OmniView™ MATRIX auf einen anderen Computer umschaltet, ist die Maus etwa 1 bis 2 Sekunden nicht funktionsfähig. Dieses Verhalten ist normal und gewährleistet die ordnungsgemäße Maussynchronisation.

Gleichzeitiger Zugriff:

- Wenn beide Konsolen denselben PC-Anschluß ansteuern, hat die erste Konsole, die diesen PC-Anschluß ansteuerte, die Kontrolle über Tastatur und Maus des PCs. Die zweite Konsole "sieht" lediglich "zu".
- Beide Konsolen können denselben PC-Anschluß nicht gleichzeitig ansteuern. Hat Konsole A die Kontrolle und sieht Konsole B zu, dann muß Konsole A auf einen anderen Anschluß umschalten, damit Konsole B die Kontrolle erhält.

Tastaturbefehle:

Sie können OmniView™ MATRIX auch über einfache Tastaturbefehle von Anschluß zu Anschluß schalten. Damit Befehle an OmniView™ MATRIX gesendet werden können, muß die Taste SCROLL LOCK (Rollen) innerhalb von 2 Sekunden zweimal gedrückt werden. Sie hören einen Piepton zur Bestätigung. Die verschiedenen Befehle sind im folgenden aufgeführt:



Umschalten auf den VORHERIGEN AKTIVEN Anschluß
(auf der gleichen BANK)



Umschalten auf den NÄCHSTEN AKTIVEN Anschluß
(auf der gleichen BANK)



Umschalten auf die VORHERIGE BANK
(dabei wird standardmäßig der erste aktive Anschluß der betreffenden BANK ausgewählt)



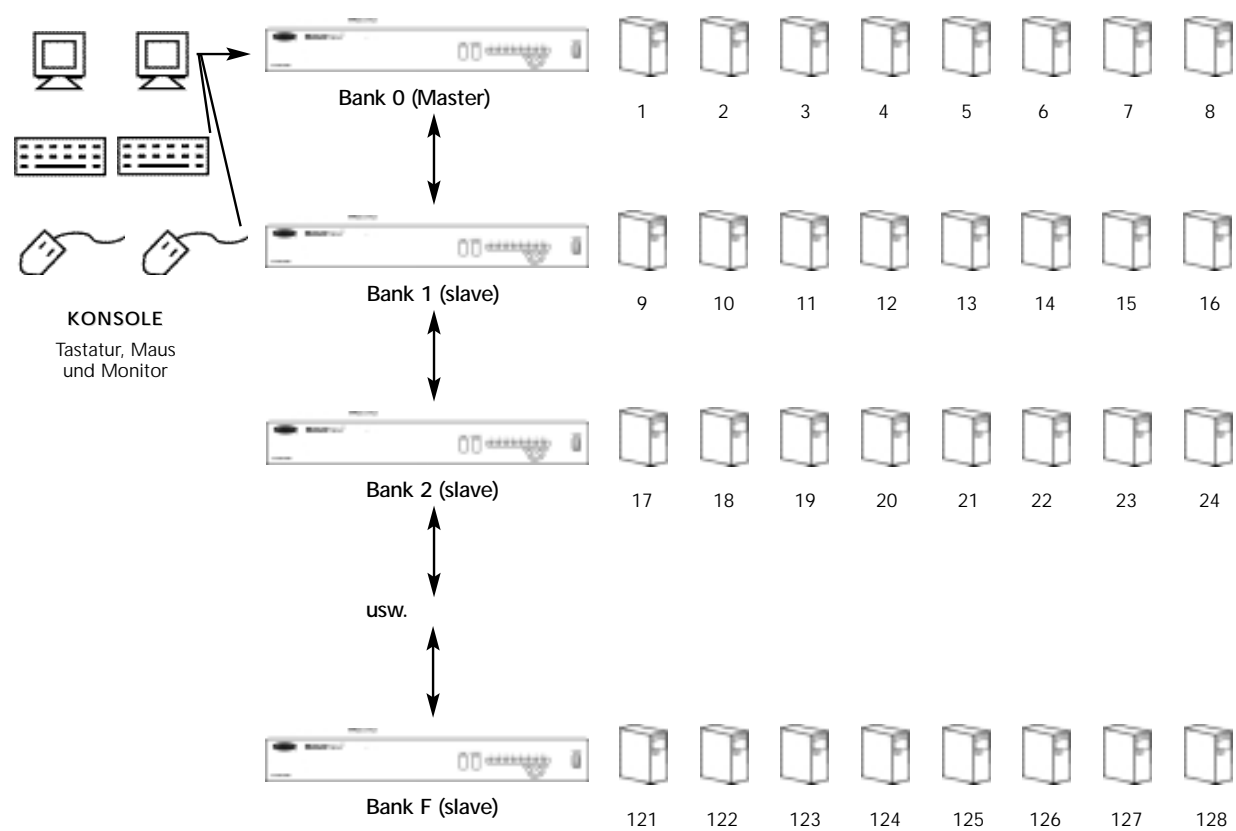
Umschalten auf die NÄCHSTE BANK
(dabei wird standardmäßig der erste aktive Anschluß der betreffenden BANK ausgewählt)



Direktes Umschalten zu Anschluß Y auf BANK X
X = {0 bis F} hexadezimal, Y = {1 bis 8}

Sie können direkt auf jeden beliebigen Anschluß umschalten, indem Sie OmniView™ MATRIX im Befehl die BANK- und PORT-Nummer angeben. Wenn Sie z.B. [SCROLL LOCK] (Rollen), [SCROLL LOCK] (Rollen), [2] [5] drücken, wird der Computer an PORT 5 des OmniView™ MATRIX mit BANK-Adresse 2 ausgewählt. In der folgenden Abbildung ist dies der PC Nr. 21. Wenn nur ein OmniView™ MATRIX betrieben wird, muß der erste Wert (X) "0" sein.

Anwendung (Fortsetzung)



AutoScan-Modus:

 **Aktivieren des AutoScan-Modus**

Im AutoScan-Modus schaltet OmniView™ Matrix in Intervallen von einigen Sekunden von einem Computer zum nächsten. Dieses Zeitintervall wird im On-Screen Display-Menü eingestellt.

HINWEIS: Die Maus- und Tastatursteuerung ist in dieser Betriebsart deaktiviert. Dies ist notwendig, um Fehler zu vermeiden. Wird nämlich während des Umschaltens auf den nächsten Anschluß die Maus bewegt oder die Tastatur betätigt, so unterbricht dies den Datenfluß, was zu unkontrollierter Cursorbewegung bzw. Bei Verwendung der Tastatur zur Anzeige der falschen Zeichen führen kann. Zum Beenden des AutoScan-Modus drücken Sie einfach die Leertaste.

On-Screen Display-Menüfunktion:

 **Aktivieren der On-Screen Display-Menüfunktion**

Zum Aufrufen des "On-Screen Display (OSD)"-Menüs drücken Sie die Tasten [SCROLL LOCK] (Rollen), [SCROLL LOCK] (Rollen), [LEERTASTE]. Daraufhin erscheint der OSD-Overlay-Bildschirm. Dieser Bildschirm wird von OmniView™ MATRIX generiert und hat keine Auswirkungen auf die Computer oder laufende Software.

Anwendung (Fortsetzung)

- Mit den Pfeiltasten können Sie die aktiven Anschlüsse ansteuern. Das OSD-Menü steuert nur die aktiven Anschlüsse an.

HINWEIS: "Wenn ein Computer angeschlossen und eingeschaltet ist, das OSD-Menü jedoch kein "*" anzeigt, muß OmniView™ MATRIX zurückgesetzt werden (RESET), damit die eingeschalteten Computer richtig erkannt werden. Dazu werden die Schalter BANK und SCAN auf der Gerätevorderseite gleichzeitig gedrückt

- Sie können den Anschluß umbenennen, indem Sie die Taste INSERT (Einfg) drücken. Drücken Sie danach ENTER

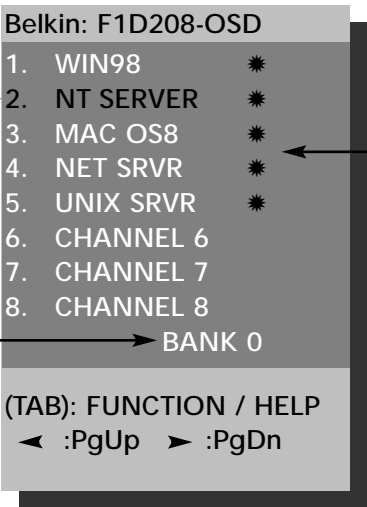
Das OSD-Hauptmenü wird rechts angezeigt. Es zeigt die aktuell ausgewählte BANK an. Wird nur ein einziges OmniView™ MATRIX-Gerät betrieben, steht hier "BANK 0".

Der aktuell ausgewählte Anschluß wird in ROT angezeigt.

"*" gibt an, daß der mit dem Anschluß verbundene Computer eingeschaltet ist.
(EINGABETASTE), um den Vorgang abzuschließen.

Der aktuell ausgewählte Anschluß wird in ROT angezeigt

Aktuell ausgewählte Bank-Adresse



"*" gibt an, daß der PC eingeschaltet ist

De

HINWEIS: Wenn Sie versehentlich SCROLL LOCK (Rollen), SCROLL LOCK (Rollen), DELETE (Entf) drücken, werden alle Namen im OSD-Menü gelöscht.

- Mit der Taste ESC verlassen Sie den aktuellen Bildschirm.
- Zum Anzeigen der vorherigen BANK drücken Sie die Taste PAGE UP (Bild-nach-oben). Mit der Taste PAGE DOWN (Bild-nach-unten) wechseln Sie zur nächsten BANK.
- Nachdem Sie einen Computer im Menü ausgewählt haben, können Sie zu diesem Anschluß wechseln, indem Sie ENTER (EINGABETASTE) drücken.
- Wenn Sie die Taste TAB drücken, wird das Menü FUNCTION geöffnet. In diesem Menü können die "SCAN TIME" (Abfragezeit) und die "DISPLAY TIME" (Anzeigezeit) ausgewählt werden.

Anwendung (Fortsetzung)

SCAN TIME (Abfragezeit):
Zeitdauer, die OmniView™ MATRIX auf einem Anschluß verbleibt, bevor es zum nächsten Anschluß wechselt, wenn der Scan-Modus aktiviert ist.

DISPLAY TIME (Anzeigezeit):
Zeitdauer, die das OSD-Menü oder der Anschlußname am Bildschirm angezeigt bleibt, nachdem ein Anschluß ausgewählt wurde.

SCAN TIME:
7sec 15sec 30sec 60sec
DISPLAY TIME:
7sec 15sec 30sec 60sec
[↵]: SELECT
(INS): RENAME
(Enter): COMPLETE
(Esc): Exit

HINWEIS: Sind Slave-Geräte vorhanden, werden "SCAN TIME" (Abfragezeit) und "DISPLAY TIME" (Anzeigezeit) nur beim MASTER-Gerät eingestellt und brauchen bei den Slave-Geräten nicht gesetzt zu werden.

Schalter BANK/SCAN:
Durch Drücken des Schalters BANK/SCAN können Sie umlaufend von einer aktiven Bank zur nächsten weiterschalten (wenn Slave-Geräte vorhanden sind) und das Gerät dann in den AutoScan-Modus setzen. Wird nur ein einziges Gerät betrieben (MASTER), so wird durch Drücken des Schalters sofort der AutoScan-Modus eingestellt. Dies wird durch einen langen Piepton angezeigt, auf den zwei kurze Pieptöne folgen.



Alle im Speicher abgelegten OSD-Namen werden gelöscht.

Durch Drücken der Tasten [SCROLL LOCK] (Rollen), [SCROLL LOCK] (Rollen), [DEL] (Entf) werden alle im Speicher abgelegten Namen gelöscht. Die Namen erhalten wieder ihren Standardnamen, d.h. "Channel 1", "Channel 2" usw. Sie müssen 30 Sekunden warten, bis der Speicher neu initialisiert ist.

Fehlersuche

Allgemeine Probleme:

Problem: Das OSD-Menü zeigt kein "*" an einem Anschluß für einen Computer an, der angeschlossen und eingeschaltet ist.

Lösung: Setzen Sie OmniView™ PRO zurück (RESET), indem Sie die Tasten BANK/SCAN und CHANNEL auf der Gerätevorderseite gleichzeitig drücken. Rufen Sie das OSD-Menü erneut auf, um zu prüfen, ob alle aktiven Anschlüsse erneut abgefragt und erkannt wurden.

Problem: Bei Verkettung mehrerer OmniView™-Geräte werden die Slave-Geräte durch das MASTER-Gerät nicht erkannt.

Lösung: Das Verkettungskabel muß ordnungsgemäß angeschlossen werden (siehe unter Hardware-Installation).

- Stellen Sie sicher, daß zur Verkettung das Kabel F1D208gCBL verwendet wird. Bei Verwendung anderer Kabel ist weder der ordnungsgemäße Betrieb noch die ordnungsgemäße Bildqualität garantiert.
- Setzen Sie OmniView™ MATRIX (das MASTER-Gerät) zurück (RESET).
- Obwohl kein Netzteil für den Betrieb des Slave-Geräts erforderlich ist, versuchen Sie, das Problem durch den Anschluß eines Netzteils zu beheben.

Problem: Maus und Tastatur funktionieren nicht?

Lösung:

- Die Einheit befindet sich im "SCAN MODE" (Scan-Modus).
- Beide Konsolen sind mit demselben PC-Anschluß verbunden. In diesem Fall hat nur eine Konsole die Kontrolle über den PC. Im Abschnitt ANWENDUNG finden Sie weitere Hilfe.

Monitor-/Grafikprobleme:

Problem: Das Bild ist verschwommen, oder Geisterbilder bzw. Schatten werden angezeigt.

Lösung:

- Überprüfen Sie die Verkabelung, und stellen Sie sicher, daß alle Kabel ordnungsgemäß eingesteckt sind.
- Die eingestellte Auflösung und/oder Bildfrequenz ist sehr hoch, oder das Kabel ist zu lang. Tauschen Sie die VGA-Kabel gegen doppelt geschirmte Koaxialkabel aus (z.B. Belkin A3H981gXX).
- Stellen Sie sicher, daß das Netzteil eingesteckt ist und ordnungsgemäß arbeitet. Es muß mindestens 12 VDC, 1000 mA liefern. Stellen Sie sicher, daß der Netzschalter eingeschaltet ist.
- Stellen Sie eine niedrigere Bildfrequenz und/oder Auflösung ein.

Tastaturprobleme:

Problem: Die Tastatur wird nicht erkannt, oder beim Hochfahren wird ein Tastaturfehler gemeldet.

Lösung:

- Überprüfen Sie die Verkabelung, und stellen Sie sicher, daß alle Kabel in die richtigen Anschlüsse ordnungsgemäß eingesteckt sind.
- Stellen Sie sicher, daß das Netzteil eingesteckt ist und ordnungsgemäß arbeitet. Es muß mindestens 12 VDC, 1000 mA liefern. Stellen Sie sicher, daß der Netzschalter eingeschaltet ist.
- Drücken Sie gleichzeitig die Tasten BANK und SCAN auf der Gerätevorderseite, um OmniView™ MATRIX zurückzusetzen (RESET). Rufen Sie das OSD-Menü erneut auf, um zu prüfen, ob alle aktiven Anschlüsse erneut abgefragt und erkannt wurden.
- Drücken Sie keine Tasten auf der Tastatur, während der ausgewählte Computer hochfährt. Dies gilt für jeden Computer – mit oder ohne Masterswitch.

Problem: Die Computer booten ordnungsgemäß, aber die Tastatur funktioniert nicht.

Lösung:

- Überprüfen Sie die Verkabelung, und stellen Sie sicher, daß alle Kabel in die richtigen Anschlüsse ordnungsgemäß eingesteckt sind.
- Prüfen Sie, ob die Tastatur funktioniert, wenn sie direkt an die Computer angeschlossen wird.
- Versuchen Sie es mit einer anderen Tastatur (verwenden Sie jedoch nur Tastaturen mit 101, 102 oder 104 Tasten).
- Stellen Sie sicher, daß der Tastaturtreiber für Tastaturen mit 101, 102 oder 104 Tasten vorgesehen ist, nicht für alte XT-Tastaturen.
- Stellen Sie sicher, daß das Netzteil eingesteckt ist und ordnungsgemäß arbeitet. Es muß mindestens 12 VDC, 1000 mA liefern. Stellen Sie sicher, daß der Netzschalter eingeschaltet ist.
- Drücken Sie gleichzeitig die Tasten BANK und SCAN auf der Gerätevorderseite, um OmniView™ MATRIX zurückzusetzen (RESET). Rufen Sie das OSD-Menü erneut auf, um zu prüfen, ob alle aktiven Anschlüsse erneut abgefragt und erkannt wurden.

Fehlersuche (Fortsetzung)

Probleme mit der PS/2-Maus bei Konsole oder PCs:

Problem: Die Maus wird beim Hochfahren nicht erkannt.

- Lösung:**
- Überprüfen Sie die Verkabelung, und stellen Sie sicher, daß die Kabel in die richtigen Anschlüsse ordnungsgemäß eingesteckt sind.
 - Stellen Sie mit Hilfe des Handbuchs für PC/Hauptplatine sicher, daß der PS/2-Mausanschluß (oder IRQ) aktiviert ist.
 - Prüfen Sie, ob die Maus erkannt wird, wenn sie direkt am Computer angeschlossen wird. Hierfür muß der Computer neu gestartet werden. Erkennt der Computer die Maus immer noch nicht, ist der PS/2-Mausanschluß des Computers gestört.
 - Drücken Sie gleichzeitig die Tasten BANK und SCAN auf der Gerätevorderseite, um OmniView™ MATRIX zurückzusetzen (RESET). Rufen Sie das OSD-Menü erneut auf, um zu prüfen, ob alle aktiven Anschlüsse erneut abgefragt und erkannt wurden.

Problem: Die Computer fahren ordnungsgemäß hoch, aber die Maus funktioniert nicht.

- Lösung:**
- Überprüfen Sie die Verkabelung, und stellen Sie sicher, daß die Kabel in die richtigen Anschlüsse ordnungsgemäß eingesteckt sind.
 - Prüfen Sie, ob die Maus funktioniert, wenn sie direkt am Computer angeschlossen wird. Hierfür muß der Computer neu gestartet werden. Bewegt sich der Mauscursor immer noch nicht, ist entweder der PS/2 Mausanschluß oder die Maus selbst gestört.
 - Versuchen Sie es mit einer anderen Maus.
 - Stellen Sie sicher, daß Sie tatsächlich eine PS/2-Maus verwenden. Eine Kombi-Maus funktioniert nur, wenn sie mit dem richtigen Adapter auf PS/2-Modus eingestellt ist. Eine serielle Maus mit Kombi-Mausadapter funktioniert NICHT!
 - Stellen Sie sicher, daß das Netzteil eingesteckt ist und ordnungsgemäß arbeitet. Es muß mindestens 12 VDC, 1000 mA liefern. Stellen Sie sicher, daß der Netzschalter eingeschaltet ist.
 - Drücken Sie gleichzeitig die Tasten "BANK/SCAN" und "CHANNEL" auf der Gerätevorderseite, um OmniView™ MATRIX zurückzusetzen (RESET). Rufen Sie das OSD-Menü erneut auf, um zu prüfen, ob alle aktiven Anschlüsse erneut abgefragt und erkannt wurden.

Problem: Wenn ich von einem PC-Anschluß auf den anderen umschalte, bewegt sich der Cursor völlig unkontrolliert. Wie soll ich vorgehen?

- Lösung:**
- Drücken Sie gleichzeitig die Tasten BANK und SCAN auf der Gerätevorderseite, um OmniView™ MATRIX zurückzusetzen (RESET). Rufen Sie das OSD-Menü erneut auf, um zu prüfen, ob alle aktiven Anschlüsse erneut abgefragt und erkannt wurden.
 - Stellen Sie sicher, daß Sie nicht mehr als einen Maustreiber verwenden. Der Treiber muß entweder für eine Standard PS/2-Maus oder für eine Microsoft®-kompatible PS/2-Maus vorgesehen sein. Versuchen Sie, vom Hersteller Ihrer Hardware die neueste Version zu erhalten
 - Wenn Sie eine Spezialmaus verwenden (z.B. schnurlose Maus, Maus mit Rollfunktion oder Maus mit mehr als zwei Tasten), so verwenden Sie generische PS/2-Maustreiber. Für Mäuse, die nicht dem Standard entsprechen, werden oft andere als die PS/2-Mausprotokolle verwendet.
 - Stellen Sie sicher, daß über die Dateien config.sys und autoexec.bat keine Maustreiber geladen werden.
 - Vermeiden Sie es, die Maus zu bewegen oder Maustasten zu drücken, während Sie von einem Computer auf den anderen umschalten.
 - Sie können die Maus zurücksetzen und die ordnungsgemäße Cursorbewegung wiederherstellen, indem Sie die Maus etwa 2 bis 3 Sekunden vom OmniView™ MATRIX abziehen und dann wieder einstecken.

Fehlersuche (Fortsetzung)

Probleme mit Computern, bei denen der serielle Mauseingang genutzt wird:

Hinweis: OmniView™ MATRIX arbeitet mit integrierter Mouse Conversion-Technologie. Dadurch werden die PS/2-Maussignale an der Konsole in serielle Maussignale konvertiert. Das System-Applet der Windows® 9x-Systemsteuerung zeigt möglicherweise nicht an, daß eine Maus erkannt wurde, doch zeigt das Modem-Applet eine serielle Maus an einem bestimmten seriellen Anschluß an.

Problem: Die Computer fahren ordnungsgemäß hoch, aber die Maus funktioniert nicht.

- Lösung:**
- Überprüfen Sie die Verkabelung, und stellen Sie sicher, daß die Kabel in die richtigen Anschlüsse ordnungsgemäß eingesteckt sind.
 - Überprüfen Sie das Kabel. Es muß ein 1:1 verdrahtetes Kabel mit DB9-Stecker auf DB9-Buchse sein, z.B. das Belkin-Kabel F2N209gXX-T (XX steht für die Kabellänge in Fuß; 1 Fuß = 0,3048 m)
 - Stellen Sie mit Hilfe des Handbuchs für PC/Hauptplatine sicher, daß die seriellen Anschlüsse aktiviert sind und daß keine IRQ- oder Basisadressenkonflikte mit anderen seriellen Anschlüssen oder Modems bestehen.
 - Stecken Sie eine serielle Maus direkt in den Computer ein, und starten Sie den Computer neu. Bewegt sich der Mauscursor immer noch nicht, sind möglicherweise keine seriellen Maustreiber installiert, oder beim seriellen Anschluß Ihres Computers liegen andere Konflikte oder Probleme vor.
 - Verwenden Sie an der Konsole eine andere PS/2-Maus.
 - Stellen Sie sicher, daß die Maus (an der Konsole) tatsächlich eine PS/2-Maus ist. Eine Kombi-Maus funktioniert nur, wenn sie mit dem richtigen Adapter auf PS/2-Modus eingestellt ist. Eine serielle Maus mit Kombi-Mausadapter funktioniert NICHT!
 - Stellen Sie sicher, daß das Netzteil eingesteckt ist und ordnungsgemäß arbeitet. Es muß mindestens 12 VDC, 1000 mA liefern. Stellen Sie sicher, daß der Netzschalter eingeschaltet ist.
 - Drücken Sie gleichzeitig die Tasten BANK und SCAN auf der Gerätevorderseite, um OmniView™ MATRIX zurückzusetzen (RESET). Rufen Sie das OSD-Menü erneut auf, um zu prüfen, ob alle aktiven Anschlüsse erneut abgefragt und erkannt wurden.

Problem: Wenn ich von einem PC-Anschluß auf den anderen umschalte, bewegt sich der Cursor völlig unkontrolliert.

- Lösung:**
- Drücken Sie gleichzeitig die Tasten BANK und SCAN auf der Gerätevorderseite, um OmniView™ MATRIX zurückzusetzen (RESET). Rufen Sie das OSD-Menü erneut auf, um zu prüfen, ob alle aktiven Anschlüsse erneut abgefragt und erkannt wurden.
 - Stellen Sie sicher, daß nicht mehr als ein serieller Maustreiber geladen wird. Der Treiber muß entweder für eine serielle Standardmaus oder für eine Microsoft®-kompatible serielle Maus vorgesehen sein.
 - Verwenden Sie an der Konsole möglichst keine Spezialmaus (z.B. schnurlose Maus, Maus mit Rollfunktion oder Maus mit mehr als zwei Tasten). Für Mäuse, die nicht dem Standard entsprechen, werden oft andere als die PS/2-Mausprotokolle verwendet.
 - Stellen Sie sicher, daß über die Dateien config.sys und autoexec.bat keine Maustreiber geladen werden.
 - Vermeiden Sie es, die Maus zu bewegen oder Maustasten zu drücken, während Sie von einem Computer auf einen anderen umschalten.
 - Sie können die Maus zurücksetzen und die ordnungsgemäße Cursorbewegung wiederherstellen, indem Sie die Maus etwa 2 bis 3 Sekunden vom OmniView™ MATRIX abziehen und dann wieder einstecken.

Problem: Das Rad der IntelliMouse® funktioniert bei meinem Computer nicht. Warum?

- Lösung:**
- Durch die integrierte Mouse Conversion-Technologie werden nur die Standard-PS/2-Signale konvertiert, d.h. die Tasten und die Bewegungen auf der x- und y-Achse, nicht jedoch die Radbewegung oder Radtaste. Der Grund dafür ist, daß Rad und Radtaste ein Nicht-PS/2-Protokoll nutzen.

Hinweis zum zusätzlichen seriellen Mausanschluß an der Konsole: Wenn Sie alle Möglichkeiten der Fehlerbehebung ausprobiert haben, können Sie eine serielle Maus (als zweite Maus) in den zusätzlichen seriellen Mauseingang einstecken (siehe Produktansicht). Diese Maus wird direkt mit den seriellen Mausanschlüssen des OmniView™ MATRIX verbunden. Da die seriellen Maussignale nicht in PS/2-Maussignale konvertiert werden, müssen Sie die PS/2-Maus an der Konsole behalten, wenn andere PCs PS/2-Mausanschlüsse nutzen. Diese serielle Maus ist eine Zweitmaus und nur dann aktiv, wenn sie bei einem Computer verwendet wird, der den seriellen Mauseingang nutzt.

Information

FCC-Erklärung

ERKLÄRUNG ZUR EINHALTUNG DER FCC-VORSCHRIFTEN BEZÜGLICH ELEKTROMAGNETISCHER UND HOCHFREQUENTER STÖRUNGEN

Wir, Belkin Components, 501 West Walnut Street, USA - Compton CA 90220, erklären hiermit in alleiniger Verantwortung, daß unser Produkt:

F1D208gOSD

folgende Voraussetzungen erfüllt:

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Vorschriften. Der Betrieb unterliegt den folgenden Bedingungen: (1) das Gerät darf keine nachteiligen Störungen verursachen und (2) muß empfangene Störungen ausgleichen können, auch wenn diese geeignet sind, den Betrieb nachteilig zu beeinflussen.

CE-Konformitätserklärung

Wir, Belkin Components, erklären hiermit in alleiniger Verantwortung, daß der Artikel F1D208gOSD, auf den sich diese Erklärung bezieht, in Einklang mit der Fachgrundnorm Störaussendung EN50081-1 und der Fachgrundnorm Störfestigkeit EN50082-1 (1992) steht.

Belkin Components Ein Jahr Produktgarantie

Belkin Components gewährleistet hiermit, daß dieses Produkt während eines Zeitraums von einem Jahr keine Verarbeitungs- und Materialfehler aufweisen wird. Bei Feststellung eines Fehlers wird Belkin das Produkt nach eigenem Ermessen entweder kostenlos reparieren oder austauschen, sofern es während des Garantiezeitraums an den autorisierten Belkin-Händler zurückgegeben wurde, bei dem es gekauft wurde. Die Kosten für den Rücktransport zum Belkin-Händler sind vom Kunden zu tragen. Ein Kaufnachweis kann verlangt werden.

Diese Gewährleistung erstreckt sich nicht auf die Beschädigung des Produkts durch Unfall, mißbräuchliche, unsachgemäße oder fehlerhafte Verwendung oder Anwendung. Ebenso ist die Gewährleistung unwirksam, wenn das Produkt ohne schriftliche Genehmigung durch Belkin verändert wurde oder wenn eine Belkin-Seriennummer entfernt oder unkenntlich gemacht wurde.

DIE VORSTEHENDEN GEWÄHRLEISTUNGEN UND RECHTSBEHELFE SCHLIEßEN ALLE ANDEREN GEWÄHRLEISTUNGEN UND RECHTSBEHELFE - OB MÜNDLICH ODER SCHRIFTLICH, AUSDRÜCKLICH ODER KONKLUDENT - AUS UND TRETEN AN DEREN STELLE. BELKIN ÜBERNIMMT INSBESONDERE KEINERLEI KONKLUDENTE GEWÄHRLEISTUNGEN, U.A. AUCH KEINE GEWÄHRLEISTUNG DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK UND DER HANDELSÜBLICHEN QUALITÄT.

Kein Händler, Bevollmächtigter bzw. Vertreter oder Mitarbeiter von Belkin ist befugt, diese Gewährleistungsregelung in irgendeiner Weise abzuändern oder zu ergänzen.

BELKIN HAFTET NICHT FÜR BESONDERE, DURCH ZUFALL EINGETRETENE ODER FOLGESCHÄDEN AUFGRUND DER VERLETZUNG EINER GEWÄHRLEISTUNG ODER NACH MAßGABE EINER ANDEREN RECHTSLEHRE (U.A. FÜR ENTGANGENE GEWINNE, AUSFALLZEITEN, GESCHÄFTS- ODER FIRMENWERTEINBUßEN BZW. DIE BESCHÄDIGUNG, NEUPROGRAMMIERUNG ODER WIEDERHERSTELLUNG VON PROGRAMMEN ODER DATEN NACH SPEICHERUNG IN ODER NUTZUNG IN VERBINDUNG MIT BELKIN-PRODUKTEN).



belkin.com

Belkin Components
501 West Walnut Street
Compton • CA • 90220 • USA
Tel: 310.898.1100
Fax: 310.898.1111

Belkin Components, Ltd.
Unit 13 • Gatelodge Close • Round Spinney
Northampton • Northants • NN3 8RX
United Kingdom
Tel: +44 (0) 1604678300
Fax: +44 (0) 1604678330

Belkin Components B.V.
Diamantlaan 8 • 2132 WV
Hoofddorp • Niederlande
Tel: +31 (0) 235698765
Fax: +31 (0) 235612694

Inleiding

Belkin Components dankt u hartelijk voor de aankoop van de OmniView™ MATRIX KVM-switch. De bediening van acht PC's met twee toetsenborden, muizen en monitoren is nog nooit zo eenvoudig geweest!

Met de OmniView™ MATRIX beschikt u over de nieuwste mogelijkheden wat betreft bedieningsgemak. Deze switchbox is niet alleen compatibel met type AT- en PS/2-computers maar ook voorzien van praktische eigenschappen als functieweergave op het beeldscherm (OSD), geïntegreerde conversietechnologie voor de muis en afzonderlijke DB25/HDDB15-netwerkpoo­ten. Dankzij volledige toetsenbord- en muisemulatie bent u verzekerd van feilloos opstarten. Bovendien wordt de Microsoft® Intellimouse® ondersteund. De OmniView™ MATRIX is ook geschikt voor veeleisende resoluties tot 1600 x 1200, zonder merkbare aantasting van de beeldkwaliteit. Schakelen is mogelijk met het geavanceerde OSD-menu, gemakkelijk bereikbare drukknoppen aan de voorzijde of sneltoetsopdrachten op het toetsenbord. Wanneer u ook een Macintosh® computer wilt aansturen, kunt u volstaan met de aanschaf van de Belkin MAC Adapter™ voor nog meer bedieningsmogelijkheden. SUN werkstations zijn te bedienen met een Belkin Sun adapter. Zo eenvoudig is het. Geen enkele andere KVM-switch stelt u en uw collega in staat ieder afzonderlijk op acht computers tegelijk te werken op één centraal punt!

Voordelen

- Biedt twee gebruikers de mogelijkheid met twee toetsenborden, muizen en monitoren op acht computers te werken.
- Het OSD-menu geeft de gebruiker een visuele interface voor het benoemen en selecteren van computers.
- Geïntegreerde muisconversietechnologie maakt de aansluiting mogelijk van AT-computers met een seriële muispoort terwijl de gebruikers op de console uitsluitend met een PS/2-muis werken.
- Toetsenbord- en muisemulatie voor feilloos opstarten.
- Ondersteuning en emulatie van de Microsoft® IntelliMouse®.
- Ondersteunt resoluties tot 1600 x 1200.
- DB25-netwerkpoo­ten – voor de aansturing van niet minder dan 128 computers via 16 banken van OmniView™ MATRIX modules.
- Ondersteunt toetsenborden zowel van het AT- als van het PS/2-type (AT vereist een AT-PS/2-adapter).
- Ondersteunt VGA-, SVGA- en Multisync-monitoren.
- Maakt gebruik van voordelig geprijsde, overal verkrijgbare standaardkabels.
- Schakelen door middel van OSD, drukknoppen of sneltoetscombinaties op het toetsenbord.
- AutoScan-stand voor nog meer bedieningsgemak.
- Bij overschakelen is een geluidssignaal hoorbaar.
- Roept automatisch voor elke computer de toetsstatus terug voor 'CAPS LOCK', NUM LOCK' en 'SCROLL LOCK'.
- Statusleds aan de voorzijde.
- Geschikt voor de OmniView™ PS/2 MAC adapter™ en SUN adapter.
- Vereist geen software.
- Eén jaar productgarantie.

Inhoud verpakking:

OmniView™ MATRIX 2 x 8	F1D208nOSD
Netvoedingsadapter 12 V 1000 mA	F1D108-PWR
Deze handleiding	P73234
Registratiekaart	P72009
Twee beugels voor rekmontage met schroeven	F1D208-BRKT

Technische specificaties

Aansluitingen console:

Toetsenbord: MiniDIN 6-polig
Muis: MiniDIN 6-polig (voor PS/2-muis)
DB9 male (voor seriële reservemuis)
Monitor: HDDB15 female

Aansluitingen computerpoorten:

Toetsenbord: MiniDIN 6-polig
Muis: MiniDIN 6-polig (voor PS/2-muis)
DB9 male (voor seriële muis)
Monitor: HDDB15 male

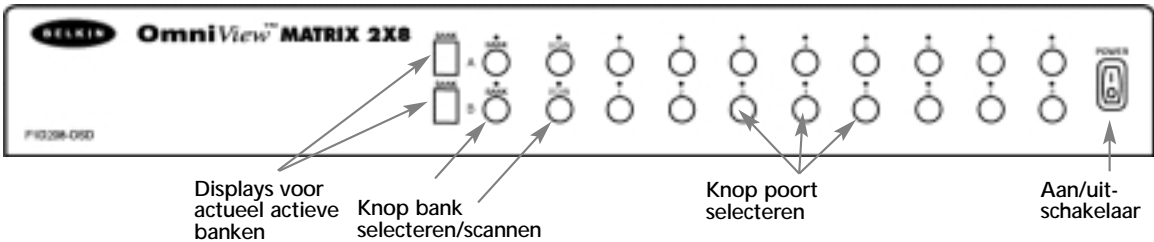
Afmetingen:

Breedte: 17.5" (444.5 mm)
Hoogte: 2.5" (63.5 mm)
Diepte: 6.5" (165.1 mm)

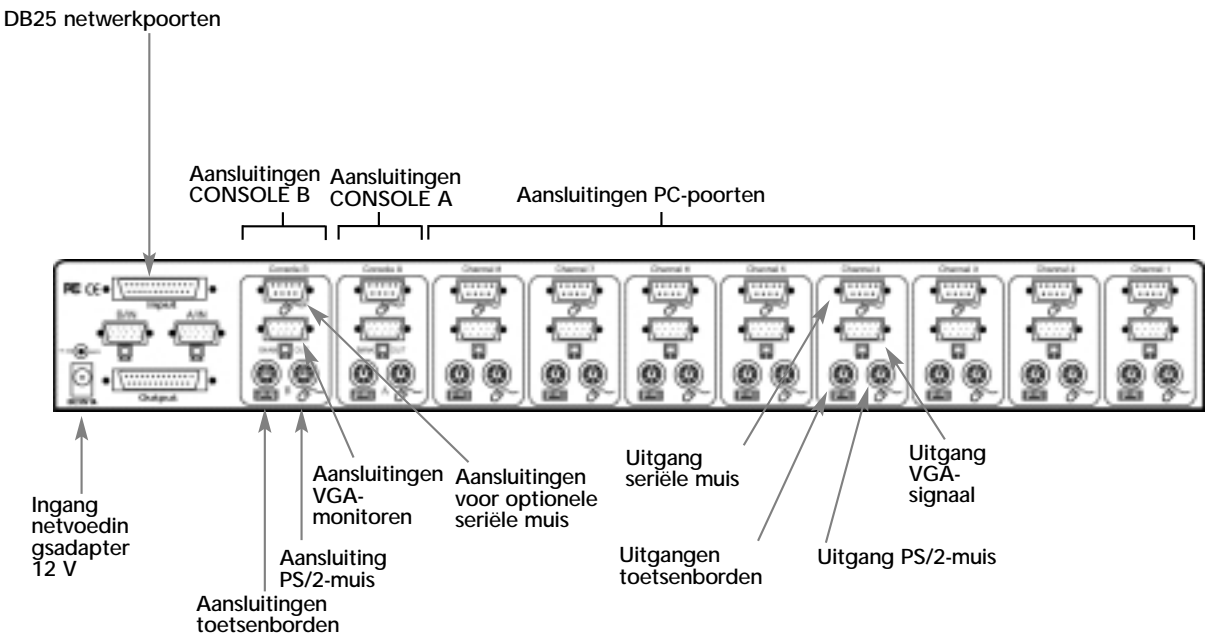
Gewicht: 6 lbs. (2.7 kg)
Bedrijfstemperatuur: 32 to 104 deg. F (0~40 deg. C)
Opslagtemperatuur: -4 to 140 deg. F (-20 ~ 60 deg. C)
Vochtigheidsgraad: 0 ~ 80% relatief, niet-condenserend

Productbeschrijving

VOORZIJDE



ACHTERZIJDE



Vereiste onderdelen

Zorg dat u over de juiste kabels beschikt!

Voor het aansluiten van de acht computers die u gaat aansturen, heeft de OmniView™ MATRIX kabels nodig. Onderstaand vindt u de betreffende Belkin typenummers en de productbeschrijving. Wij adviseren de aanschaf van kabelsets gebaseerd op het type muispoort dat uw computer gebruikt. Elke kabelset bevat alle kabels die u nodig hebt om één computer op de 16-poorts OmniView™ MATRIX aan te sluiten:

PS/2-kabelset - A3X983n

Inhoud:

- 2 x F2N036n06
- 1 x F3H981n06

(hieronder vindt u de beschrijving van de afzonderlijke kabels)



AT kabelset - A3X1848n

Inhoud:

- 1 x F3A510n06
- 1 x F3H981n06
- 1 x F2N209n06-T
- 1 x F2N017n

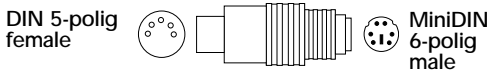
(hieronder vindt u de beschrijving van de afzonderlijke kabels)

LET OP:

Kabelsets zijn ook leverbaar met standaard VGA-kabels (F2N025nXX-T) onder de volgende typenummers:
A3X982n - PS/2-kabelset
A3X939n - AT-kabelset

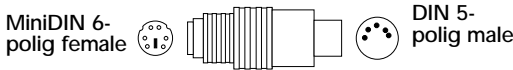
Losse kabels en adapters:

- PS/2 kabel voor toetsenbord en muispoorten
MiniDIN 6-polig male/male
Typenummer F2N036nXX
- VGA-kabel voor de monitorpoort, geschikt voor hoge resoluties en dito verversingsfrequenties.
HDDB15 male/female, met duimschroeven
Typenummer F3H981nXX
- Seriële verlengkabel voor seriële muis
DB9 male/female met duimschroeven
Typenummer F2N209nXX-T
- AT-toetsenbordkabel voor type AT toetsenbordpoort
DIN 5-polig male/male
Typenummer F3A510nXX
- AT-naar-PS/2 toetsenbordadapter
DIN 5-polig female/MiniDIN 6-polig male
Typenummer F2N017n



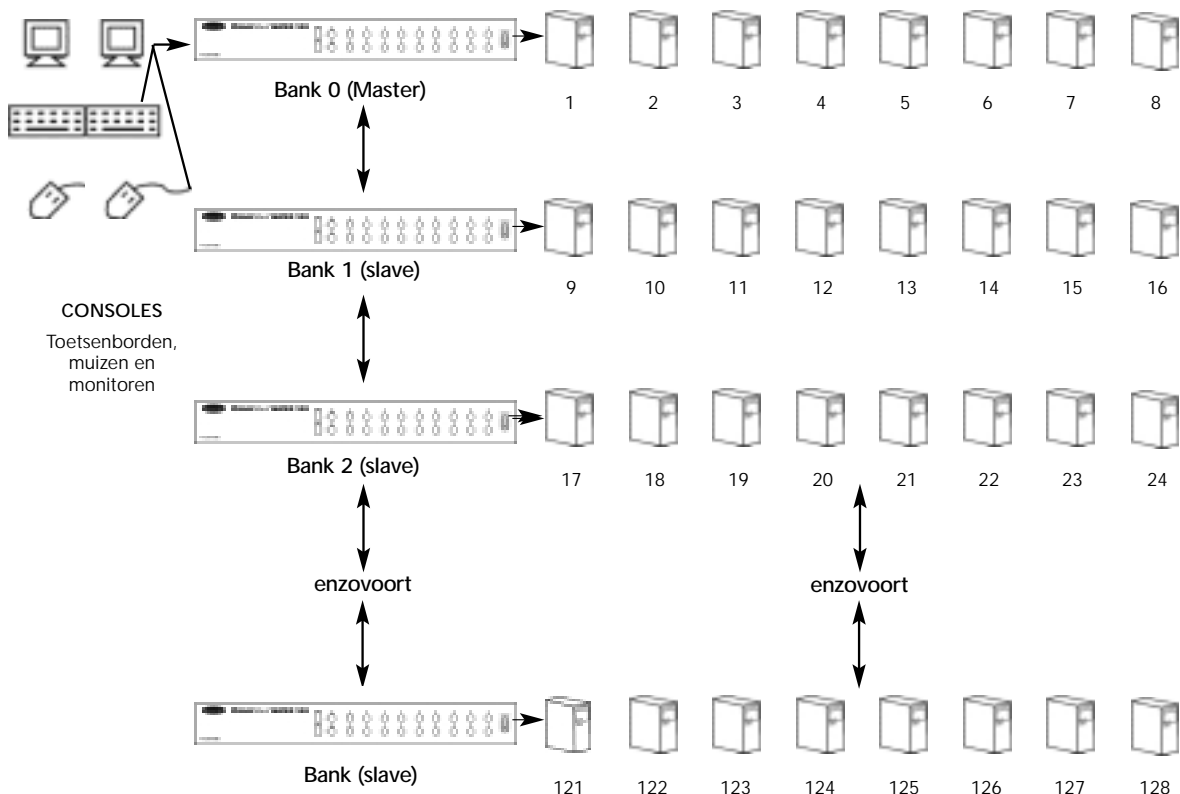
Andere kabels en adapters:

- Standaard VGA-kabel voor monitorpoort
HDDB15 male/female met duimschroeven
Typenummer F2N025nXX-T
- PS/2-naar-AT toetsenbordadapter – voor computers met type AT toetsenbordpoort
MiniDIN 6-polig female/DIN 5-polig male
Typenummer F2N018n



LET OP: De code XX in het typenummer geeft de lengte van de kabel aan in voet. Vraag uw Belkin leverancier naar kabelsets met grotere lengten.

Apparatuur installeren



Vrijstaand bedrijf of in een netwerk.

De OmniView™ MATRIX biedt de mogelijkheid tot doorverbinding naar 15 andere dito modules (in totaal 16) waardoor de gebruiker niet minder dan 128 computers centraal kan bedienen!

Elke individuele OmniView™ MATRIX module wordt als 'BANK' aangeduid. Dit wordt verduidelijkt in het bovenstaande schema. Deze banken zijn hexadecimaal genummerd van 0 tot F voor totaal 16 banken. 'Bank 0' is de 'MASTER'-bank terwijl de banken 1 tot en met F fungeren als 'slave'-banken. De 'MASTER'-bank is de module die is op het toetsenbord, de muis en de monitor aangesloten is.

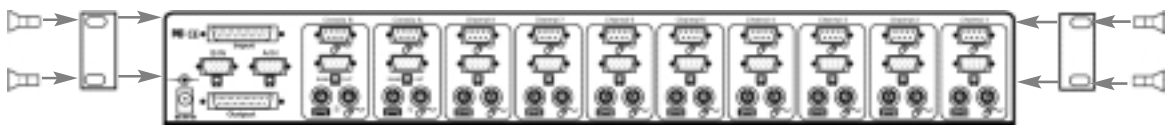
De OmniView™ MATRIX stelt automatisch zijn 'Bank'-nummer in als hij vanaf de 'MASTER'-module doorgesleuteld wordt.

Apparatuur installeren (vervolg)

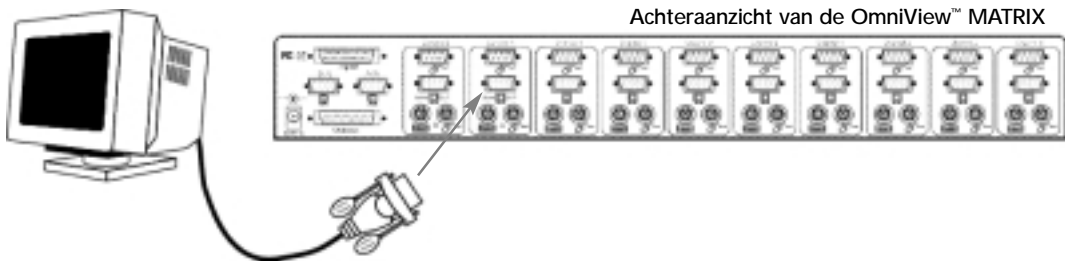
VOLG DEZE INSTALLATIEPROCEDURE NAUWKEURIG OP, ANDERS LOOPT U HET RISICO VAN EEN NIET GOED WERKEND(E) TOETSENBORD EN/OF MUIS OF EEN GEBREKKIGE WERKING.

WAARSCHUWING: Zorg dat alles uitgeschakeld is voordat u overgaat tot het aansluiten van apparaten op de OmniView™ MATRIX of de computers. Het aankoppelen en afkoppelen van kabels kan onherstelbare schade aan uw computers en de OmniView™ MATRIX veroorzaken. Belkin Components aanvaardt geen verantwoordelijkheid voor de daardoor ontstane schade.

1. Kies voor uw OmniView™ MATRIX een geschikte plaats. Als 19-inch standaardmodule is hij ideaal voor 19-inch rekken. Bevestig de meegeleverde beugels aan beide zijden van de OmniView™ MATRIX wanneer u deze in een rek monteert. Let op de lengte van de kabels zodat uw computers, OmniView™ MATRIX, toetsenbord, muis en monitor op de juiste afstand staan.

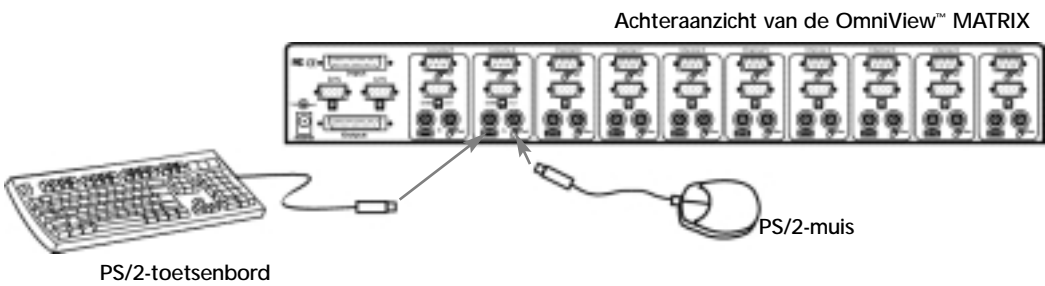


2. Sluit de monitor aan op de OmniView™ MATRIX. Maak gebruik van de aanwezige kabel of de kabel die bij uw monitor geleverd is om deze op de female HDDB15-poort aan de achterzijde van de OmniView™ MATRIX aan te sluiten. Dit gedeelte is aangegeven met een monitorsymbool en bevindt zich in het CONSOLE A-gedeelte.



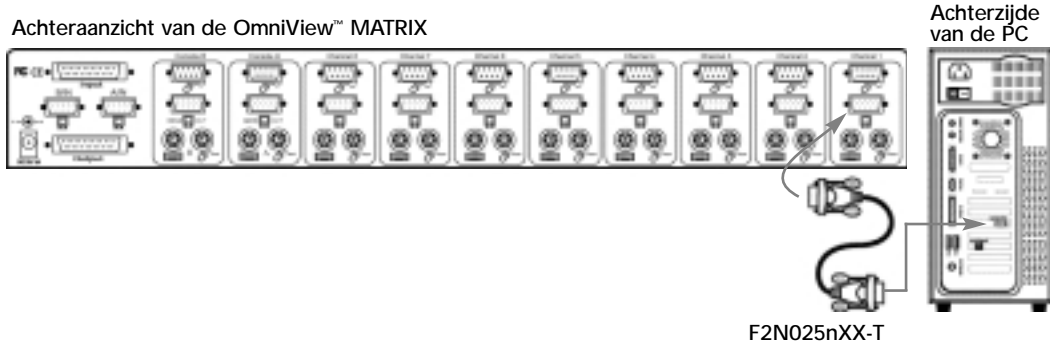
Apparatuur installeren (vervolg)

3. Sluit het toetsenbord en de muis aan op de OmniView™ MATRIX. Als u een toetsenbord van het AT-type bezit, hebt u een AT-PS/2 adapter nodig (Belkin typenummer F2N017n).



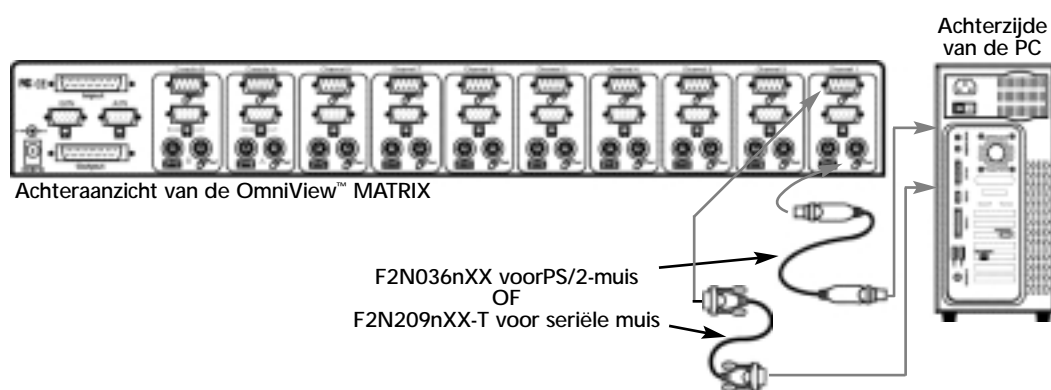
4. Herhaal de stappen 1 t/m 3 voor CONSOLE B.

5. Sluit de VGA-kabel van de eerste computer aan op de OmniView™ MATRIX. Sluit de male stekker van de VGA-kabel (Belkin type F2N025nXX-T of A3H981nXX) aan op de VGA-poort van de computer en de female stekker op de PC1 VGA-poort aan de achterzijde van de OmniView™ MATRIX.

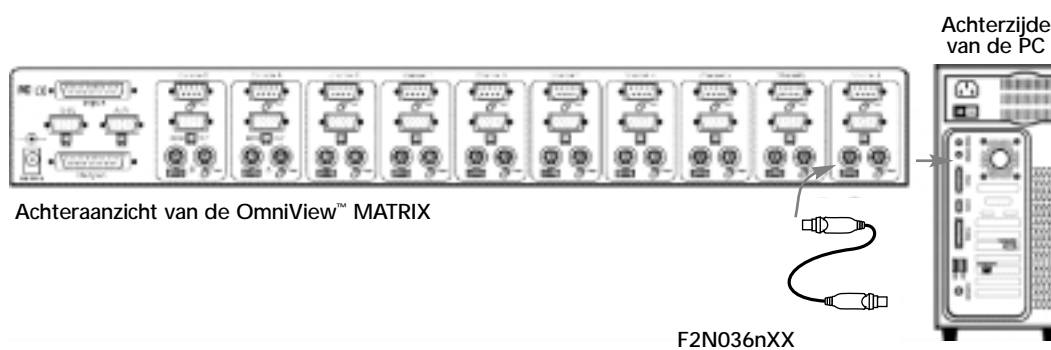


Apparatuur installeren (vervolg)

6. U gaat nu de muiskabel van de eerste computer aansluiten op de OmniView™ MATRIX. Gebruikt u een PS/2-kabel (Belkin typenummer F2N036nXX), sluit dan de ene zijde aan op de PS/2-muispoort van de computer en de andere zijde op de PC1 PS/2-muispoort aan de achterzijde van de OmniView™ MATRIX. Gebruikt u een seriële muiskabel (Belkin typenummer F2N209nXX-T), sluit dan de ene zijde aan op een seriële DB9-poort van de computer en de andere zijde op de seriële PC1 DB9-muispoort aan de achterzijde van de OmniView™ MATRIX.



7. U gaat nu de toetsenbordkabel van de eerste computer aansluiten op de OmniView™ MATRIX. Weer met een PS/2-kabel (Belkin typenummer F2N036nXX) sluit u de ene zijde aan op de PS/2-toetsenbordpoort van de computer en de andere zijde op de PC1-toetsenbordpoort aan de achterzijde van de OmniView™ MATRIX. Als uw computer voorzien is van een type AT toetsenbordpoort, hebt u een PS/2-naar-AT toetsenbordadapter nodig (Belkin typenummer F2N018n).



8. Controleer alle verbindingen die u gemaakt hebt tweemaal. Zorg dat de toetsenbord- en muiskabels met de juiste poorten verbonden zijn.
9. Herhaal de stappen 5 tot en met 7 voor de overige computers.
10. Bevestig de netvoedingsadapter in de voedingsingang aan de achterzijde van de OmniView™ MATRIX en vervolgens op een stopcontact. Schakel de voeding in met de aan/uit-schakelaar aan de voorzijde van de OmniView™ MATRIX. De led voor Poort 1 op het frontpaneel moet nu knipperen en u moet een pieptoon horen. Schakel vervolgens uw monitor in.
11. U kunt nu al uw computers gelijktijdig inschakelen. De eerste computer meldt zich op de monitor. Controleer of het toetsenbord en de muis correct functioneren en of het beeld op uw monitor in orde is. Wanneer alles goed gaat, kunt u de keuzeknop (SELECT) indrukken en de werking van de andere computers controleren. Komt u ergens een fout tegen, controleer dan nogmaals alle kabelverbindingen.

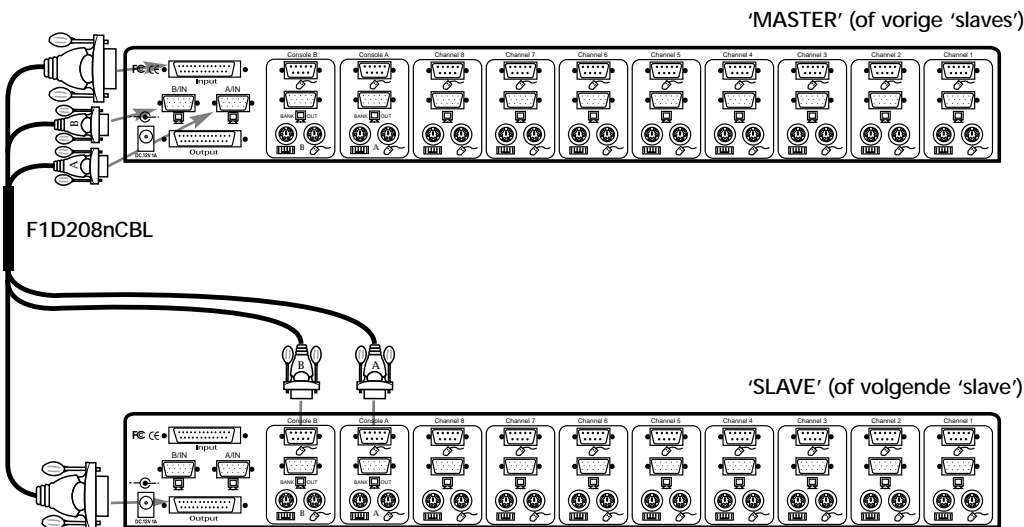
Apparatuur installeren (vervolg)

LET OP: Raak de toetsen van het toetsenbord en de muis niet aan als een computer op de geselecteerde poort bezig is met opstarten. Doet u dat per abuis toch, dan is het niet uitgesloten dat de computer de stuurprogramma's voor het toetsenbord en de muis niet correct herkent of initialiseert.

OmniView™ MATRIX-modules doorkoppelen:

(Dit kunt u overslaan als u slechts één module bezit):

De OmniView™ MATRIX kan via de DB25-netwerkpoe­orten door­gelust worden naar meerdere OmniView™ MATRIX-modules. Voor een correcte werking hebt u één of meer door­luskabels type F1D108nCBL nodig (niet mee­ge­leverd). Zie onder­staand voor­beeld. Hierin is een net­werk op­ge­zet van twee OmniView™ MATRIX-modules die samen 16 computers aansturen. U kunt totaal 16 OmniView™ MATRIX-modules onderling door­ver­binden en daarmee 128 computers aansturen. Door het bijscha­kelen van extra modules wordt het aantal toegelaten consoles niet hoger. Wij maken u erop attent dat type F1D208nCBL een splits­kabel is die speciaal werd ont­wik­keld voor het onderling doorkoppelen van OmniView™ MATRIX-modules.



U begint met het aansluiten van de computers op de 'slave'-module (of modules) zoals in het vorige hoofdstuk aangegeven. SCHAKEL DE OP DE 'SLAVE'-MODULE(S) AANGESLOTEN COMPUTERS NOG NIET IN. Zie bovenstaand schema.

- Gebruik doorluskabel F1D208nCBL en bevestig de DB25-steker in de 'Input'-ingang op de 'MASTER'-module. Sluit de HDDB15 'A'-kabel aan op de 'A/IN' en de HDDB15 'B'-kabel op de dito 'B/IN', beide van de 'MASTER'.
- Bevestig aan de 'slave'-zijde de DB25-steker in de 'Output'-uitgang van de 'slave'-module. Sluit de HDDB15 'A'-kabel aan op de 'BANK OUT'-connector onder console A en de HDDB15 'B'-kabel op de 'BANK OUT' onder console B van de 'slave'.
- Raadpleeg het bovenstaande schema als u meer 'slave'-modules wilt toevoegen en herhaal de bovenstaande procedure.
- Bij aansluiting van de doorluskabel op de vorige module moet deze automatisch ingeschakeld worden als de vorige module eveneens ingeschakeld is. Niettemin adviseren wij de netvoedingsadapter in combinatie met de 'slave'-module te gebruiken. U ziet dat het leddisplay op het frontpaneel de bankadresinstelling van de modules aangeeft.

Apparatuur installeren (vervolg)

- Door gelijktijdig indrukken van de 'BANK'- en één van de poortknoppen wordt de MASTER-module gereset. Dit is nodig om te zorgen dat de MASTER-module de nieuw toegevoegde 'slave'-module herkent.
- Door het indrukken van de BANK-knop kunt u controleren of de MASTER-module de nieuwe 'slave' correct herkent. In dat geval geeft het leddisplay op de MASTER het bankadres van de 'slave'-module aan. Als u over een groot aantal 'slave'-modules beschikt, zult u de BANK-knop vele malen moeten indrukken en alle eerder geïnstalleerde 'slave'-modules moeten doorlopen voordat u de laatst toegevoegde module bereikt.
- Nu kunt u de computers inschakelen die u op de laatst toegevoegde 'slave'-module aangesloten hebt. Nadat alle computers opgestart zijn, is het wellicht nodig de MASTER-module nogmaals te resetten zodat deze de aanwezigheid van de opgestarte computers op de nieuwe 'slave'-module kan herkennen.

LET OP: De OmniView™ MATRIX 2x8 kan uitsluitend doorgeschakeld worden naar andere OmniView™ MATRIX-modules. Doorkoppelen naar een ander type KVM-switch is niet mogelijk.

Toepassingsmogelijkheden

De keuze van de computer die u wilt gebruiken, is mogelijk via het OSD-menu op uw beeldscherm, met de 'SELECT PC PORT' (Poortkeuze)-knoppen of met sneltoetsen op uw toetsenbord. Wanneer de OmniView™ MATRIX op een andere computer overschakelt, is de muis ongeveer één tot twee seconden buiten gebruik. Dit is een normaal verschijnsel dat ervoor zorgt dat een correcte muissynchronisatie tot stand komt.

Gelijktijdig één PC benaderen:

- Wanneer beide consoles dezelfde PC-poort kiezen, krijgt de eerste console die naar die PC overschakelt het recht om met bijbehorende toetsenbord en muis te werken. De tweede console kan alleen 'meekijken'.
- Twee consoles kunnen niet gelijktijdig toegang hebben tot dezelfde PC-poort. Als console A het toegangsrecht heeft terwijl console B meekijkt, moet console A naar een andere poort overschakelen om het toegangsrecht aan console B over te dragen.

Sneltoetscommando's op het toetsenbord:

U kunt de OmniView™ MATRIX ook met eenvoudige toetscombinaties op uw toetsenbord opdracht geven naar andere poorten over te schakelen. Druk binnen twee seconden tweemaal op de 'SCROLL LOCK' (ScrLk)-toets om opdrachten naar de OmniView™ MATRIX te versturen. Als bevestiging hoort u een korte pieptoon. De verschillende opdrachten vindt u onderstaand:



Overschakelen naar de VORIGE ACTIEVE poort
(op dezelfde BANK)



Overschakelen naar de VOLGENDE ACTIEVE poort
(op dezelfde BANK)



Overschakelen naar de VORIGE BANK
(kiest standaard de eerste actieve poort van die BANK)



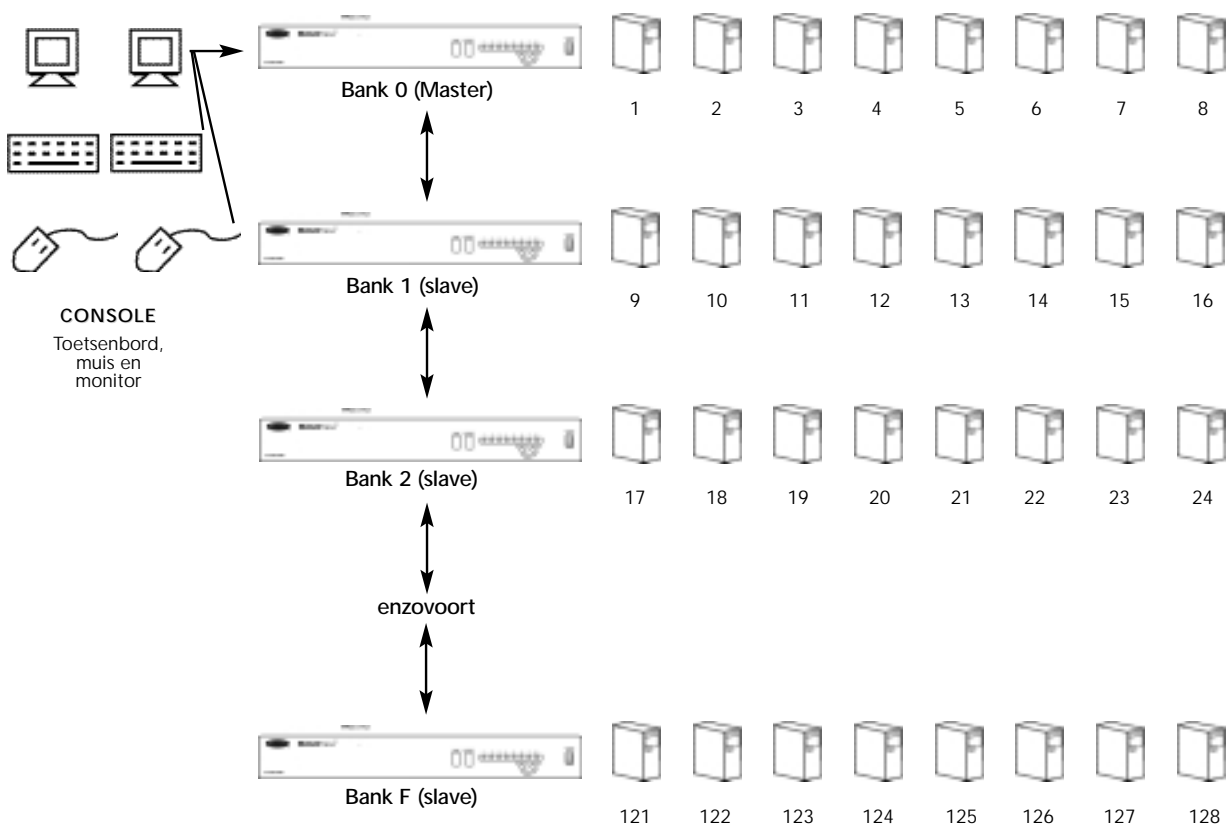
Overschakelen naar de VOLGENDE BANK
(kiest standaard de eerste actieve poort van die BANK)



Schakelt rechtstreeks over naar poort Y van BANK X.
X = {0 tot F} hexadecimaal, Y = {1 tot G, waarbij de poorten 10 -16 als A-G aangeduid worden}

U kunt ook rechtstreeks naar elke poort overschakelen door aan de OmniView™ MATRIX de BANK- en POORT-nummers kenbaar te maken. Drukt u bijvoorbeeld achtereenvolgens op 'SCROLL LOCK', 'SCROLL LOCK', '2', '5', dan wordt de computer gekozen op POORT 5 van de OmniView™ MATRIX ingesteld als BANK 2. In het volgende schema is dat de PC met het nummer 21. Daaruit volgt, dat als u slechts één OmniView™ MATRIX hebt, de eerste toets (X) een '0' moet zijn.

Toepassingsmogelijkheden (vervolg)



AutoScan-stand:



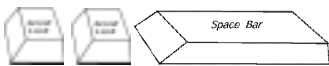
AutoScan-stand activeren:

In de AutoScan-stand blijft de OmniView™ MATRIX een aantal seconden op een poort staan voordat de module naar een andere poort overschakelt. Deze tijdsduur kan in het OSD-menu worden ingesteld.

LET OP: In deze stand kunt u de muis of het toetsenbord niet gebruiken. Dit is noodzakelijk om fouten te voorkomen. Wanneer de gebruiker de muis beweegt of het toetsenbord gebruikt terwijl de OmniView™ MATRIX bezig is naar de volgende poort over te schakelen, wordt de datastroom onderbroken met als gevolg ongecontroleerde muisbewegingen en/of foutieve karakters bij gebruik van het toetsenbord.

Druk op de SPATIEBALK om de AutoScan-stand te verlaten.

OSD-menubediening:



Het OSD-menu inschakelen

Druk op 'SCROLL LOCK', 'SCROLL LOCK', 'SPATIEBALK' om naar het OSD-menu te gaan. Het OSD-overlayscherm verschijnt onmiddellijk. Dit overlayscherm wordt door de OmniView™ MATRIX gegenereerd en heeft geen enkele invloed op uw computers of de gebruikte software.

Toepassingsmogelijkheden (vervolg)

- Met behulp van de pijltoetsen kunt u de actieve poorten doorlopen. Met het OSD-menu kunt u alleen de actieve poorten bereiken.

LET OP: Als het OSD-menu geen "✱" aangeeft wanneer een computer aangesloten en ingeschakeld is, moet u de OmniView™ MATRIX resetten om de ingeschakelde computers opnieuw te herkennen. Hiervoor drukt u de knoppen 'BANK' en 'SCAN' op het frontpaneel gelijktijdig in.

- Door indrukken van de 'INSERT'-toets kunt u de poort een nieuwe naam geven. Druk op 'ENTER' om uw keus te bevestigen.

Rechts is het OSD-hoofdscherm afgebeeld. Het toont de actueel geselecteerde BANK. Als u slechts één OmniView™ MATRIX in gebruik hebt, geeft dit scherm 'BANK 0' aan.

De actueel geselecteerde poort wordt met ROOD aangegeven.

"✱" geeft aan dat de PC ingeschakeld is

De actueel geselecteerde poort licht ROOD op

Actueel geselecteerd bankadres

Belkin: F1D208-OSD

1. WIN98 ✱

2. NT SERVER ✱

3. MAC OS8 ✱

4. NET SRVR ✱

5. UNIX SRVR ✱

6. CHANNEL 6

7. CHANNEL 7

8. CHANNEL 8

BANK 0

(TAB): FUNCTION / HELP

◀ :PgUp ▶ :PgDn

"✱" geeft aan dat de PC ingeschakeld is

LET OP: Als u de toetsen 'SCROLL LOCK', 'SCROLL LOCK', 'DELETE' per abuis indrukt, worden alle in het OSD-menu toegekende benamingen gewist.

- Door indrukken van de 'ESC'-toets verlaat u het actuele scherm.
- Als u een andere BANK wilt zien, gaat u door indrukken van de 'PAGE UP'-toets naar een vorige BANK terwijl de 'PAGE DOWN'-toets u bij de volgende BANK brengt.
- Wanneer u in het menu een computer gekozen hebt, schakelt u door het indrukken van 'ENTER' naar die poort over.
- Door het indrukken van de 'TAB'-toets wordt het functiemenu geopend. In dit menu kunt u de 'SCAN TIME' (Scantijd) en de 'DISPLAY TIME' (Weergavetijd) kiezen.

Toepassingsmogelijkheden (vervolg)

SCANTIJD:
De tijd gedurende welke de OmniView™ MATRIX in de stand 'Scannen' op een poort blijft staan totdat hij overschakelt naar de volgende poort.

WEERGAVETIJD:
De tijd gedurende welke het OSD-menu of de naam van de poort op het beeldscherm zichtbaar blijft nadat u een poort gekozen hebt.

SCAN TIME:
☒ 7sec ☐ 15sec ☐ 30sec ☐ 60sec
DISPLAY TIME:
☐ 7sec ☐ 15sec ☒ 30sec ☐ 60sec
[↑↓]: SELECT
(INS): RENAME
(Enter): COMPLETE
(Esc): Exit

LET OP: Als er 'slave'-modules aanwezig zijn, kunt u volstaan met het aangeven van de SCANTIJD en de WEERGAVETIJD uitsluitend op de MASTER-module; het is niet nodig deze op de 'slave'-modules in te stellen.

De 'BANK/SCAN'-knop:
Door indrukken van de BANK/SCAN-knop doorloopt u alle actieve BANKEN (als er 'slave'-modules aanwezig zijn) en wordt de module ten slotte in de AutoScan-stand geschakeld. Als het systeem uit één enkele MASTER-module bestaat, wordt door het indrukken van deze knop terstond de AutoScan-stand geactiveerd. Dit wordt aangegeven door een aangehouden pieptoon gevolgd door twee korte pieptonen.



Wissen van alle in het geheugen opgeslagen OSD-namen.

U kunt alle in het geheugen opgeslagen OSD-namen wissen en deze naar de fabrieksinstelling ('Channel 1', 'Channel 2' enz.) terugstellen door het indrukken van 'SCROLL LOCK', 'SCROLL LOCK', 'DELETE'. Wacht 30 seconden totdat het geheugen weer geïnitieerd is.

Problemen oplossen

Problemen van algemene aard:

- V:** Het OSD-menu geeft geen “*” aan bij de poort waarop een computer aangesloten en ingeschakeld is. Wat moet ik doen?
- A:**
- U moet de OmniView™ MATRIX resetten door gelijktijdig indrukken van de ‘BANK’- en ‘SCAN’-toetsen op het frontpaneel. Ga opnieuw naar het OSD-menu dat nu alle actieve poorten moet herkennen.
- V:** Als ik de apparatuur doorverbind, herkent de MASTER-module de ‘slave’-module(s) niet.
- A:**
- Zie het hoofdstuk ‘Hardware Installeren’ voor informatie over de juiste wijze van aansluiting van de doorluskabel.
 - Zorg dat de gebruikte doorluskabel van het type F1D208nCBL is. Bij gebruik van een andere kabel bent u niet verzekerd van een correcte werking en de videokwaliteit.
 - Reset de MASTER OmniView™ MATRIX.
 - Hoewel een netvoedingsadapter voor de werking van de ‘slave’-module niet strikt nodig is, kan de aansluiting van een netvoedingsadapter het probleem mogelijk verhelpen.
- V:** Wat te doen als de muis en het toetsenbord niet werken?
- A:**
- De module staat in de stand ‘SCAN’ (Scannen).
 - Beide consoles hebben dezelfde PC-poort geselecteerd. In dat geval kan slechts één van beide consoles op de PC werken. Zie TOEPASSINGSMOGELIJKHEDEN voor aanvullende informatie.

Problemen met de monitor of video:

- V:** Mijn monitor geeft dubbele beelden, schaduwranden of vertekende beelden te zien.
- A:**
- Controleer alle kabels en zorg dat deze correct bevestigd zijn.
 - De ingestelde resolutie en/of beeldverversing is veel te hoog of uw kabel is te lang. Vervang uw VGA-kabels door coaxiale dubbel afgeschermd kabels zoals Belkin type A3H981-XX.
 - Zorg dat de netvoedingsadapter aangesloten is en correct functioneert. Deze moet een waarde hebben van 12 V gelijkstroom, 1000 mA minimaal. Zorg dat de aan/uit-schakelaar ingeschakeld is.
 - Kies een lagere beeldverversing en/of beeldschermresolutie.

Problemen met het toetsenbord:

- V:** Het toetsenbord wordt niet herkend of tijdens opstarten wordt een toetsenbordfout gesignaleerd.
- A:**
- Controleer alle kabels en zorg dat deze correct in de juiste poorten bevestigd zijn.
 - Zorg dat de netvoedingsadapter aangesloten is en correct functioneert. Deze moet een waarde hebben van 12 V gelijkstroom, 1000 mA minimaal. Zorg dat de aan/uit-schakelaar ingeschakeld is.
 - U moet de OmniView™ MATRIX resetten door gelijktijdig indrukken van de ‘BANK’- en ‘SCAN’-toetsen op het frontpaneel. Ga opnieuw naar het OSD-menu dat nu alle actieve poorten moet herkennen.
 - Druk geen toetsen op het toetsenbord in terwijl de geselecteerde computer bezig is met opstarten. Dit geldt voor elke PC, vrijstaand ofwel aangesloten op een KVM-switch.

Problemen oplossen (vervolg)

V: De computers starten probleemloos op maar het toetsenbord werkt niet.

- A:**
- Controleer alle kabels en zorg dat deze correct in de juiste poorten bevestigd zijn.
 - Zorg dat het toetsenbord werkt wanneer dit rechtstreeks op de computers aangesloten wordt.
 - Probeer een ander toetsenbord maar gebruik uitsluitend toetsenborden met 101, 102 of 104 toetsen.
 - Zorg dat het stuurprogramma voor het toetsenbord bestemd is voor toetsenborden met 101, 102 en 104 toetsen en niet voor oudere XT-toetsenborden.
 - Zorg dat de netvoedingsadapter aangesloten is en correct functioneert. Deze moet een waarde hebben van 12 V gelijkstroom, 1000 mA minimaal. Zorg dat de aan/uit-schakelaar ingeschakeld is.
 - U moet de OmniView™ MATRIX resetten door gelijktijdig indrukken van de 'BANK'- en 'SCAN'-toetsen op het frontpaneel. Ga opnieuw naar het OSD-menu dat nu alle actieve poorten moet herkennen.

Problemen met PS/2-muizen op de console of de computers:

V: Tijdens het opstarten wordt de muis niet herkend.

- A:**
- Controleer alle kabels en zorg dat deze correct in de juiste poorten bevestigd zijn.
 - Raadpleeg de bij uw computer/moederkaart geleverde documentatie en zorg dat de PS/2-muispoort (of IRQ) geactiveerd is.
 - Controleer of de muis herkend wordt wanneer deze rechtstreeks op de computer aangesloten wordt. Hierbij is opnieuw starten van de computer noodzakelijk. Als de computer de muis nog steeds niet herkent, heeft de PS/2-muispoort van uw computer een probleem.
 - U moet de OmniView™ MATRIX resetten door gelijktijdig indrukken van de 'BANK'- en 'SCAN'-toetsen op het frontpaneel. Ga opnieuw naar het OSD-menu dat nu alle actieve poorten moet herkennen.

V: De computers starten probleemloos op maar de muis werkt niet.

- A:**
- Controleer alle kabels en zorg dat deze correct in de juiste poorten bevestigd zijn.
 - Controleer of de muis werkt wanneer deze rechtstreeks op de computer aangesloten wordt. Als u dit probeert, moet de computer opnieuw opgestart worden. Als de muisaanwijzer nog steeds niet beweegt, heeft uw PS/2-muispoort ofwel de muis zelf een probleem.
 - Probeer een andere muis.
 - Zorg dat de muis een echte PS/2-muis is. Een combomuis werkt alleen als hij in combinatie met de correcte adapter ingesteld staat op PS/2-modus. Een uitsluitend seriële muis met een combomuis-adaptor WERKT NIET.
 - Zorg dat de netvoedingsadapter aangesloten is en correct functioneert. Deze moet een waarde hebben van 12 V gelijkstroom, 1000 mA minimaal. Zorg dat de aan/uit-schakelaar ingeschakeld is.
 - U moet de OmniView™ MATRIX resetten door gelijktijdig indrukken van de 'BANK'- en 'SCAN'-toetsen op het frontpaneel. Ga opnieuw naar het OSD-menu dat nu alle actieve poorten moet herkennen.

V: Wanneer ik van de ene naar de andere poort overschakel, zijn de muisbewegingen volledig oncontroleerbaar. Wat moet ik doen?

- A:**
- U moet de OmniView™ MATRIX resetten door gelijktijdig indrukken van de 'BANK'- en 'SCAN'-toetsen op het frontpaneel. Ga opnieuw naar het OSD-menu dat nu alle actieve poorten moet herkennen.
 - Zorg dat op systeem slechts één muisstuurprogramma geïnstalleerd is. Zorg dat dit stuurprogramma bestemd is voor een standaard PS/2-muis of voor een met Microsoft® compatibele PS/2-muis. Probeer de nieuwste versie te krijgen van de fabrikant van uw hardware.
 - Gebruik een generiek PS/2-muisstuurprogramma voor een speciale muis zoals een draadloze muis, een 'scrolling' muis of een muis met meer dan twee bedieningsknoppen. Niet-standaard muizen gebruiken vaak een muisprotocol dat niet met PS/2 overeenstemt.
 - Zorg dat in uw config.sys- of autoexec.bat-bestanden geen enkel muisstuurprogramma geladen is.
 - Voorkom het bewegen van de muis of drukken op de muisknoppen wanneer het systeem naar een andere poort overschakelt.
 - Voor het herstellen van de juiste muisbewegingen kunt u de muis resetten door de muis eenvoudig gedurende 2 tot 3 seconden van de voorzijde van de OmniView™ MATRIX los te koppelen en dan weer aan te sluiten.

Problemen oplossen (vervolg)

Problemen bij computers die de seriële muisuitgang gebruiken:

LET OP: De OmniView™ MATRIX beschikt over geïntegreerde muisconversietechnologie. Deze technologie converteert het PS/2-sig-naal van de console in een serieel muissig-naal. De Windows® 9x Control Panel System applet geeft mogelijk niet aan dat het een muis gedetecteerd heeft, maar de modem-applet zal bij een bepaalde seriële poort een seriële muis aangeven.

V: De computers starten probleemloos op maar de muis werkt niet.

- A:**
- Controleer alle kabels en zorg dat deze correct in de juiste poorten/adapters bevestigd zijn.
 - Controleer de kabel en zorg dat het een volledig bedrade male/female DB9-kabel is zoals Belkin type P/N F2N209nXX-T (XX is de lengte in voet).
 - Raadpleeg de documentatie die u bij uw computer/moederkaart ontvangen hebt en zorg dat de seriële poorten geactiveerd zijn en dat er geen IRQ- of beginadresconflicten zijn met andere seriële poorten of modems.
 - Sluit een seriële muis rechtstreeks op uw computer aan en start de computer opnieuw. Als de muisaanwijzer nog steeds niet beweegt, is er wellicht geen serieel muisstuurprogramma geïnstalleerd of heeft de seriële poort op uw computer wellicht andere conflicten of problemen.
 - Probeer op de console een andere PS/2-muis.
 - Zorg dat de muis (op de console) een echte PS/2-muis is. Een combomuis werkt alleen als hij in combinatie met de correcte adapter ingesteld staat op PS/2-modus. Een uitsluitend seriële muis met een combomuis-adapter WERKT NIET.
 - Zorg dat de netvoedingsadapter aangesloten is en correct functioneert. Deze moet een waarde hebben van 12 V gelijkstroom, 1000 mA minimaal. Zorg dat de aan/uit-schakelaar ingeschakeld is.
 - U moet de OmniView™ MATRIX resetten door gelijktijdig indrukken van de 'BANK'- en 'SCAN'-toetsen op het frontpaneel. Ga opnieuw naar het OSD-menu dat nu alle actieve poorten moet herkennen.

V: Wanneer ik van de ene naar de andere poort overschakel, zijn de muisbewegingen volledig oncontroleerbaar. Wat moet ik doen?

- A:**
- U moet de OmniView™ MATRIX resetten door gelijktijdig indrukken van de 'BANK'- en 'SCAN'-toetsen op het frontpaneel. Ga opnieuw naar het OSD-menu dat nu alle actieve poorten moet herkennen.
 - Zorg dat op uw systeem niet meer dan één serieel muisstuurprogramma geladen is. Zorg dat dit stuurprogramma bestemd is voor een standaard seriële- of met Microsoft® compatibele seriële muis.
 - Maak op de console geen gebruik van een speciale muis zoals een draadloze muis, een 'scrolling'-muis of een van de muizen met meer dan twee bedieningsknoppen. Niet-standaard muizen gebruiken vaak een muisprotocol dat niet met PS/2 overeenstemt.
 - Zorg dat in uw config.sys- of autoexec.bat-bestanden geen enkel muisstuurprogramma geladen is.
 - Voorkom het bewegen van de muis of drukken op de muisknoppen wanneer het systeem naar een andere poort overschakelt.
 - Voor het herstellen van de juiste muisbewegingen kunt u de muis resetten door de muis eenvoudig gedurende 2 tot 3 seconden van de voorzijde van de OmniView™ MATRIX los te koppelen en dan weer aan te sluiten.

V: Het wiel-tje van de IntelliMouse® werkt niet op mijn computer. Wat kan de reden zijn?

- A:**
- De geïntegreerde muisconversietechnologie converteert alleen de standaard PS/2-signalen van de knoppen en de bewegingen volgens de x- en y-coördinaten, maar niet de bewegingen van het wiel-tje of de wielknop. De reden hiervan is dat de data van het wiel-tje en de wielknop gebruik maken van een ander dan het PS/2-protocol.

Notitie over de optionele seriële muispoort op de console: Als u alle mogelijke procedures voor probleemoplossing geprobeerd hebt, kunt u een seriële muis (als tweede muis) aansluiten op de ingangspoort voor een optionele seriële muis. Zie het betreffende schema in het hoofdstuk 'Productbeschrijving'. Deze muis wordt rechtstreeks aangesloten op de seriële muispoorten van de OmniView™ MATRIX . Daarbij wordt het seriële muissig-naal niet geconverteerd naar een PS/2-muissig-naal. Als u dus andere PC's in bedrijf hebt die van PS/2-muispoorten gebruik maken, moet u de PS/2-muis op de console blijven gebruiken. Deze seriële muis fungeert als tweede muis die alleen actief is als deze aangesloten is op een computer die de seriële muisuitgang gebruikt.

Information

FCC* Verklaring

*Federal Communications Commission

VERKLARING VAN CONFORMITEIT MET DE FCC VOORSCHRIFTEN INZAKE ELEKTROMAGNETISCHE COMPATIBILITEIT

Belkin Components verklaart onder haar uitsluitende verantwoordelijkheid dat het product waarop deze verklaring betrekking heeft, type

F1D208nOSD

voldoet aan paragraaf 15 van de FCC Voorschriften. De werking is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden: (1) dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en (2) dit apparaat moet elke hierop inwerkende storing accepteren inclusief storing die de werking mogelijk kan belemmeren.

CE Conformiteitsverklaring

Belkin Components verklaart onder haar uitsluitende verantwoordelijkheid dat het product waarop deze verklaring betrekking heeft, type F1D208nOSD, voldoet aan de Generieke Emissiestandaard EN50081-1 en aan de Generieke Immuniteitsstandaard EN50082-1 1992.

Een jaar productgarantie van Belkin Components

Belkin Components garandeert dit product gedurende zijn gehele gebruiksduur op materiaal- en fabricagefouten. In geval van een defect zal Belkin Components het product naar eigen inzicht repareren of gratis vervangen mits het binnen de garantieperiode en met vooruitbetaling van verzendkosten wordt geretourneerd aan de geautoriseerde Belkin leverancier waarvan u het product gekocht hebt. Deze kan u vragen het aankoopbewijs te tonen.

Deze garantie geldt niet indien de schade aan het product is ontstaan door een ongeval, door opzettelijk of onopzettelijk onjuist gebruik, door foutieve toepassing of door wijziging van het product zonder de nadrukkelijke toestemming van Belkin dan wel door verwijdering of vermindering van enig Belkin serienummer.

DE BOVENVERMELDE GARANTIE EN MAATREGELEN SLUITEN ALLE ANDERE UIT, MONDELING DAN WEL SCHRIFTELIJK, NADRUKKELIJK OF IMPLICIET. BELKIN VERWERPT MET NAME ALLE EN ALLE IMPLICIETE GARANTIES, ONVERKORT MEEGEREKEND GARANTIES INZAKE COMMERCIELE TOEPASSINGEN EN/OF GESCHIKTHEID VOOR EEN INDIVIDUEEL DOEL.

Geen door Belkin aangestelde wederverkoper, tussenpersoon of werknemer is gemachtigd deze garantie op welke wijze dan ook te wijzigen, uit te breiden of aan te vullen.

BELKIN IS NIET AANSPRAKELIJK VOOR BIJZONDERE, BIJKOMENDE OF VERVOLGSCHADE DOOR GARANTIEVERBREKING OF VOORTSPRUITEND UIT ENIG ANDER JURIDISCH BEGINSEL, MET INBEGRIIP VAN, DOCH NIET BEPERKT TOT, VERLIES VAN BATEN EN/OF GOODWILL, BEDRIJFSSTILSTAND, BESCHADIGING RESPECTIEVELIJK HERPROGRAMMERING OF REPRODUCTIE VAN ENIG PROGRAMMA OF ENIGE GEGEVENS OPGESLAGEN IN OF GEBRUIKT MET BELKIN PRODUCTEN.



belkin.com

Belkin Components
501 West Walnut Street
Compton • CA • 90220 • USA
Tel: 310.898.1100
Fax: 310.898.1111

Belkin Components, Ltd.
Unit 13 • Gatelodge Close • Round Spinney
Northampton • Northants • NN3 8RX
United Kingdom
Tel: +44 (0) 1604678300
Fax: +44 (0) 1604678330

Belkin Components B.V.
Diamantlaan 8 • 2132 WV
Hoofddorp • The Netherlands
Tel: +31 (0) 235698765
Fax: +31 (0) 235612694

Introduzione

Vi ringraziamo per aver acquistato lo switch OmniView™ MATRIX KVM della Belkin Components. Gestire 8 PC da due tastiere, due mouse e due monitor non è mai stato più facile!

OmniView™ MATRIX vi offre il meglio a livello di gestione di apparecchiature. Compatibile con i modelli di computer AT e PS/2, viene caricato con opzioni quali l'On-Screen Display (visualizzazione video), la Integrated Mouse Conversion Technology (tecnologia integrata per conversione mouse) e le porte in catena di priorità separate DB 25/HDDDB15. Il dispositivo dispone di un'emulazione completa per tastiera e mouse che consente il caricamento del sistema operativo senza errore e del supporto Microsoft® Intellimouse®. OmniView™ MATRIX è stato inoltre progettato per gestire le risoluzioni più impegnative, fino a 1600 x 1200 senza degradare visibilmente la qualità dell'immagine. La commutazione può essere eseguita mediante il menu avanzato On-Screen Display, il rispettivo pulsante sul pannello frontale o i tasti di selezione rapida sulla tastiera. Se desiderate gestire un computer Macintosh®, è sufficiente aggiungere un adattatore MAC Adapter™ della Belkin per ottenere un controllo del sistema ancora maggiore. Per gestire una workstation SUN, utilizzate l'adattatore SUN della Belkin. E' semplice. Nessun altro switch KVM consente a voi ed ad un vostro collega di gestire 8 computer separatamente e contemporaneamente da una postazione centrale!

Caratteristiche

- Consente a due utenti di gestire otto computer distinti da due tastiere, due mouse e due monitor.
- Il menu di visualizzazione On-Screen Display offre all'utente un'interfaccia visiva per la descrizione e la selezione dei computer.
- La tecnologia integrata di conversione mouse consente il collegamento dei computer AT dotati di porte seriali per il mouse, utilizzando un mouse PS/2 soltanto sulla console.
- Emulazione tastiera e mouse per un caricamento corretto del sistema operativo.
- Supporto ed emulazione Microsoft® Intellimouse®
- Supporto di risoluzione fino a 1600 x 1200.
- Le porte in catena di priorità DB25/HDDDB15 consentono di gestire fino a 128 computer mediante 16 bancate di unità OmniView™ MATRIX.
- Supporta sia le tastiere AT che PS/2 (i modelli AT richiedono l'adattatore AT-PS/2).
- Supporta i monitor VGA, SVGA e Multisync.
- Richiede cavi standard economici e facilmente reperibili.
- Commutazione On-Screen Display, con pulsante o mediante i tasti di selezione rapida.
- Modalità di AutoScan per una comodità ancora maggiore.
- Feedback sonoro durante la commutazione.
- Richiama automaticamente lo stato dei tasti "CAPS LOCK" (MAIUSC), "NUM LOCK" (BLOC NUM) e "SCROLL LOCK" (BLOC SCORR) per ogni computer
- LED di segnalazione stato sul pannello anteriore
- Funziona con gli adattatori OmniView™ PS/2 MAC e SUN Adapter™
- Non richiede software
- Un anno di garanzia sul prodotto

Il pacchetto contiene:

OmniView™ MATRIX 2 x 8	F1D208iOSD
Alimentazione 12VDC, 1000mA	F1D108-PWR-EUR
Questo manuale	P73234
Due staffe per il montaggio in rack con le apposite viti	P72009
	F1D208-BRKT

Specifiche tecniche

Connettori console:

Tastiera: MiniDIN a 6 pin
Mouse: MiniDIN a 6 pin (per mouse PS/2)
DB9 maschio (per mouse seriali di ricambio)
Monitor: HDDB15 femmina

Connettori porta computer:

Tastiera: MiniDIN a 6 pin
Mouse: MiniDIN a 6 pin (per mouse PS/2)
DB9 maschio (per mouse seriali di ricambio)
Monitor: HDDB15 femmina

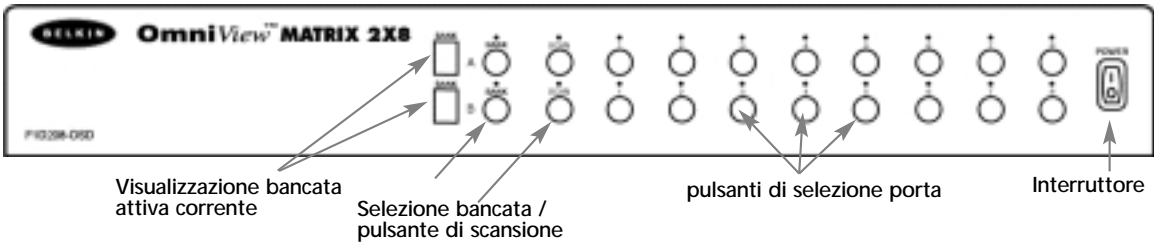
Dimensioni:

Larghezza: 17.5" (444.5 mm)
Altezza: 2.5" (63.5 mm)
Profondità: 6.5" (165.1 mm)

Peso: 6 lbs. (2.7 kg)
Temperatura d'esercizio: 32 to 104 deg. F (0~40 deg. C)
Temperatura di stoccaggio: Da -4 a 140° F (-20 ~ 60° C)
Umidità: 0~80% RH, non-condensante

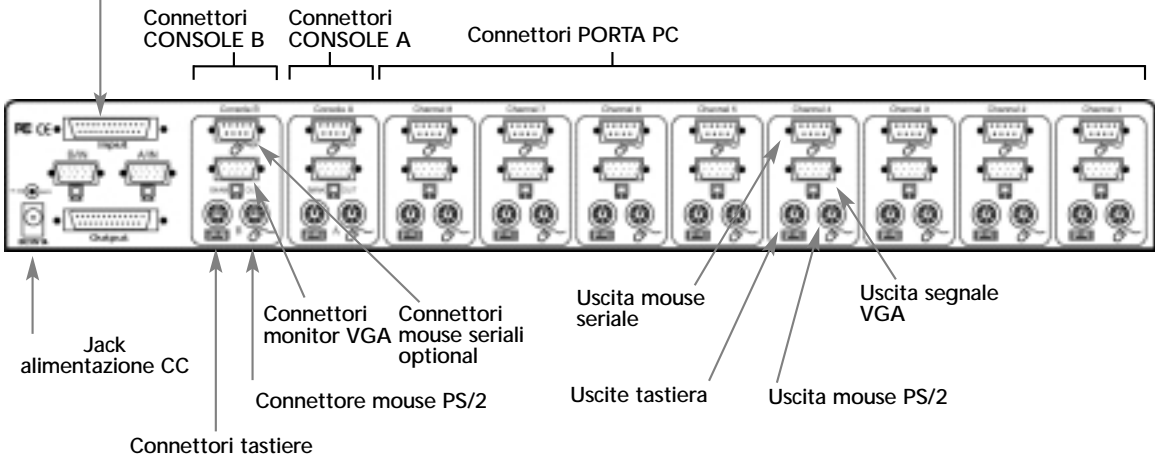
Dettagli prodotto

PANNELLO ANTERIORE



PANNELLO POSTERIOORE

Porte collegamento in catena di priorit  DB25



It

Elenco componenti necessari

Accertarsi di disporre dei cavi corretti!

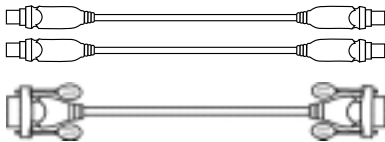
OmniView™ MATRIX richiede i cavi per collegare gli otto computer che verranno controllati. Di seguito sono riportati i numeri di riferimento dei componenti Belkin con le rispettive descrizioni. Consigliamo di acquistare i kit cavi in base al tipo di porta mouse utilizzata dal computer. Un kit di cavi dispone di tutti i cavi necessari per collegare un computer all'OmniView™ MATRIX

Kit cavi PS/2 – A3X983i

Comprende:

- 2 x F2N036i06
- 1 x F3H981i06

(si veda di seguito la descrizione di ogni cavo)



Mini DIN a 6 pin

HDDB15

Kit cavi AT - A3X1848i

Comprende:

- 1 x F3A510i06
- 1 x F3H981i06
- 1 x F2N209i06-T
- 1 x F2N017i

(si veda di seguito la descrizione di ogni cavo)

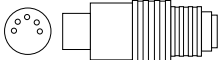
Nota:

I kit di cavi sono disponibili anche con i cavi standard VGA (F2N025iXX-T) con i numeri di articolo:
Kit cavi A3X982i - PS/2
Kit cavi A3X939i - AT

Cavi ed adattatori individuali:

- Cavo PS/2 per porte tastiera e mouse
6 pin MiniDIN maschio/maschio
N. art. F2N036iXX
- Cavo ad alta risoluzione/alta percentuale di rigenerazione per porta monitor
HDDB15 maschio/femmina con viti a testa zigrinata
N. art. F3H981iXX
- Prolunga seriale per mouse seriale
DB9 maschio/femmina con viti a testa zigrinata
Part# F2N209iXX-T
- Cavo tastiera AT per porta tastiera AT
DIN a 5 pin maschio/maschio
N. art. F3A510iXX
- Adattatore tastiera da AT a PS/2
DIN a 5 pin femmina/MiniDIN a 6 pin maschio
N. art. F2N017i

Femmina
DIN a 5 pin



Maschio
MiniDIN
a 6 pin

Altri cavi ed adattatori:

- Cavo standard VGA per porta monitor
HDDB15 maschio/femmina con viti a testa zigrinata
Part# F2N025iXX-T
- Adattatore tastiera PS/2 a AT da utilizzare con un computer dotato di una porta tastiera AT
MiniDIN a 6 pin femmina/DIN a 5 pin maschio
Part# F2N018i

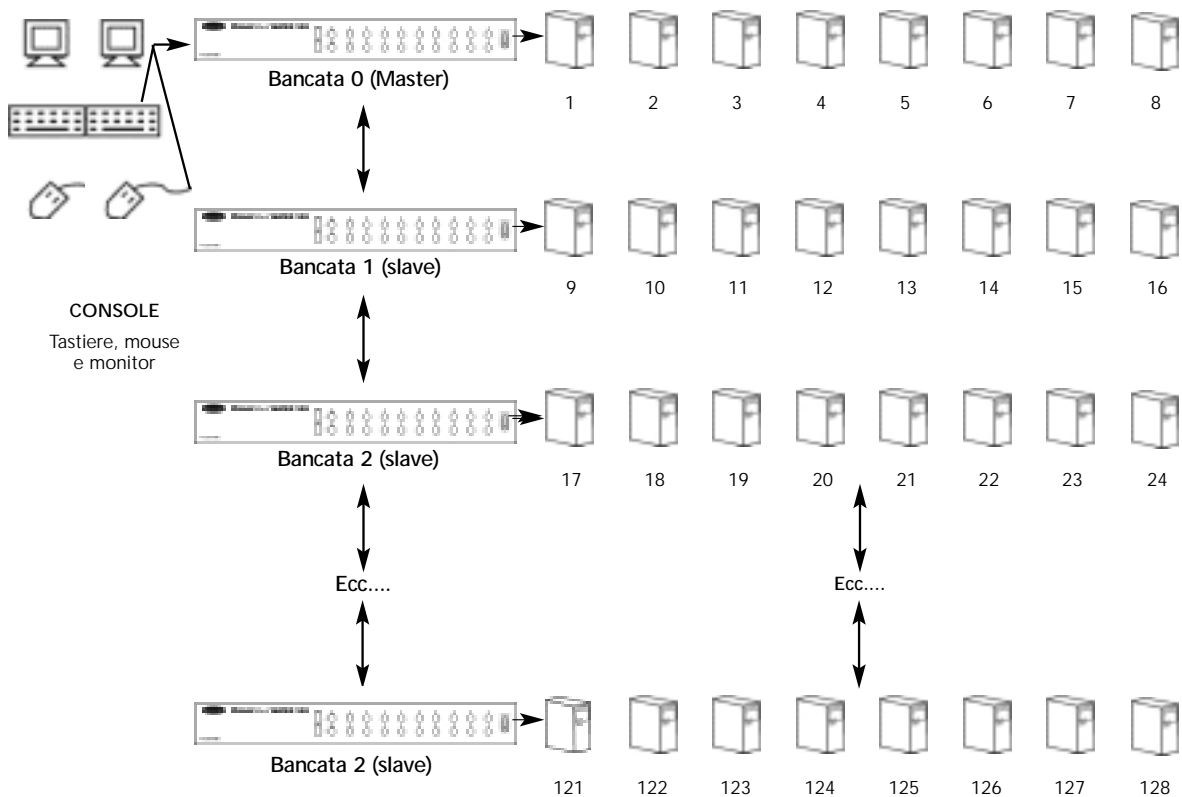
Femmina
MiniDIN a 6 pin



Maschio DIN
a 5 pin

NOTA: "XX" nel numero dell'articolo indica la lunghezza in piedi.
Per kit di cavi di lunghezza maggiore, si prega di contattare il proprio Rivenditore Belkin.

Installazione hardware



Funzionamento con unità singola o in catena di priorità

OmniView™ MATRIX può essere collegato in catena di priorità con altre 15 unità (16 in totale) offrendo all'utente la possibilità di gestire fino a 128 computer!

Ogni unità OmniView™ MATRIX viene definita "BANCATA". Si veda il grafico sopra riportato per ulteriori informazioni. I numeri delle BANCATE vanno da 0 a F (esadecimale), per un totale di 16 BANCATE. La "BANCATA 0" è la bancata "MASTER", mentre le bancate da 1 a F sono le bancate "slave". La bancata MASTER è l'unità che collega le tastiere, i mouse ed i monitor della console.

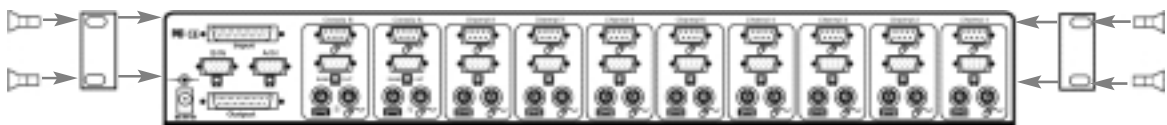
OmniView™ MATRIX imposta automaticamente il proprio numero di "Bancata" quando collegato in catena di priorità con l'unità "MASTER".

Installazione hardware (continua)

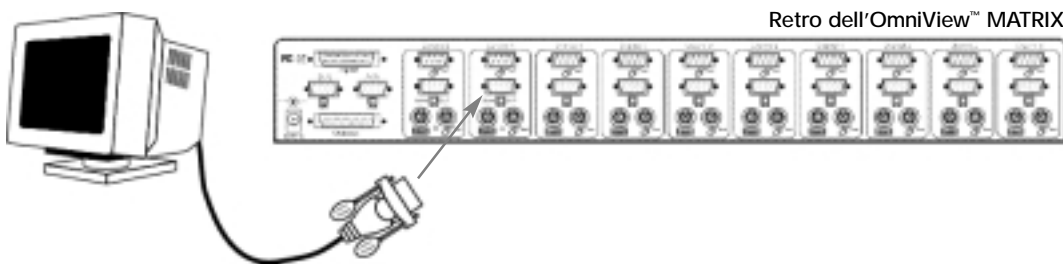
SEGUIRE ATTENTAMENTE QUESTA PROCEDURA DI INSTALLAZIONE. IN CASO CONTRARIO SI POTREBBERO VERIFICARE ERRORI DI TASTIERA E/O MOUSE O OPERAZIONI SCORRETTE

ATTENZIONE: prima di cercare di collegare qualsiasi unità a OmniView™ MATRIX o ai computer, accertarsi che sia tutto spento. L'inserimento e l'estrazione dei cavi può causare un danno irreversibile dei computer e dell'OmniView™ MATRIX. La Belkin Components declina ogni responsabilità per i danni causati.

1. Trovare un posto adatto per l'installazione dell'OmniView™ MATRIX. La sua struttura a 19" lo rende adatto per il montaggio in rack da 19". Per il montaggio sul rack utilizzare sui lati dell'OmniView™ MATRIX le staffe fornite. Prendere nota della lunghezza dei cavi in modo che i computer, l'OmniView™ MATRIX, le tastiere, i mouse ed i monitor siano posti ad una debita distanza.

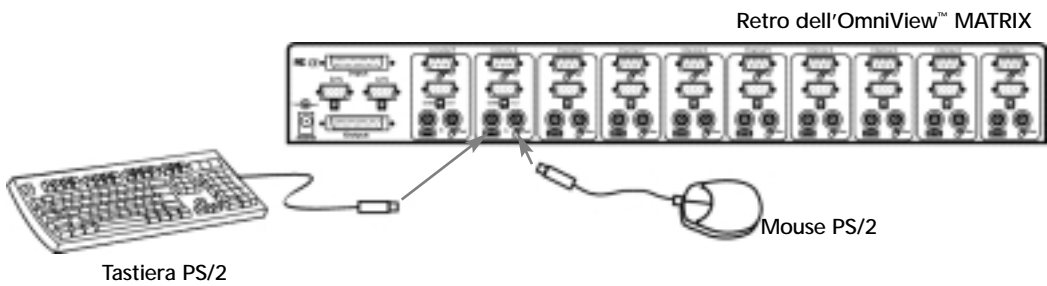


2. Collegare il monitor all'OmniView™ MATRIX. Utilizzando il cavo fornito o quello del monitor, collegarlo alla porta della HDDB15 femmina sul retro del OmniView™ MATRIX contrassegnata dal simbolo del monitor nella sezione CONSOLE A.



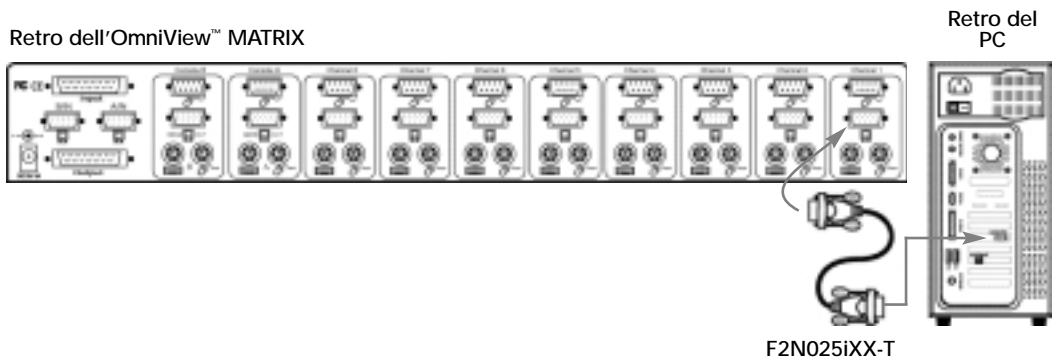
Installazione hardware (continua)

3. Collegare la tastiera ed il mouse all'OmniView™ MATRIX. Nel caso di una tastiera AT, utilizzare un adattatore AT-PS/2 (pezzo Belkin n. F2N017i).



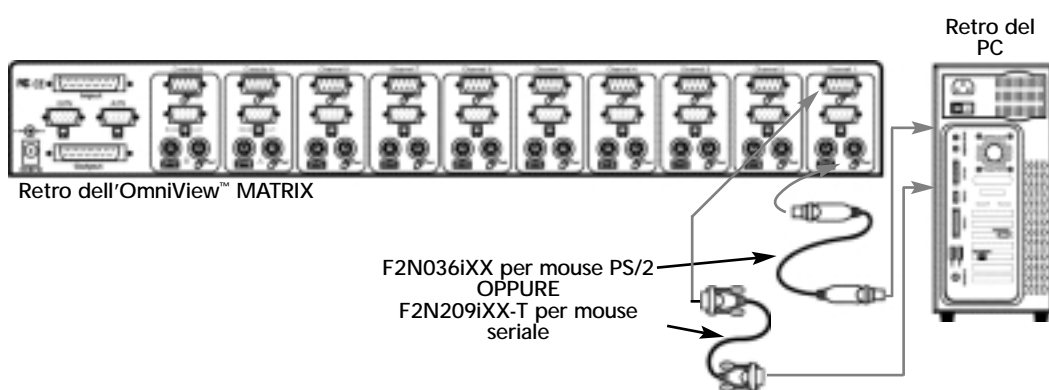
4. Ripetere i passaggi 1-3 per la CONSOLE B.

5. Collegare il cavo VGA del primo computer all'OmniView™ MATRIX. Utilizzando il cavo VGA (pezzo Belkin n. F2N025iXX-T o A3H981iXX) collegare l'estremità maschio del cavo alla porta VGA del computer e l'estremità femmina alla porta PC1 VGA sul retro dell'OmniView™ MATRIX.

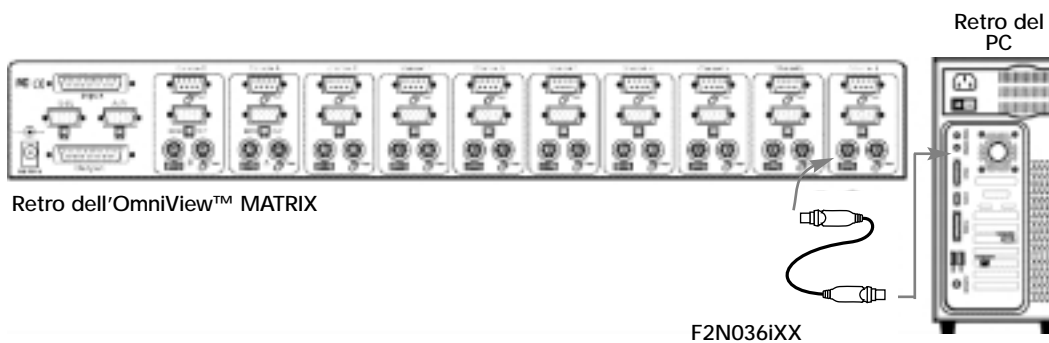


Installazione hardware (continua)

6. Collegare il mouse del primo computer all'OmniView™ MATRIX. Se si utilizza un cavo PS/2 (pezzo Belkin n. F2N036iXX) collegare un'estremità della porta del mouse PS/2 al computer e l'altra alla porta del mouse PC1 PS/2 sul retro dell'OmniView™. Se si utilizza un mouse seriale (pezzo Belkin n. F2N209iXX-T), collegare un'estremità alla porta seriale DB9 del computer e l'altra estremità alla porta PC1 DB9 del mouse seriale sul retro dell'OmniView™ MATRIX.



7. Collegare il cavo della tastiera del primo computer all'OmniView™ MATRIX. Utilizzando un altro cavo PS/2 (pezzo Belkin n. F2N036iXX), collegare un'estremità alla porta della tastiera PS/2 del computer e l'altra estremità alla porta della tastiera PC1 sul retro dell'OmniView™ MATRIX. Se il computer ha una porta per tastiera AT è necessario un adattatore per tastiera PS/2- AT (pezzo Belkin n. F2N018i).



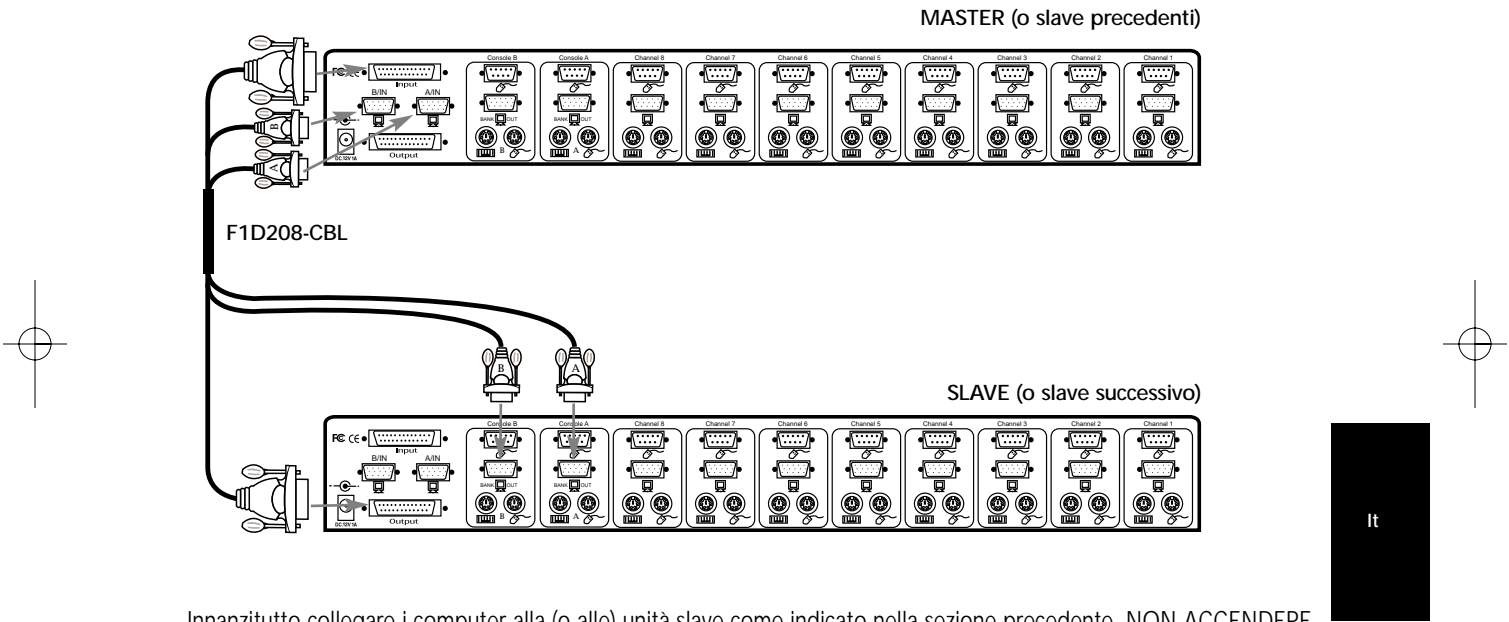
8. Controllare due volte i collegamenti. Accertarsi che i cavi della tastiera e del mouse entrino nelle porte giuste.
9. Ripetere i passaggi 5-7 per gli altri computer.
10. Collegare l'alimentazione al connettore di alimentazione sul retro dell'OmniView™ MATRIX. Inserirla in qualsiasi uscita AC disponibile. Attivare l'interruttore sulla parte anteriore dell'OmniView™ MATRIX. Il LED della porta 1 sul pannello frontale deve lampeggiare e si deve sentire un segnale sonoro. Alimentare il monitor.
11. A questo punto è possibile alimentare tutti i computer contemporaneamente. Il primo computer viene visualizzato sul monitor. Verificare se tastiera e mouse funzionano. Se va tutto bene, premere il pulsante "SELECT" (SELEZIONE) e controllare il funzionamento degli altri computer. Se si rilevano errori controllare di nuovo tutti i collegamenti dei cavi.

Installazione hardware (continua)

NOTA: evitare di premere qualsiasi tasto della tastiera o di muovere il mouse se la porta selezionata ha un computer in fase di caricamento. In caso contrario il computer potrebbe non rilevare o caricare i driver della tastiera o del mouse correttamente.

Collegamento in catena di priorità OmniView™ MATRIX (Saltare se si dispone di una unità singola)

OmniView™ MATRIX può essere collegato in catena di priorità con altre unità OmniView™ MATRIX mediante le porte di catena di priorità DB25. Per un corretto funzionamento è necessario utilizzare il cavo per catena di priorità F1D108iCBL (non fornito). Si veda l'esempio di seguito. In questo caso vengono poste in cascata due unità OmniView™ MATRIX per gestire 16 computer. Va ricordato che possono funzionare in cascata insieme al massimo 16 unità OmniView™ MATRIX per gestire 128 computer. Aggiungendo altre unità non si aggiungono altre console al sistema. Va notato che il F1D208iCBL è un cavo a tre teste specificatamente progettato per collegare in catena di priorità le unità OmniView™ MATRIX.



Innanzitutto collegare i computer alla (o alle) unità slave come indicato nella sezione precedente. **NON ACCENDERE ANCORA I COMPUTER COLLEGATI ALLA (ALLE) UNITÀ SLAVE.**

- Utilizzando il cavo F1D1108iCBL collegare la DB25 al connettore di "Entrata" dell'unità MASTER. Collegare il cavo HDDB15 "A" al "A/IN" ed il cavo HDDB15 "B" al "B/IN" sul MASTER.
- Sul lato slave, collegare il DB25 al connettore "Uscita" sull'unità slave. Collegare il cavo HDDB15 "A" al connettore "USCITA BANCATA" sotto la console A ed il cavo HDDB15 "B" al connettore "USCITA BANCATA" sotto la console B sullo slave.
- Per aggiungere altre unità slave, si veda il grafico e ripetere il processo indicato in precedenza.
- Mentre si collega il cavo in catena di priorità all'unità precedente è necessario attivare automaticamente l'alimentazione se l'unità precedente è alimentata. Tuttavia, si consiglia di alimentare l'unità slave. Il segnale del LED sul pannello frontale indica l'impostazione dell'indirizzo della bancata delle unità.

Installazione hardware (continua)

- RESETTARE l'unità MASTER premendo i pulsanti "BANK/SCAN" (BANCATA/SCANSIONE) e ed il pulsante di qualsiasi porta contemporaneamente. Questo è necessario perché l'unità MASTER rilevi l'unità slave aggiunta.
- Accertarsi che l'unità MASTER abbia rilevato il nuovo slave premendo il pulsante BANCATA. Se ha rilevato adeguatamente il nuovo slave, il display del LED sul MASTER registra l'indirizzo della bancata delle unità slave. Nel caso siano previste diverse unità slave premendo più volte il pulsante BANCATA è possibile scorrere tutte le unità slave preesistenti prima di raggiungere l'unità aggiunta.
- Ora è possibile alimentare i computer collegati con l'unità slave aggiunta. Una volta caricati tutti i computer, si può avere la necessità di RESETTARE l'unità MASTER di nuovo per rilevare la presenza dei computer alimentati nella nuova unità slave.

NOTA: OmniView™ MATRIX 2x8 può essere collegato in catena di priorità con altre unità OmniView™ MATRIX 2X8. Esse non sono compatibili in catena di priorità con nessun altro switch KVM.

Impiego

La selezione del computer da utilizzare può essere effettuata o mediante l'"On-Screen Display", con il pulsante "SELECT PC PORT" (SELEZIONE PORTA PC), o con i comandi della tastiera. Si potrà notare che una volta che OmniView™ MATRIX passa ad un altro computer, il mouse diviene inoperativo per circa 1-2 secondi. Si tratta di un'operazione normale che garantisce che venga stabilita una giusta sincronizzazione con il mouse.

Accesso simultaneo:

- Una volta che entrambe le console hanno selezionato la stessa porta PC, la prima console che passa a tale porta PC ha il controllo della propria della tastiera e del mouse. La seconda console si limita a "visualizzare".
- Le due console non possono controllare la stessa porta PC allo stesso tempo. Se la console **A** ha il controllo, la console **B** visualizza, quindi la console **A** deve passare ad un'altra porta perché la console **B** possa avere il controllo.

Comandi di selezione rapida:

Se necessario, potete anche richiedere all'OmniView™ MATRIX di passare da una porta all'altra semplicemente mediante le sequenze di tasti. Per inviare i comandi all'OmniView™ MATRIX il tasto "SCROLL LOCK" (BLOC SCORR) deve essere premuto per due volte in 2 secondi. Un segnale sonoro conferma il comando. Di seguito i diversi comandi:



Passare alla porta PRECEDENTE ATTIVA
(nella stessa BANCATA)



Passare alla porta PROSSIMA ATTIVA
(nella stessa BANCATA)



Passare alla BANCATA PRECEDENTE
(di default seleziona la prima porta attiva di tale BANCATA)



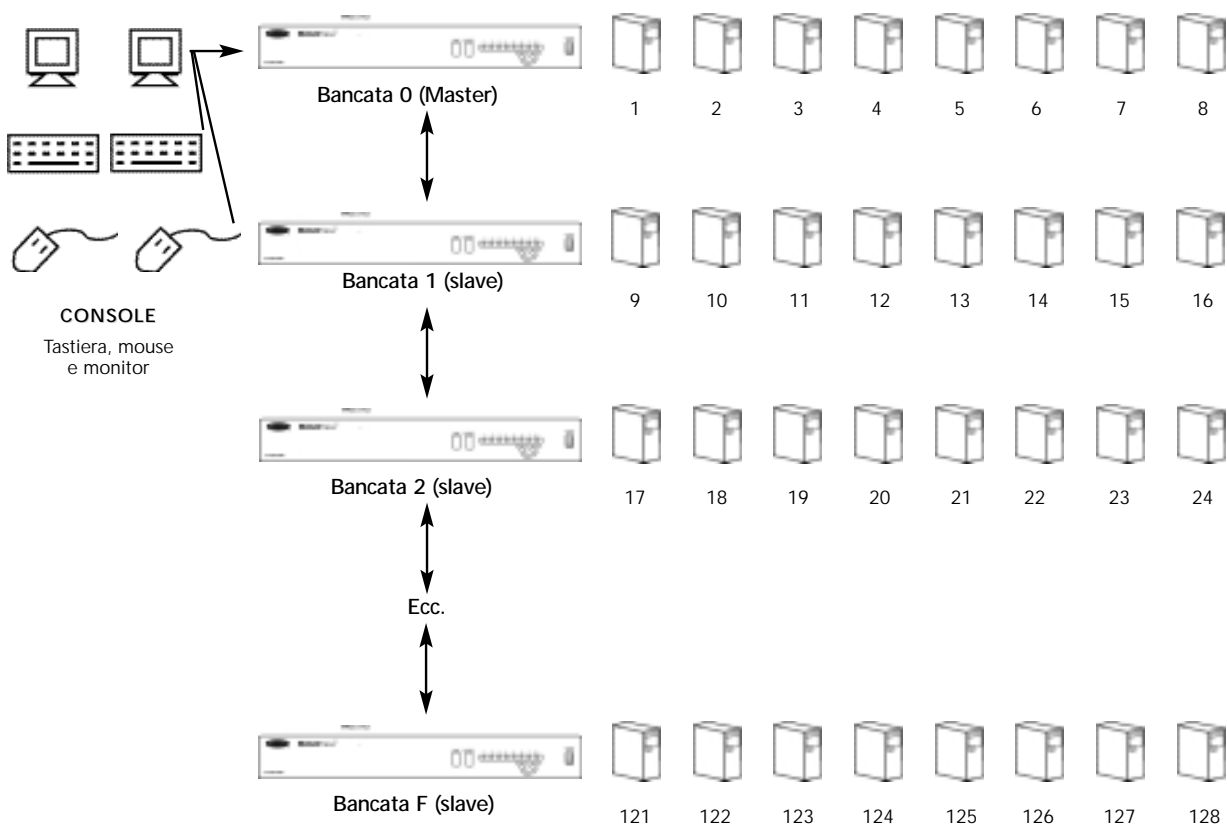
Passare alla BANCATA SUCCESSIVA
(di default seleziona la prima porta attiva di tale BANCATA)



Passa direttamente alla porta Y sulla BANCATA X
X = {da 0 a F} esadecimale, Y= {da 1 a 8}

E' possibile passare direttamente a qualsiasi porta indicando a OmniView™ MATRIX i numeri di BANCATA o di PORTA. Ad esempio, premendo [SCROLL LOCK] (BLOC SCOR) [SCROLL LOCK] (BLOC SCOR) [2] [5] viene selezionato il computer sulla PORTA 5 dell'OmniView™ MATRIX impostato sulla BANCATA 2. Nel grafico di seguito riportato corrisponde al PC n. 21. Quindi, se si dispone di un solo OmniView™ MATRIX, il primo tasto (X) deve essere "0".

Impiego (continua)



Modalità AutoScan:



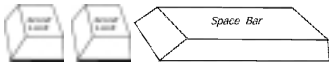
Attivazione della modalità AutoScan

In modalità AutoScan l'OmniView™ MATRIX rimane su di una porta per alcuni secondi prima di passare alla successiva. Questo intervallo viene impostato sul menu On-Screen Display

NOTA: questa modalità non dispone di nessun controllo di mouse o tastiera. Questa caratteristica è necessaria per evitare gli errori. Altrimenti, se l'utente sta muovendo il mouse o sta usando la tastiera quando OmniView™ MATRIX passa alla porta successiva, il flusso di dati viene interrotto e viene causato un movimento erratico del mouse e/o usando la tastiera, vengono visualizzati i caratteri sbagliati.

Per uscire dalla modalità AutoScan, premere la BARRA SPAZIATRICE.

Gestione del menu On-screen Display:



Attivare il menu On-screen Display

Per entrare nel menu On-screen Display (OSD), premere [SCROLL LOCK] (BLOC SCOR) [SCROLL LOCK] (BLOC SCOR) [SPAZIO]. Compare immediatamente la videata OSD. Questa videata viene generata dall'OmniView™ MATRIX e non influenza in nessun modo i computer o il software utilizzato.

Impiego (continua)

- E' possibile navigare attraverso le porte attive con i tasti direzionali. Il menu OSD consente di spostarsi solo nelle porte attive.

NOTA: Ise un computer è collegato ed alimentato, ma il menu OSD non visualizza un "※" dovete RESETTARE l'OmniView™ MATRIX per rilevare di nuovo i computer alimentati. Questa operazione viene eseguita premendo i tasti "BANK/SCAN" (BANCATA/SCANSIONE) e "CHANNEL" (CANALE) sul pannello frontale.

- Premendo il tasto "INSERT" (INS) è possibile rinominare la porta. Premere "ENTER" (INVIO) per completare la procedura.

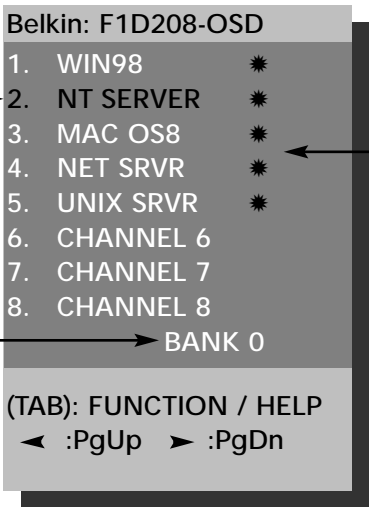
Il menu principale OSD è riportato a destra. Esso indica la BANCATA corrente. Se disponete di un solo OmniView™ MATRIX, esso riporta "BANCATA 0"

La porta corrente selezionata è indicata in ROSSO.

Un "※" indica che il computer collegato a quella porta è alimentato.

La porta corrente selezionata è indicata in ROSSO.

Indirizzo della bancata corrente selezionata



Un "※" indica che il computer collegato a quella porta è alimentato.

NOTA: Premendo inavvertitamente i tasti [SCROLL LOCK] (BLOC SCORR), [SCROLL LOCK] ([BLOC SCORR), [DELETE] (CANC) si cancellano tutti i nomi dal menu OSD.

- Premendo il tasto [ESC] si esce dalla videata corrente.
- Per visualizzare una BANCATA diversa, premendo il tasto [PAGE UP] (PAGINA SU) si passa alla BANCATA precedente, mentre con il tasto [PAGE DOWN] (PAGINA GIÙ) si passa alla BANCATA successiva.
- Una volta selezionato un computer dal menu, premere [INVIO] per passare a quella porta.
- Premendo il tasto [TAB] si apre il menu Funzione. In questo menu è possibile scegliere "SCAN TIME" (INTERVALLO DI SCANSIONE) e "DISPLAY TIME" (INTERVALLO DI VISUALIZZAZIONE).

Impiego (continua)

TEMPO DI SCANSIONE

Corrisponde all'intervallo di tempo durante il quale OmniView™ MATRIX rimane su una porta prima di passare alla successiva in modalità di scansione.

INTERVALLO DI VISUALIZZAZIONE:

Indica l'intervallo di tempo durante il quale il menu OSD o il Nome Porta rimane visualizzato dopo aver selezionato la porta.

SCAN TIME:
☒ 7sec ☐ 15sec ☐ 30sec ☐ 60sec

DISPLAY TIME:
☐ 7sec ☐ 15sec ☒ 30sec ☐ 60sec

[↕]: SELECT
(INS): RENAME
(Enter): COMPLETE
(Esc): Exit

NOTA: se sono presenti delle unità slave, le impostazioni di INTERVALLO DI SCANSIONE e INTERVALLO DI VISUALIZZAZIONE sono impostate soltanto sull'unità MASTER e non è necessario impostarle sulle 13unità slave.

Il pulsante "BANK/SCAN" (BANCATA/SCANSIONE):

Premendo il pulsante BANK/SCAN (BANCATA / SCANSIONE) è possibile scorrere tutte le BANCATE attive (nel caso siano presenti le unità slave) ed impostare l'unità in modalità AutoScan. Se l'unità è una singola unità MASTER, premendo il pulsante viene immediatamente chiamata la modalità AutoScan. Questo risultato viene evidenziato da un segnale sonoro lungo, seguito da due segnali sonori brevi.



Cancellazione di tutti i nomi OSD salvati in memoria.

E' possibile cancellare tutti i nomi OSD salvati in memoria e riportarli alla forma di default ("Canale 1", "Canale 2") ecc. premendo [scroll lock] (bloc scorr), [scroll lock] (bloc scorr), [Delete] (canc). Attendere 30 secondi per reinizializzare la memoria.

Rilevazione e risoluzione anomalie

Problemi generali:

- D: Il menu OSD non visualizza il "*" su di una porta alla quale il computer è collegato ed alimentato.
- R:
- Resetare l'OmniView™ MATRIX premendo contemporaneamente i tasti "BANK" (BANCATA) e "SCAN" (SCANSIONE) sul pannello frontale. Entrare nel menu OSD di nuovo, esso dovrebbe avere rilevato nuovamente le porte attive.
- D: Nel caso di collegamento in cascata, l'unità MASTER non rileva le unità slave.
- R:
- Vedere la sezione Installazione Hardware per avere delle informazioni su come collegare nel modo giusto il cavo secondo la catena di priorità-
 - Accertarsi che il cavo in catena di priorità utilizzato sia il F1D108cCBL. Utilizzando qualsiasi altro cavo non è possibile garantire un corretto funzionamento o la qualità del video.
 - RESETTARE l'OmniView™ MATRIX MASTER.
 - Nonostante l'alimentazione non sia necessaria per far funzionare l'unità slave, provare ad aggiungere un'altra alimentazione.
- D: E se il mouse e la tastiera non funzionano?
- R:
- l'unità è in "MODALITA SCANSIONE"
 - Entrambe le console sono sulla stessa porta PC. In questo caso, soltanto una delle console ha il controllo del PC. Si veda la sezione IMPIEGO per maggiori informazioni.

Problemi di monitor/video:

- D: Ricevo delle immagini appannate, ombrose o confuse sul mio monitor. Cosa devo fare?
- R:
- Controllare i cavi ed accertarsi che siano bene inseriti.
 - La percentuale di risoluzione/rigenerazione è estremamente alta o il cavo è troppo lungo. Sostituire i cavi VGA con i cavi coassiali a doppio schermo come il A3H981iXX della Belkin.
 - Accertarsi che l'adattatore di potenza sia inserito e funzioni correttamente. Deve essere un 12VCC, 1000 mA minimo. Accertarsi che il pulsante di alimentazione sia acceso.
 - Abbassare le impostazioni della percentuale di rigenerazione e/o risoluzione del video.

Problemi di tastiera:

- D: La tastiera non viene rilevata, o viene riportato un errore durante il caricamento del sistema operativo.
- R:
- Controllare i cavi ed accertarsi che siano inseriti correttamente nelle porte giuste.
 - Accertarsi che l'adattatore di potenza sia inserito e funzioni correttamente. Deve essere un 12VCC, 1000 mA minimo. Accertarsi che il pulsante di alimentazione sia acceso.
 - RESETTARE l'OmniView™ MATRIX premendo contemporaneamente i pulsanti "BANK" (BANCATA) e "SCAN" (SCANSIONE) sul pannello frontale. Accedere di nuovo al menu OSD che dovrebbe aver di nuovo rilevato le porte attive.
 - Non premere nessun tasto della tastiera mentre il computer selezionato sta caricando il sistema operativo. Questo vale per qualsiasi PC, sia singolo che collegato ad uno switch KVM.
- D: I computer caricano bene il sistema operativo, ma la tastiera non funziona.
- R:
- Controllare i cavi ed accertarsi che siano inseriti correttamente nelle porte giuste.
 - Accertarsi che la tastiera funzioni quando inserita direttamente nel computer.
 - Provare una tastiera diversa, ma usare solo tastiere a 101, 102 o 104 tasti.
 - Accertarsi che il driver della tastiera sia adatto a tastiere a 101, 102 o 104 tasti e non alle vecchie tastiere XT.
 - Accertarsi che l'adattatore di potenza sia inserito e funzioni correttamente. Deve essere un 12VCC, 1000 mA minimo. Accertarsi che il pulsante di alimentazione sia acceso.
 - RESETTARE l'OmniView™ MATRIX premendo contemporaneamente i pulsanti BANK (BANCATA) e SCAN (SCANSIONE) sul pannello frontale. Accedere di nuovo al menu OSD che dovrebbe aver di nuovo rilevato le porte attive.

Rilevazione e risoluzione anomalie (continua)

Problemi con il mouse PS/2 sulla console o al computer:

D: Durante il caricamento il mouse non viene rilevato.

- R:**
- Controllare tutti i cavi ed accertarsi che siano inseriti correttamente nelle porte giuste.
 - Controllare la documentazione del computer / della scheda madre accertandosi che la porta del mouse PS/2 (o IRQ) sia attivata.
 - Accertarsi che il mouse venga rilevato direttamente inserito nel computer. Per fare questa prova è necessario ricaricare il sistema operativo. Se il computer non rileva ancora il mouse significa che la porta del mouse PS/2 ha un problema.
 - RESETTARE l'OmniView™ MATRIX premendo contemporaneamente i pulsanti "BANK" (BANCATA) e "SCAN" (SCANSIONE) sul pannello frontale. Accedere di nuovo al menu OSD che dovrebbe aver di nuovo rilevato le porte attive.

D: Il computer esegue bene il caricamento, ma il mouse non funziona.

- R:**
- controllare tutti i cavi ed accertarsi che siano inseriti correttamente nelle porte giuste.
 - Accertarsi che il mouse funzioni quando inserito direttamente nel computer. Per fare questa prova è necessario ricaricare il sistema operativo. Se il puntatore del mouse non si muove ancora, il problema è da imputare o alla porta del mouse PS/2 o al mouse stesso.
 - Provare un mouse diverso.
 - Accertarsi che il mouse sia un vero mouse PS/2. Un mouse combo funziona soltanto se è impostato per la modalità PS/2 con l'adattatore corretto. Un mouse soltanto seriale con un adattatore per mouse combo NON funziona.
 - Accertarsi che l'adattatore di potenza sia inserito e funzioni correttamente. Deve essere un 12VCC, 1000 mA minimo. Accertarsi che il pulsante di alimentazione sia acceso.
 - RESETTARE l'OmniView™ MATRIX premendo contemporaneamente i pulsanti BANK/SCAN (BANCATA / SCANSIONE) e CHANNEL (CANALE) sul pannello frontale. Accedere di nuovo al menu OSD che dovrebbe aver di nuovo rilevato le porte attive.

D: Nel passare da una porta all'altra il movimento del mouse è completamente erratico. Cosa devo fare?

- R:**
- RESETTARE l'OmniView™ MATRIX premendo contemporaneamente i pulsanti BANK (BANCATA) e SCAN (SCANSIONE) sul pannello frontale. Accedere nuovamente al menu OSD, dovrebbe aver rilevato di nuovo le porte attive.
 - Accertarsi di non avere più di un driver per mouse. Accertarsi che il driver sia predisposto per un mouse standard PS/2 o un mouse PS/2 compatibile Microsoft®. Richiedere la versione più recente al proprio produttore hardware.
 - Se si utilizza un mouse speciale, come un mouse cordless, scrolling o più mouse con più di due pulsanti operativi, utilizzare i driver per un mouse generico PS/2. I mouse non standard spesso ricorrono ad un protocollo mouse proprietario non PS/2.
 - Accertarsi che non vi siano driver di mouse caricati nei file config.sys o autoexec.bat.
 - Evitare di spostare il mouse o di premere i pulsanti nel passare da una porta all'altra.
 - Resetare il mouse per recuperare il movimento del mouse corretto semplicemente staccando il mouse dalla parte frontale dell'OmniView™ MATRIX per circa 2-3 secondi ed inserendolo di nuovo.

Rilevazione e risoluzione anomalie (continua)

Problemi con i computer utilizzando un'uscita mouse seriale:

Nota: OmniView™ MATRIX dispone di una Tecnologia Integrata di Conversione Mouse. Tale tecnologia converte i segnali del mouse PS/2 alla console in segnali di mouse seriale. Il pannello di controllo di Windows® 9x potrebbe non indicare di aver rilevato il mouse, ma l'indicatore del modem visualizza la presenza di un mouse seriale in una specifica porta seriale.

D: I computer caricano bene il sistema operativo ma il mouse non funziona.

R:

- Controllare i cavi ed accertarsi che siano correttamente inseriti nelle rispettive porte.
- Controllare il cavo ed accertarsi che si tratti di un cavo diretto DB9 maschio / femmina come il F2N209iXX-T della Belkin (XX indica la lunghezza in piedi).
- Controllare la documentazione del computer / scheda madre per accertarsi che le porte seriali siano attivate e che non vi siano dei conflitti IRQ o di indirizzo base con le porte seriali o i modem.
- Inserire un mouse seriale direttamente nel computer e riavviare il computer. Se il puntatore del mouse continua a non muoversi forse non sono stati installati i driver del mouse o la porta seriale del computer ha altri conflitti o problemi.
- Provare un mouse PS/2 diverso alla console.
- Accertarsi che il mouse (alla console) sia un vero mouse PS/2. Un mouse combo funziona solo se impostato per la modalità PS/2 con l'adattatore corretto. Un mouse solo seriale con un adattatore per mouse combo NON funziona.
- Accertarsi che l'adattatore di potenza sia inserito e funzioni correttamente. Deve essere un 12VCC, 1000 mA minimo. Accertarsi che il pulsante di alimentazione sia acceso.
- RESETTARE l'OmniView™ MATRIX premendo contemporaneamente i pulsanti BANK (BANCATA) e SCAN (SCANSIONE) sul pannello frontale. Accedere di nuovo al menu OSD che dovrebbe aver di nuovo rilevato le porte attive.

D: Quando passo da una porta all'altra il movimento del mouse è completamente erratico. Cosa devo fare?

R:

- RESETTARE l'OmniView™ MATRIX premendo contemporaneamente i pulsanti BANK (BANCATA)/SCAN (SCANSIONE) sul pannello frontale. Accedere di nuovo al menu OSD che dovrebbe aver di nuovo rilevato le porte attive.
- Accertarsi che non siano caricati più di un driver per mouse seriale. Accertarsi che il driver sia adatto ad un mouse Seriale Standard o ad un mouse compatibile Microsoft®.
- Evitare di utilizzare un mouse speciale, come un mouse cordless, scrolling o più mouse con più di due pulsanti operativi. I mouse non standard spesso ricorrono ad un protocollo mouse non proprietario PS/2.
- Accertarsi che non vi siano driver di mouse caricati nei file config.sys o autoexec.bat.
- Evitare di spostare il mouse o di premere i pulsanti nel passare da una porta all'altra.
- Resetare il mouse per recuperare il movimento del mouse corretto semplicemente staccando il mouse dalla parte frontale dell'OmniView™ MATRIX per circa 2-3 secondi ed inserendolo di nuovo.

D: La ruota del IntelliMouse® non funziona sul mio computer. Perché?

R:

- La Tecnologia di Conversione Mouse Integrata converte soltanto i segnali standard PS/2 che corrispondono ai pulsanti ed al movimento delle coordinate x ed y, ma non il movimento o il pulsante della ruota, questo perché la ruota ed i dati del rispettivo pulsante ricorrono ad un protocollo non PS/2.

Nota riguardante la porta Mouse Seriale Optional sulla console: Se avete provato tutte le possibili soluzioni per il problema, potete inserire un mouse seriale (come secondo mouse) nella porta di entrata del mouse seriale optional. Si veda la Sezione Dettagli sul Prodotto per il relativo grafico. Questo mouse sarà collegato direttamente alle porte seriali del mouse dell'OmniView™ MATRIX. E' importante notare che i segnali del mouse seriali non verranno convertiti in segnali PS/2, quindi se avete altri PC che utilizzano le porte mouse PS/2, è necessario tenere il mouse PS/2 sulla console. Questo mouse seriale è un secondo mouse ed è attivo soltanto quando collegato ad un computer che sfrutta un'uscita mouse seriale.

Information

Dichiarazione FCC

DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ CON LE LEGGI FCC PER LA COMPATIBILITÀ ELETTROMAGNETICA

Noi sottoscritti, Belkin Components, di 501 West Walnut Street, Compton CA 90220, dichiariamo sotto la nostra piena responsabilità che il prodotto

F1D208IOSD

a cui questa dichiarazione si riferisce è conforme all'art.15 delle Norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni: (1) questo dispositivo non deve causare interferenze dannose, e (2) questo dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, comprese eventuali interferenze che possano causare un funzionamento anomalo.

Dichiarazione di Conformità CE

Noi sottoscritti, Belkin Components, dichiariamo sotto la nostra piena responsabilità che il prodotto F1D208IOSD a cui questa dichiarazione fa riferimento, è in conformità con la Norma sulle Emissioni Generiche EN50081-1 e con la Norma di Immunità Generica EN50082-1 1992.

Garanzia di un anno Belkin Components

La Belkin Components garantisce questo prodotto contro ogni difetto di materiale e costruzione per un anno. Nel caso di un'eventuale anomalia la Belkin provvederà, a propria discrezione, a riparare o sostituire il prodotto senza alcuna spesa, a condizione che questo sia presentato entro il termine di garanzia, con le spese di trasporto già pagate, presso il rivenditore autorizzato Belkin da cui è stato acquistato il prodotto. Potrebbe essere necessario presentare la prova d'acquisto.

Questa garanzia non viene applicata se il prodotto è stato danneggiato involontariamente o in seguito ad un utilizzo eccessivo, scorretto o errato; se il prodotto è stato modificato senza l'autorizzazione scritta della Belkin; o se un qualsiasi numero di serie Belkin sia stato rimosso o cancellato.

LA GARANZIA ED I RIMEDI DI CUI SOPRA VERRANNO APPLICATI ESCLUSIVAMENTE NEL CASO DI CONFERMA ORALE O SCRITTA, ESPRESSA O IMPLICITA. LA BELKIN IN PARTICOLARE DECLINA L'OBLIGO DI QUALSIASI GARANZIA IMPLICITA, COMPRESA, SENZA ALCUN LIMITE, LE GARANZIE DI COMMERCIALIZZABILITÀ ED IDONEITÀ AD UNO SCOPO SPECIFICO.

I rivenditori, gli agenti o i dipendenti della Belkin non sono autorizzati a modificare, prolungare o ampliare la presente garanzia.

LA BELKIN DECLINA QUALSIASI RESPONSABILITÀ PER DANNI PARTICOLARI, ACCIDENTALI O CONSEGUENTI CAUSATI DA QUALSIASI VIOLAZIONE DELLA GARANZIA O DETERMINATI DA QUALSIASI TEORIA LEGALE COMPRESI, MA NON SOLO, I CASI DI LUCRO CESSANTE, TEMPI DI ATTESA ED AVVIAMENTO, NONCHÉ PER EVENTUALI DANNEGGIAMENTI O RIPROGRAMMAZIONI O RIPRODUZIONI DI QUALSIASI DATO O PROGRAMMA SALVATO O UTILIZZATO CON I PRODOTTI BELKIN.



belkin.com

Belkin Components
501 West Walnut Street
Compton • CA • 90220 • USA
Tel: 310.898.1100
Fax: 310.898.1111

Belkin Components, Ltd.
Unit 13 • Gatelodge Close • Round Spinney
Northampton • Northants • NN3 8RX
United Kingdom
Tel: +44 (0) 1604678300
Fax: +44 (0) 1604678330

Belkin Components B.V.
Diamantlaan 8 • 2132 WV
Hoofddorp • The Netherlands
Tel: +31 (0) 235698765
Fax: +31 (0) 235612694